## <<新手学UG NX 4.0模具设计实例完>>

#### 图书基本信息

书名:<<新手学UG NX 4.0模具设计实例完美手册>>

13位ISBN编号:9787811149661

10位ISBN编号: 7811149664

出版时间:2008-1

出版时间:电子科技大学出版社

作者:王涛

页数:310

字数:512000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

### <<新手学UG NX 4.0模具设计实例完>>

#### 内容概要

UG NX是用来精确绘制三维图形的工具,利用它可以制作出极具专业风范和非常形象的数值化的三维制品图。

UG NX制作出来的三维图形和二维制品图都可以完全地表现出制品的精确外形和内部造型。

本书采用"基本操作入门+典型实例进阶+自己动手提高"的全新体系结构,从零开始,通过丰富的实例和翔实的图文讲解,全面地介绍了 UG NX绘制模具的方法和技巧,目的是让读者先入门,再提高,然后达到精通应用的水平 全书共分6章。

1~5章主要讲解UG NX软件安装、工作界面组成、二维图形的绘制、三维图形的绘制、曲面的绘制、 钣金的绘制等三维建模方面的知识,同时还介绍7 UG NX中的一些使用技巧、配制文件的修改等方面 的知识,最后一章为综合实例讲解,将本书所学知识融入到综合实例中,巩固所学知识。

本书内客丰富多彩,知识点层次分明,从基础知识到专业制作部有详细的介绍,适合于学习UG NX的初、中级读者阅读,也可作为相关院校及培训机构的配套教材,是学习与掌握UG NX软件的理想用书。

### <<新手学UG NX 4.0模具设计实例完>>

#### 书籍目录

第01章 UG NX入门应用知识 1.1 UG NX的安装方法 1.2 UG NX的界面介绍 1.2.1 二维草图 界面模组 1.2.2 三维建模界面模组 1.2.3 外观设计界面模组 1.2.4 UG NX钣金界面模组 1.2.5 【视图】工具条的应用方法 1.4 图素的应用 1.5 装配界面模组 1.2.6 T程制图界面模组 1.3 UG NX中鼠标的应用技巧 本章总结 有问必答第02章 二维草图界面模组 2.1 二维草图界面介 绍 2.2 草图环境的预设置的确定 2.3 草图生成器的应用 2.4 【草图悬浮】工具条介绍 2.5 【草图曲线】工具条的介绍 2.5.1 配置曲线 2.5.2 直线 2.5.3 圆弧 2.5.4 圆圈 2.5.5 派生直线 2.5.6 快速修剪和快速延伸 2.5.7 圆角 2.5.8 椭圆 2.5.9 矩形 2.5.10 艺术样条曲线 2.5.11 拟合样条曲线 2.5.12 点 2.6 【草图约束】工具条的介绍 2.6.1 尺寸的标 注 2.6.2 约束的建立 2.6.3 显示和移除约束 2.6.4 转换至/自参考对象 2.7 【实用】工具条的 介绍 2.8 草图【选择】工具条的介绍 2.9 草图【捕捉器】工具条的介绍 2.10 【草图操作】工 具条的介绍 2.10.1 镜像 2.10.2 偏置曲线 2.10.3 编辑曲线 2.10.4 投影 2.11 经典实例 本章 总结 有问必答第03章 三维建模界面模组 3.1 三维建模界面介绍 3.2 三维建模环境预设置的确 【曲线】工具条的介绍 3.3.1 直线 3.3.3 基本曲线 定 3.3 3.3.2 圆弧 3.3.4 文本 3.3.5 曲线倒角 3.3.6 椭圆 3.3.7 螺旋线 3.3.8 多边形 3.3.9 规律曲线 ......第04章 外观造型设计界面模组第05章 钣金界面 3.3.10 桥接曲线 3.3.11 合并曲线 模组第06章 UG NX完全综合实例附录

# <<新手学UG NX 4.0模具设计实例完>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com