

<<多媒体技术基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术基础>>

13位ISBN编号：9787811233605

10位ISBN编号：7811233606

出版时间：2008-8

出版单位：清华大学出版社有限公司

作者：万华明 编

页数：217

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术基础>>

内容概要

本书共分5个模块：理论模块、实验模块、学生自学自讲模块、参观考察模块、外聘专家讲座模块。理论模块共有7章，每章分若干小节；实验模块精选5个实验；学生自学自讲模块是让学生在自学基础多媒体应用软件后完成自讲，接着才是实验；参观考察模块是让学生到工厂、电信、政府等多媒体技术应用部门了解其实际应用情况；外聘专家讲座模块主要是请多媒体网络等方面的专家到课堂来讲学。

本书可以作为本科相关专业的教材和参考用书，也可作为其他相关人员自学使用。

<<多媒体技术基础>>

书籍目录

第1篇 理论模块	第1章 基本概念和基础知识	1.1 多媒体概念	1.1.1 数据、信息与媒体	1.1.2
多媒体	1.1.3 媒体元素	1.2 多媒体技术	1.2.1 多媒体技术的基本特征	1.2.2 多媒体基本技术
	1.3 多媒体技术的应用	1.3.1 教育、培训	1.3.2 信息查询与检索	1.3.3 多媒体通信
	商业广告、宣传	1.3.5 娱乐	1.3.6 电子商务	1.3.7 电子出版
	1.4 多媒体技术的产生和发展	1.4.1 多媒体技术的产生和发展	1.4.2 多媒体技术的未来	第2章 超文本与超媒体技术
	2.1 超文本与超媒体	2.1.1 超文本的基本概念	2.1.2 超媒体的概念	2.1.3 超媒体系统特征
	2.1.4 超媒体的应用	2.2 超媒体系统的组成和原理	2.2.1 超文本的体系结构模型	2.2.2 超媒体系统内部的组成
	2.2.3 超媒体应用系统	2.3 多媒体信息交换及其标准	第3章 多媒体计算机系统	3.1 多媒体硬件平台
	3.1.1 多媒体硬件平台构成	3.1.2 MPC的标准	3.2 多媒体软件子系统	3.2.1 多媒体驱动软件和接口程序
	3.2.2 多媒体操作系统	3.2.3 多媒体素材制作软件	3.2.4 多媒体编辑创作软件	3.2.5 多媒体应用软件
	3.3 多媒体操作系统	3.3.1 CD-I光盘实时操作系统CD—RTOS	3.3.2 DVI多媒体软件开发平台AVSS / AVK	3.3.3 Windows多媒体操作系统
	3.4 Windows多媒体工具和实用程序	3.4.1 几个常用的实用程序	3.4.2 常用的多媒体工具软件	3.4.3 多媒体创作软件
	3.4.4 多媒体应用系统的制作工具	3.4.5 多媒体数据库	第4章 多媒体音频技术	4.1 认识声音
	4.1.1 响度	4.1.2 音调	4.1.3 音色	4.2 声音信号数字化
	4.2.1 模拟音频与数字音频	4.2.2 声音信号数字化	4.2.3 声音文件存储格式	4.3 音频编码算法和标准
	4.3.1 音频编码压缩的可行性	4.3.2 音频编码的分类	第5章 多媒体图像视频技术
	第6章 多媒体数据压缩技术	第7章 多媒体数据存储技术	第2篇 实验模块	第3篇 自学自讲模块
	第4篇 参观考察模块	第5篇 外聘专家讲座模块	附录A 教学材料	参考文献

<<多媒体技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>