

<<中文版Flash MX2004动画制作>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004动画制作精讲精学>>

13位ISBN编号：9787810945844

10位ISBN编号：781094584X

出版时间：2004-10

出版时间：电子科技大学

作者：柏松 编

页数：342

字数：364000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash MX2004动画制作>>

### 内容概要

中文版 Flash MX 2004 是 Macromedia 公司推出的矢量动画制作软件，在动画制作领域中得到了广泛的应用，已成为互联网矢量动画制作的标准。

本书从中文版 Flash MX 2004 的动画基础讲起，精辟地讲解了 Flash 的图形动画、图像动画、文本动画、元件与实例、图层动画、基本动画、交互动画、高级动画、音效/视频动画以及动画的测试、发布与导出等知识。

本书采用基本操作与任务驱动相结合的方式进行了精细的讲解，可作为从事网页动画制作和网页设计的用户的自学教程，也可作为大专院校以及相关领域培训班师生的教学和自学用书。

书籍目录

第1章 中文版Flash MX2004动画基础入门 1.1 初识Flash MX2004 1.2 工作界面 1.3 基本操作 1.4 场景操作 1.5 环境设置第2章 图形动画精讲 2.1 色彩三要素 2.2 位图与矢量图 2.3 选择工具 2.4 绘图工具 2.5 颜色/编辑工具 2.6 辅助操作工具 2.7 图形动画实例第3章 图像动画精讲 3.1 图像的导入 3.2 图像的基本操作 3.3 图像的编辑 3.4 图像的其他操作 3.5 图像动画实例第4章 文本动画精讲 4.1 创建文本 4.2 编辑文本 4.3 设置文本格式 4.4 可编辑的文本 4.5 文本变形 4.6 将文本转换成图形 4.7 艺术特效文字 4.8 文本动画实例第5单元 元件与实例精讲 5.1 基本概念 5.2 创建图形元件 5.3 创建影片剪辑元件 5.4 创建按钮元件 5.5 编辑元件 5.6 实例的基本操作 5.7 库和共享资源 5.8 元件与实例动画第6章 图层动画精讲第7章 基本动画精讲第8章 交互动画精讲第9章 高级动画精讲第10章 音效/视频动画精讲第11章 动画的测试、发布与导出

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>