

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787811021288

10位ISBN编号：7811021285

出版时间：2005-2

作者：党群，蒋学英，程绍辉 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书共9章。

由东北大学秦皇岛分校多年从事C语言教学以及有利用c语言进行应用开发经验的老师编写。

第1~3章讲述了c语言的基本构成规则、c语言的基本数据类型和运算、数据的输入与输出、上机运行C语言程序的方法等内容。

第4章介绍如何写出一个完整的程序，讲述三种基本的控制结构：顺序结构、选择结构和循环结构的程序设计方法。

第5章主要介绍模块化程序设计的概念、基本方法，函数的基本概念，包括函数定义、函数调用、参数传递等，并探讨变量的作用域和生存期以及预处理命令等。

第6章介绍数组，讲述了数组的概念、数组如何定义、如何赋初值、如何引用以及数组在程序设计上的应用。

第7章介绍指针、指针变量的概念，指向变量、指向数组、指向字符串、指向函数的指针变量定义、使用方法及应用，返回指针值的函数、指针数组以及用指针作参数的main()函数的定义和使用。

第8章介绍结构体类型、结构体变量、结构体函数、结构体数组、结构体指针变量以及结构体在程序设计中的应用等。

第9章介绍文件、文件的打开与关闭、文件的读写操作等。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 引论	1.1 计算机语言与程序设计的概念	1.2 C语言概述	1.2.1 C语言的发展简史
	1.2.2 C语言的特点	1.2.3 C语言程序的格式和结构特点	1.3 C程序的上机步骤
1.3.1 用Turbo C运行C程序	1.3.2 在Linux操作系统下运行C程序的步骤	思考与练习一	第2章 基本数据类型与运算
2.1 C语言的数据类型	2.2 量、变量和标识符	2.2.1 常量	2.2.2 变量
2.2.3 标识符	2.3 整型数据	2.3.1 整型常量	2.3.2 整型变量
2.4 实型数据	2.4.1 实型常量的表示方法	2.4.2 实型变量	2.5 字符型数据
2.5.1 字符常量	2.5.2 字符变量及定义	2.5.3 字符数据在内存中的存储形式及其使用方法	2.5.4 字符串常量
2.6 算术运算符和算术表达式	2.6.1 C运算符简介	2.6.2 算术运算符和算术表达式	2.7 赋值运算符和赋值表达式
2.8 逗号运算符和逗号表达式	2.9 不同类型数据间的混合运算	思考与练习二	第3章 数据的输入与输出
3.1 C语句概述	3.2 数据输入输出的概念及在语言中的实现	3.3 字符数据的输入输出	3.3.1 putchar函数——字符输出函数
3.3.2 getchar函数——字符输入函数	3.4 格式输入与输出函数	3.4.1 printf函数——格式输出函数	3.4.2 scanf函数——格式输入函数
3.5 数据的输入与输出应用举例	思考与练习三	第4章 C程序流程设计	4.1 程序的流程控制基础
4.1.1 算法与算法的表达方法	4.1.2 程序结构	4.2 顺序结构程序设计	4.2.1 顺序结构的流程图表示
4.2.2 顺序结构的应用实例	4.3 选择结构程序设计	4.3.1 关系运算和逻辑运算	4.3.2 选择结构的流程图表示及语句形式
4.3.3 选择结构的应用实例	4.4 循环结构程序设计	4.4.1 循环结构的流程图表示及语句形式	4.4.2 嵌套循环
4.4.3 循环结构的应用实例	4.5 改变程序流程语句	4.5.1 break语句	4.5.2 Continue语句
4.5.3 goto语句	思考与练习四	第5章 函数	5.1 模块化程序设计方法
5.2 函数	第6章 数组	第7章 指针
第8章 结构体与共用体	第9章 文件	附录A ASCII字符代码表	附录B C语言中的关键字
附录C 运算符和结合性	附录D 标准库函数	参考文献	

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>