

## <<FLASH动画制作>>

### 图书基本信息

书名：<<FLASH动画制作>>

13位ISBN编号：9787811138030

10位ISBN编号：7811138034

出版时间：2010-10

出版时间：湖南大学出版社

作者：雷B麟，龚颂扬 主编

页数：114

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<FLASH动画制作>>

### 内容概要

本教程零点起步，较全面系统地介绍了Flash CS3的使用方法与操作技巧，特别注重基础知识与实际操作相结合。

为帮助大家进一步提高创作能力，教程中讲解了一些具有针对性的经典实例，每章配有相应的课堂演练和习题操作。

全书共五章。

第一章，入门篇，通过实例介绍Flash的工作环境简单的绘图工具，使读者初步掌握Flash及其操作基础知识；通过实例讲解在Flash中绘制各种效果的图形，学习彩色文字、图标、风景、动漫角色等制作的方法。

第二章，动画篇，首先详细讲解Flash中各种动画的创建方法，然后综合运用这些动画类型，提供了各种动画效果的实例。

第三章，交互篇，介绍在Flash动画中会应用到的动作脚本，列举了鼠标单击事件、鼠标拖动事件、鼠标替换事件，根据其中的典型实例，学习者可以快速地掌握Flash中简单的动作脚本。

第四章，对象篇，介绍Flash动画制作过程，从外部加载图片、动画、音频等文件的脚本几方面进行阐述。

第五章，发布篇，重点介绍发布动画的方法。

## <<FLASH动画制作>>

### 书籍目录

01 初识Flash 1.1 什么是Flash动画 1.2 Flash的基本术语 1.3 Flash的工作界面 1.4 Flash CS3的基本操作方法 1.5 怎样使用绘图工具 1.6 辅助工具介绍 1.7 如何处理图形对象 1.8 课堂演练：灵活运用绘图工具绘出各类图形  
02 创建动画 2.1 图层 2.2 逐帧动画 2.3 形变动画 2.4 运动动画 2.5 轨迹动画和遮罩动画 2.6 课堂演练  
03 基本交互式动画 3.1 按钮元件 3.2 认识脚本编辑环境 3.3 课堂演练  
04 添加对象 4.1 声音对象 4.2 图像对象 4.3 文本对象  
05 动画的发布与导出 5.1 动画的发布 5.2 动画的导出 5.3 动画的优化后记

<<FLASH动画制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>