

<<数字体育探索>>

图书基本信息

书名：<<数字体育探索>>

13位ISBN编号：9787811008746

10位ISBN编号：7811008742

出版时间：2007-11

出版时间：北京体育大学出版社

作者：张立

页数：372

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数字体育探索>>

### 内容概要

为直观形象地揭示数字体育内涵，《数字体育探索》对数字体育主要实践领域进行了概述并列举了应用案例。

在介绍本科研团队大量数字体育实践活动的同时，征得作者同意，收录了来自国家体育总局办公厅 / 经济司 / 竞技体育司、北京奥组委技术部、国家体育总局体育信息中心、北京奥实体育计时服务有限公司等单位领导、专家学者的相关会议发言、专题研究成果。

另外还收录了国际奥委会TOP合作伙伴联想集团、北京奥运会赞助商北京搜狐新媒体信息科技有限公司，以及北京体之杰体育产业集团、北京蓝星达科技有限公司等机构的数字体育实践案例，以供相关体育信息技术应用实践活动所参考。

## 书籍目录

上篇“数字体育”理论概述第一章“数字体育”研究背景第一节“数字体育”实践基础一、体育电子政务二、竞技体育活动中的信息技术应用三、体育场馆建设中的信息技术应用四、群众体育活动中的信息技术应用五、体育产业活动中的信息技术应用六、体育教育活动中的信息技术应用第二节相关文献分析一、体育信息及信息技术应用文献在历届体育科学大会文献总量中所占的比例二、全国体育科学大会入选论文中体育信息及信息技术应用文献的专业领域分布状况三、小结第三节学术研究基础一、体育计算机应用学术成果有效指导了相关实践活动二、体育信息学术成果促进提高了体育信息工作质量三、国际体育信息联合会的学术研究领域得到较大拓展四、“数字体育”研究有助于推动发展“体育计算机应用”、“体育信息”学科理论第四节开展“数字体育”研究的必要性第二章“数字体育”理论框架构想第一节“数字体育”概念的创立依据一、数字技术是现代信息技术的基础与核心二、数字技术在体育中的大量应用实践是“数字体育”概念的认识基础三、体育与数字技术的独特内在联系是提出“数字体育”概念的主要依据第二节“数字体育”概念及其理论范畴第三节“数字体育”与“数字奥运”第四节“数字体育”与体育信息化第五节开展“数字体育”研究,推动体育信息化进程一、有助于推动体育信息化管理平台的建立二、有助于提高我国竞技体育的科技竞争力三、有助于阐释和丰富北京数字奥运内涵四、有助于构筑面向大众的体育健身信息服务体系五、有助于促进我国体育及相关产业活动的开展六、有助于辅助推动我国体育改革进程第三章“数字体育”实践探索及创新体系设计第一节理论指导实践的初步尝试一、参与组织开发国家队管理应用软件二、组织篮球比赛计时记分设备的监制研发三、组织开展体育场馆弱电系统竞赛信息服务工艺咨询四、组织参与体育场馆电子屏幕LED技术标准的研制五、参与组织落实承办全国体育信息科技大会和体育信息产品展览会活动六、科研团队成员参与的其他数字体育实践活动七、组建中国体育科学学会体育信息分会数字体育学组第二节创建“体育信息技术创新应用体系”对策建议一、深入认识数字体育实践活动规律二、目前存在的主要问题及建立体育信息技术创新应用体系的必要性三、构建体育信息技术创新应用体系建议下篇“数字体育”主要实践领域概述及相关实践案例介绍第四章运动训练与运动会备战管理中的信息技术应用第一节运动训练中的信息技术应用一、运动生物学科研究与奥运科技攻关中的信息技术应用二、视频图像技术在田径科技攻关中的应用案例:视频图像技术在刘翔等运动员训练中的应用三、仿真技术在奥运科技备战中的应用案例:视频分析和仿真技术在蹦床运动训练中的应用四、训练监控与营养恢复系统在运动训练中的运用五、体育信息与运动训练相结合的服务模式探索案例:信息数字化助推我国水上运动项目新腾飞第二节奥、亚运备战管理中的信息技术应用一、运动员实用管理信息系统的研制与应用二、国家队专用器材现状及管理信息系统的研制与应用三、竞技体育数据库及体育情报研究技术的研发与应用案例:备战雅典奥运会的情报研究与服务第五章运动会中的信息技术应用第一节奥运会中的信息技术应用一、奥运会中的信息技术应用回顾案例:雅典奥运会上赞助商的技术服务简介二、悉尼奥运会的信息管理工作案例:联想零故障支持都灵冬奥会三、北京奥运会信息技术准备及“数字奥运”亮点展望案例:联想北京2008奥运战略全面助力北京奥运四、信息技术应用对传承奥林匹克精神的价值作用案例:搜狐——2008北京奥运第一门户第二节我国综合运动会信息技术的创新应用与服务一、我国综合性运动会中的信息技术应用与服务二、我国综合运动会信息技术服务第4届澳门东亚运动会三、我国综合运动会信息技术服务第6届亚洲冬季运动会第三节单项运动竞赛中的信息技术应用一、计时记分系统发展概述二、信息技术在游泳运动竞赛中的应用三、信息技术在田径运动竞赛中的应用四、信息技术在体操运动竞赛中的应用五、信息技术在跆拳道运动竞赛中的应用六、信息技术在举重运动竞赛中的应用七、信息技术在射击运动竞赛中的应用八、信息技术在篮球运动竞赛中的应用案例:“联想指数”打造NBA梦幻组合第六章体育场馆建设中的信息技术应用第一节面向运动会的现代体育场馆功能需要第二节体育场馆弱电系统建设的需求分析第三节体育场馆电子显示屏系统技术第四节体育场馆照明系统技术第五节体育场馆扩声系统技术第七章体育管理中的信息技术应用第一节我国体育电子政务现状及其建设前景第二节体育声像信息的数字化网络化管理与应用第三节中国竞技体育信息系统技术的开发建设与应用第四节社会体育指导员管理系统的研制与应用第八章体育信息产业探索第一节对我国数字体育及其相关市场的思考第二节我国大众传媒体育信息市场研究第三节体育学术期刊网络化发展态势及对策研究案例:体之杰“体育健康在

线伺服系统”简介附录 相关体育信息技术行业规范与标准全国综合性运动会信息系统组织管理规范体  
育场馆大屏显示设备技术标准

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>