第一图书网, tushu007.com

# <<三维建模设计3ds Max>>

## 图书基本信息

书名：<<三维建模设计3ds Max>>

13位ISBN编号：9787811138047

10位ISBN编号：7811138042

出版时间：2010-8

出版时间：湖南大学出版社

作者：吴祝元 编

页数：185

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<三维建模设计3ds Max>>

## 内容概要

本书通过有代表性的三维建模的制作实例，以图文并茂的形式全面展示了3ds Max强大的设计功能和丰富的应用技巧。
本书包括9个实例的完整制作过程（第9章以电子版本的方式刻录在光盘中），涉及各种三维建模技巧、材质与贴图设置、灯光和摄像机应用，以及动画渲染等。
内容翔实、实用、富有启发性。
书中所附光盘收录了全部练习的素材图、效果图、源文件和书中实例的全部视频教学录像，配合书中的操作步骤，能使读者的学习效率倍增。
本书特别适合作为大中专院校相关专业或社会培训机构的教材，同时也适合那些想要或正在学习3ds Max动画制作的新手和希望深入掌握3ds Max建模功能的相关人员阅读，也可供其他从事三维动画和多媒体制作的相关人员参考。

第一图书网, tushu007.com

# <<三维建模设计3ds Max>>

## 书籍目录

01 认识3ds Max 1.1 3ds Max简介及应用领域 1.2 3ds Max的应用领域 1.3 3ds Max的界面 1.4 自定义3ds Max的界面02 啤酒瓶的制作 2.1 创建啤酒瓶外轮廓 2.2 用车削命令创建啤酒瓶模型 2.3 给模型指定材质 2.4 设置灯光并渲染 2.5 回顾知识点 2.6 单元练习03 苹果的制作 3.1 创建苹果的大形 3.2 完善苹果模型 3.3 给模型指定材质 3.4 设置灯光并渲染 3.5 回顾知识点 3.6 单元练习04 菜刀的制作 4.1 创建参照物 4.2 创建刀面 4.3 创建刀柄 4.4 完善刀面 4.5 给模型指定材质 4.6 设置灯光并渲染 4.7 回顾知识点 4.8 单元练习05 哑铃的制作 5.1 创建哑铃片 5.2 完成哑铃的制作 5.3 给模型指定材质 5.4 设置灯光并渲染 5.5 回顾知识点 5.6 单元练习06 螺丝刀的制作 6.1 创建螺丝刀柄 6.2 完成螺丝刀的制作 6.3 给模型指定材质 6.4 设置灯光并渲染 6.5 回顾知识点 6.6 单元练习07 台灯的制作 7.1 创建灯座 7.2 创建灯身 7.3 创建灯帽 7.4 创建灯泡 7.5 给模型指定材质 7.6 设置灯光并渲染 7.7 回顾知识点 7.8 单元练习08 卡通狗的制作 8.1 创建卡通狗的头部 8.2 创建卡通狗的身体 8.3 创建卡通狗的脚 8.4 给模型指定材质 8.5 设置灯光并渲染 8.6 回顾知识点 8.7 单元练习后记

第一图书网, tushu007.com

# <<三维建模设计3ds Max>>

## 编辑推荐

《动漫与数字媒体专业“十二五”规划教材：三维建模设计3ds Max（附光盘）》共分八章，分别从认识3ds Max；啤酒瓶的制作；苹果的制作；菜刀的制作；哑铃的制作；螺丝刀的制作；台灯的制作；卡通兔的制作九部分为读者勾画出了一个全面、系统的三维建模设计 3ds Max课程的核心内容及整体框架。

《动漫与数字媒体专业“十二五”规划教材：三维建模设计3ds Max（附光盘）》辅以大量优秀场景设计案例，并配有课件辅助教学。

第一图书网, tushu007.com

# <<三维建模设计3ds Max>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com