

<<分段递进学习VB2005>>

图书基本信息

书名：<<分段递进学习VB2005>>

13位ISBN编号：9787811181975

10位ISBN编号：7811181975

出版时间：2008-3

出版时间：上海大学出版社

作者：胡珉，喻钢，卞亦文，林斌 编著

页数：467

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<分段递进学习VB2005>>

内容概要

本书循序渐进地介绍了Visual Basic 2005的基本知识和实战技巧。

全书分为基础篇、拓展篇和专题篇，采用生动有趣的语言和例子，帮助读者轻松地掌握Visual Basic的核心知识和面向对象的编程思想，提高程序设计的动手能力。

考虑到读者不同的特点和需求，本书在编排上采用了灵活的结构，注重例题、习题的趣味性、实用性和难易的搭配，特别适合在学生中开展研究性和实践性的学习。

本书可供大专院校本、专科教学的程序设计基础和面向对象程序设计课程作为教材和教学参考书之用，也适合编程爱好者自学VB 2005时使用。

<<分段递进学习VB2005>>

书籍目录

第一部分 基础篇	第一章 感受程序的魅力	1.1 笑脸欢迎你	1.2 编程知识	1.2.1 .NET Framework框架	1.2.2 VB 2005语言的特点	1.2.3 Basic语言基础	1.2.3.1 数据类型	1.2.3.2 变量	1.2.3.3 变量声明	1.2.3.4 常量声明	1.2.3.5 赋值语句	1.2.3.6 注释语句	1.2.3.7 With语句	1.3 动手实践	1.3.1 VB 2005开发环境	1.3.1.1 起始页	1.3.1.2 菜单	1.3.1.3 工具栏	1.3.1.4 新建Window窗体程序	1.3.1.5 主要工作窗口	1.3.1.6 工具箱	1.3.1.7 属性窗口	1.3.1.8 代码编辑器	1.3.2 快乐的Windows程序	1.4 更多奥秘	1.4.1 使用帮助系统	1.4.2 应用程序生成技巧	1.4.3 增强型的代码编辑工具	1.4.3.1 智能感知技术	1.4.3.2 语法错误帮助	1.4.3.3 片断代码插入	1.5 接受挑战	1.5.1 基本实验	1.5.2 试试看	第二章 进行决策的方法	2.1 芝麻开门吧	2.2 编程知识	2.2.1 运算符与优先级	2.2.1.1 算术运算符	2.2.1.2 比较运算符	2.2.1.3 逻辑运算符	2.2.1.4 串联运算符	2.2.1.5 赋值运算符	2.2.1.6 运算符的优先级	2.2.2 单分支语句	2.2.2.1 “If.....Then.....”语句	2.2.2.2 “If.....Then... ...Else.....”语句	2.2.2.3 If语句嵌套	2.2.3 多分支语句	2.3 动手实践	2.3.1 Windows应用程序的设计	2.3.1.1 事件驱动的编程模式	2.3.1.2 面向对象的设计理念	2.3.2 标签 (Label)	2.3.3 文本框 (TextBOX)	2.3.4 按钮 (Button)	2.3.5 图片 (PictureBox)	2.3.6 完成阿里巴巴登陆	2.4 更多奥秘	2.4.1 链接标签 (LinkLabel)	2.4.2 多格式文本框 (RichTextBox)	2.4.3 分组框 (GroupBox) 和面板 (Panel)	2.5 接受挑战第三章 减少重复的劳动	第四章 封装细小的零件	第五章 捕捉程序的异常	第二部分 拓展篇	第六章 揭开对象的奥秘	第七章 站在巨人的肩膀上	第八章 设计自己的事件	第九章 突破继承的限制	第十章 制造万能的钥匙	第三部分 专题篇	第十一章 开始数据的管理	第十二章 掌握数据的处理	第十三章 构件网站的服务	第十四章 强化信息的沟通	第十五章 确保系统的安全	参考文献
----------	-------------	-----------	----------	------------------------	--------------------	-----------------	--------------	------------	--------------	--------------	--------------	--------------	----------------	----------	-------------------	-------------	------------	-------------	----------------------	----------------	-------------	--------------	---------------	--------------------	----------	--------------	----------------	------------------	----------------	----------------	----------------	----------	------------	-----------	-------------	-----------	----------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	-----------------	-------------	------------------------------	--	----------------	-------------	----------	----------------------	-------------------	-------------------	------------------	---------------------	-------------------	-----------------------	----------------	----------	------------------------	----------------------------	----------------------------------	----------	------------------	-------------	-------------	----------	-------------	--------------	-------------	-------------	-------------	----------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------	------

章节摘录

第一章 感受程序的魅力 1.1 笑脸欢迎你 这一章我们将完成一个快乐的程序：一张充满欢乐的笑脸（见图1.1）。

平时我们看到的window的窗体程序界面通常都是矩形的，而今天我们要做的第一个程序界面竟然是一张椭圆形的脸，而且它脸颊上的五角星还是透明的，非常可爱。这一切究竟是如何完成的呢？

借助于我们这本书依托的编程平台Visual Basic：2005，我们正式进入程序设计的学习。

1.2 编程知识 计算机是靠无数逻辑电路的开开合合来运行的，因此这些0与1构成了计算机最基本的语言：机器语言。

当然机器语言实在太抽象了，所以我们通常使用高级编程语言，再利用编译程序转化为机器语言。

世界上最早出现的高级语言是Fortran，它适合于数值计算。

随着计算机的不断普及，软件应用领域也在急剧扩大，编程语言也从原来结构化程序设计方法过渡到了面向对象程序设计方法。

现在比较流行的高级编程语言有Basic，C++，Delphi，JaVa，C#等等。

每一种编程语言都有自己的优点和缺点，并伴随科学技术的发展不断进步。

Basic：语言是一种特别适合初学者学习的编程语言，作为微软的起家产品，随着每一次技术的浪潮不断获得新生。

windows 3.0出现后，图形界面的应用程序开发量不断增大。

1991年，微软公司展示可以用鼠标“画”出所需的用户界面，然后用简单的Basic。

语言编写业务逻辑，就生成一个完整的应用程序的新产品。

这个产品就是Visual Basic：。

接着微软陆续推出了2.0、3.0、4.0、5.0和6.0。

特别是1998年推出的Visual Basic：6.0成为企业级快速开发的利器，是windows上最流行的Visual Basic版本。

<<分段递进学习VB2005>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>