

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787811021219

10位ISBN编号：7811021218

出版时间：2005-2

出版时间：辽宁东北大学

作者：肖霞，陈良生主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言是一种通用的计算机程序设计语言。

它基于结构化程序设计原则，不仅适合于系统程序设计，而且也适合于应用程序设计。

C语言在操作系统工具软件、软件平台、图像处理、数值分析、人工智能和数据管理系统等方面都有广泛应用，是比较适合高职学生需要的一种程序设计语言。

目前，C语言程序设计已成为大多数院校理工科专业程序设计课程教学的首选语言，在计算机各种等级考试中也被作为程序设计语言的考核内容。

为此我们组织编写了适合21世纪高职高专新理念教学要求的《C语言程序设计》教材。

同时，在计算机语言的学习过程中，上机实验是一个必不可少的部分，是加深对所学知识的理解，提高动手能力的重要环节。

为此，在教材中还配以C程序设计实验及习题解答的内容，以利于读者加深理解、拓宽知识、提高能力。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第一部分 C程序设计基础	第一章 C语言概述	1.1 C语言的发展	1.2 C语言的特点	1.3
C语言格式及结构特点	1.3.1 C语言的格式	1.3.2 C源程序的结构特点	1.3.3 书	
写程序时应遵循的规则	1.4 C运行环境简介	1.4.1 使用Turbo C集成环境编译与运行C程序		
	1.4.2 使用Visual C++ 集成环境编译与运行C程序	习题1	第2章 数据类型和表达式	
2.1 基本数据类型	2.2 常量与变量	2.2.1 标识符	2.2.2 常量	2.2.3 变量
2.3 整型	2.3.1 整型常量的表示	2.3.2 整型变量	2.4 实型	2.4.1 实型常量的表示
	2.4.2 实型变量	2.4.3 实型数据的说明	2.5 字符型	2.5.1 字符型常量的表示
	2.5.2 字符型变量	2.5.3 字符型数据的说明	2.6 类型之间转换及混合运算	2.7
算术运算及表达方式	2.8 赋值运算符及表达式	2.9 逗号运算符及表达式	2.10 自增自减运算符	习题2
选择结构	3.1 结构化程序设计	3.1.1 顺序结构	3.1.2	
	3.1.3 循环结构	3.2 数据的输出	3.2.1 格式化输出函数printf()	3.2.2 putchar()函数
	3.3 数据的输入	3.3.1 格式化输入函数scanf()	3.3.2 getchar()函数	
3.4 C语句	3.5 顺序结构程序设计	习题3	第4章 分支结构程序设计	4.1 关系运算符和关系表达式
	4.1.1 关系运算符及其优先次序	4.1.2 关系表达式	4.2 逻辑运算符和逻辑表达式	4.2.1 逻辑运算符及其优先次序
	4.2.2 逻辑表达式	4.3 If语句	4.4 If语句的嵌套	4.5 条件运算符和条件表达式
	4.6 SWitch语句及break语句	4.7 程序举例	习题4	第5章 循环结构程序设计
	5.1 goto语句及用goto语句构成的循环	5.2 while语句	5.3 do—while语句	5.4 for语句
	5.5 CContinue语句及break语句在循环体中的作用	5.6 循环的嵌套	5.7 程序举例	习题5
	第六章 数组	6.1 一维数组	6.1.1 一维数组的定义	6.1.2 一维数组元素的引用
	6.1.3 一维数组的初始化	6.1.4 一维数组程序举例	6.2 二维数组	6.2.1 二维数组的定义
	6.2.2 二维数组元素的引用	6.2.3 二维数组的初始化	6.2.4 二维数组程序举例	6.3 字符数组
	6.3.1 字符数组的定义	6.3.2 字符数组的初始化	6.3.3 字符数组的引用	6.3.4 字符串和字符串结束标志
	6.3.5 字符数组的输入输出	6.3.6 字符串处理函数	习题6	第7章 函数
	7.1 概述	7.2 函数定义的一般形式	7.2.1 无参函数的定义	7.2.2 有参函数的定义
	7.2.3 空函数	7.3 函数参数和函数的值	7.3.1 形式参数和实际参数	7.3.2 函数的返回值
	7.4 函数的调用	7.4.1 函数调用的一般形式	7.4.2 函数调用的方式	7.4.3 对被调用函数的说明
	7.5 函数的嵌套调用	7.6 函数的递归调用	7.7 数组作为函数参数	7.7.1 数组元素作为函数实参
	7.7.2 用数组名作为函数的实参与形参	7.8 局部变量和全局变量	7.8.1 局部变量	7.8.2 全局变量
	7.9 动态存储变量与静态存储变量	7.9.1 变量的存储类别	第8章 编译预处理
	第9章 指针	第10章 结构体与联合体	第11章 位运算	第12章 文件
第二部分 C程序设计上机实验指导	第三部分 习题解答附录1	全国计算机等级考试二级笔试试卷附录2	Turbo c 编译错误信息附录3	标准ASCII 字符集

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>