

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787811231427

10位ISBN编号：7811231425

出版时间：2007-1

出版时间：清华大学

作者：刘欣怡 编

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程>>

内容概要

软件工程是一门指导软件开发和维护的新兴工程学科。软件工程不仅是计算机有关专业的必修课程，也是从事计算机软件开发及应用人员所必备的知识技能。

《软件工程》是编者多年来在大学讲授软件工程和从事软件工程项目开发时教学和科研实践经验的总结。

《软件工程》全书共分10章，包括软件工程的基本概念、结构化分析与设计、原型化开发方法、面向对象分析与设计、统一建模语言UML基础、软件测试、软件维护、软件工程环境与工具、软件质量保证与软件质量度量、软件管理。

《软件工程》可作为高职高专计算机相关专业教材，也可作为各类大专院校师生的参考书。考虑到使用本教材参加全国计算机四级等级考试的读者的需要，各章内容及习题皆参考有关要求编写。

<<软件工程>>

书籍目录

浏览该商品的顾客还看过·软件工程设计导论：过程...·软件工程-方法与实践 浏览更多同类商品【[软件工程/开发项目管理](#)】·[软件工程标准手册：基础...](#)·[软件预构艺术（中文版）](#)·[多媒体软件开发（附光盘...](#)·[常用工具软件应用集萃](#)·[软件开发技术与应用](#) 更多>> 您最近浏览过的商品·[软件工程](#)·[机械制图与计算机绘图习...](#)·[效率至上：优秀员工必备...](#)·[工程概预算与招投标](#)·[电子商务教程](#)·[图说工业空调](#)·[节能管理](#)·[大学人文基础](#)·[护理学导论应试向导](#)·[物理学教程（上册）](#)·[医用化学](#)

软件工程作者：刘欣怡，周跃东，田秀丽 编著 丛书名：21世纪高职高专计算机专业教材 出版社：清华大学出版社 ISBN：9787811231427 出版时间：2007-10-1 版次：1 印次：1 页数：228 字数：384000 纸张：胶版纸 包装：平装 开本： 定价：25 元当当价：19.8 元折扣：79 折节省：5.20 元钻石vip价：18.81 元 共有顾客评论0条 查看摘要 内容提要

软件工程是一门指导软件开发和维护的新兴工程学科。软件工程不仅是计算机有关专业的必修课程，也是从事计算机软件开发及应用人员所必备的知识技能。

本书是编者多年来在大学讲授软件工程和从事软件工程项目开发时教学和科研实践经验的总结。全书共分10章，包括软件工程的基本概念、结构化分析与设计、原型化开发方法、面向对象分析与设计、统一建模语言UML基础、软件测试、软件维护、软件工程环境与工具、软件质量保证与软件质量度量、软件管理。

第1章 软件工程的基本概念 1.1 软件与软件危机 1.1.1 软件 1.1.2 软件危机 1.2 软件工程 1.3 软件生命周期 1.4 软件过程模型 1.4.1 瀑布模型 1.4.2 演化模型 1.4.3 螺旋模型 1.4.4 喷泉模型 1.5 小结 课外习题 第2章 结构化分析与设计 2.1 问题定义、可行性研究和项目开发计划 2.1.1 问题定义 2.1.2 可行性研究 2.1.3 项目开发计划 2.2 软件需求分析 2.2.1 需求分析概述 2.2.2 数据流图 2.2.3 数据字典 2.2.4 需求分析的方法和步骤 2.2.5 软件需求说明书 2.2.6 结构化分析方法的特点 2.3 软件体系结构设计 2.3.1 体系结构定义 2.3.2 数据设计 2.3.3 体系结构风格 2.4 概要设计和详细设计 2.4.1 概要设计 2.4.2 详细设计 2.4.3 软件设计规格说明 2.5 用户界面设计 2.5.1 用户界面应具备的特性 2.5.2 用户界面设计的规则 2.5.3 用户界面设计模型与过程 2.5.4 任务分析 2.5.5 界面设计活动 2.5.6 实现工具 2.6 小结 课外习题 第3章 原型化开发方法 3.1 原型化开发方法的基本原理 3.1.1 原型的类型 3.1.2 原型使用策略 3.1.3 原型化方法的优点 3.2 原型化开发模型和开发过程 3.3 小结 课外习题 第4章 面向对象分析与设计 4.1 面向对象的基本概念和特点 4.1.1 面向对象方法的基本概念 4.1.2 面向对象方法的要素 4.2 面向对象分析与设计 4.2.1 面向对象的分析 4.2.2 面向对象的设计 4.3 面向对象建模方法 4.3.1 标识类及对象 4.3.2 标识对象的属性和关联关系 4.3.3 标识对象的行为 4.3.4 识别对象所属的类和确定结构 4.3.5 定义主题 4.3.6 动态模型 4.3.7 功能模型 4.3.8 3个模型之间的关系 4.4 软件复用 4.4.1 软件复用的概念 4.4.2 软件复用的效果 4.4.3 软件复用技术 4.4.4 面向对象方法与软件复用的关系 4.5 小结 课外习题 第5章 统一建模语言UML基础 第6章 软件测试 第7章 软件维护 第8章 软件工程环境与工具 第9章 软件质量保证与软件质量度量 第10章 软件管理 参考文献

<<软件工程>>

编辑推荐

软件工程是一门指导软件开发和维护的新兴工程学科。

软件工程不仅是计算机有关专业的必修课程，也是从事计算机软件开发及应用人员所必备的知识技能。

本书是编者多年来在大学讲授软件工程和从事软件工程项目开发时教学和科研实践经验的总结。

全书共分10章，包括软件工程的基本概念、结构化分析与设计、原型化开发方法、面向对象分析与设计、统一建模语言UML基础、软件测试、软件维护、软件工程环境与工具、软件质量保证与软件质量度量、软件管理。

本书可作为高职高专计算机相关专业教材，也可作为各类大专院校师生的参考书。

考虑到使用本教材参加全国计算机四级等级考试的读者的需要，各章内容及习题皆参考有关要求编写

。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>