第一图书网, tushu007.com

<<Java语言实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言实用教程>>

13位ISBN编号：9787811234022

10位ISBN编号：7811234025

出版时间：2008-10

出版时间：清华大学出版社，北京交通大学出版社

作者：于万波　主编

页数：353

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

每一本书都有自己的特点，都拥有一些读者。
本书的特点是充分考虑了初学程序设计人员的需求，利用逐层深入、递进嵌套的方式有机地组织内容。
把一些重点难点知识分散开，把一些相关的例题排列在一起，以此讲解一些知识点，总结一些规律性的东西。
有的地方借鉴了其他一些优秀的教材或专著，这些著作都已经列在参考文献中，在此谨对它们的作者表示敬意与感谢。
有个别程序是作者多年教学过程中积累下来的，可能取自于某处，但已无从考证，好在已经经过改进或加入了详尽的解释。
多数程序是根据教学的需要由作者自己设计的。
Java是庞大的，它见证着计算机软件学科的发展，囊括着计算机网络程序设计、分布式程序设计的所有思想方法。
作为一本入门教程，选择内容有一定的难度，也许再有两三本后续教程作为辅助，对进一步掌握Java更为有利。
作者认为，在学习的过程中要善于思考、善于钻研、善于实践，本书的设计在很大程度上体现了这种思想。
读者通过学习本书内容，能够得到一些收获，是作者最希望的。
书中缺点一定有很多，还希望读者指正。
陈微微参加了本书前3章的编写，王凯同学阅读了本书的初稿，于硕同学调试修改了其中的一些程序，在此一并表示感谢。

内容概要

该书利用较多的实例由浅人深地讲解了Java的一些基本内容。
第1章是Java程序的简单介绍，通过这一章的学习可以初步了解Java。
第2章讲解了如何利用Java制作图形用户界面，包括基本的与图形界面相关的类的使用。
图形图像动画程序设计放在第3章中。
第4章与第5章讲述语言规范，语法规则，第6章学习几类网络程序设计，第7章对数据库操作进行了介绍。
该书可作为学习Java的各专业学生的教材，也可以作为高级程序设计及面向对象课程的参考书，同时也可作为自学者及其他计算机爱好者的参考用书。

书籍目录

第1章 Java程序介绍 1.1 Java应用程序 1.1.1 Java与IDK 1.1.2 应用程序示例 1.2 类的基本知识 1.2.1 类的结构 1.2.2 类的继承与重用 1.3 程序设计 1.3.1 变量与表达式 1.3.2 分支 1.3.3 循环 1.4 文件操作 1.4.1 文件与目录 1.4.2 读文件 1.4.3 写文件 1.5 高层网络编程 习题第2章 图形用户界面设计 2.1 常用的GuI组件 2.1.1 文本与标签 2.1.2 按钮 2.1.3 列表、下拉列表与选择按钮 2.1.4 滚动条 2.2 事件 2.2.1 鼠标事件 2.2.2 键盘事件 2.2.3 焦点事件 2.3 容器 2.3.1 布局 2.3.2 面板 2.3.3 Component类 2.3.4 对话框 2.4 菜单 2.5 swing组件 习题第3章 图形图像编程与动画制作 3.1 图形绘制 3.1.1 基本绘图方法 3.1.2 颜色设置 3.1.3 绘图实例 3.2 图像操作 3.3 动画制作 3.3.1 图像动画制作 3.3.2 图形动画制作 3.3.3 音乐播放 习题第4章 程序设计规范 4.1 数据类型 4.1.1 常用数据类型之间的转换 4.1.2 数组 4.1.3 字符串 4.1.4 向量 4.2 分支与循环结构 4.2.1 分支结构 4.2.2 循环结构 4.2.3 跳转语句 4.3 方法的重载 4.3.1 构造方法 4.3.2 重载 4.3.3 对父类方法的覆盖 4.4 接口 4.4.1 接口的实现 4.4.2 接口的定义 4.4.3 接口的继承 4.5 线程 4.6 异常 习题第5章 类的构造 5.1 类的组织 5.1.1 包 5.1.2 修饰控制符 5.1.3 内嵌类 5.2 AWT包 5.2.1 AWT包的组成 5.2.2 BuRon类 5.3 数学类 5.3.1 lang包中的数学类Math 5.3.2 数学类Math的使用 5.4 Applet类 5.4.1 Applet与HTML 5.4.2 网页中的Applet通信 5.4.3 生命周期 5.44 Applet常用方法 5.4.5 Applet类与相关接口定义 5.5 输入输出类 习题第6章 输入输出与网络程序设计 6.1 Socket聊天程序设计 6.1.1 基于命令窗口的聊天程序 6.1.2 相关的类与方法 6.1.3 继承Frame类的聊天程序 6.2 数据报发送与接收 6.2.1 数据报通信程序设计 6.2.2 组播程序设计 6.2.3 相关的类与方法 6.3 RMI程序设计 6.4 输入输出 6.4.1 数据输入流与数据输出流 6.4.2 FileInputStream类与FileOutputStream类 习题第7章 数据库管理程序设计 7.1 数据库表 7.2 简单的数据库表操作 习题参考文献

章节摘录

第1章 Java程序介绍　　Java程序设计是该书主要介绍的内容，从本章开始逐步学习Java类及面向对象的知识、Java语言规范、Java程序设计技术、使用语言解决实际问题等。

1.1 Java应用程序　　1.1.1 Java与JDK　　与其他语言一样，如果要在机器上运行，必须在机器上装有该语言的编辑编译及运行系统。

事实上，编辑软件有很多，如Windows所带的记事本就可以编辑Java程序。

Java的编译及运行系统也有很多，本书使用SUN公司免费提供的系统JDK（Java Develepment Kit）。

编辑推荐

每一本书都有自己的特点，都拥有一些读者。
《Java语言实用教程》的特点是充分考虑了初学程序设计人员的需求，利用逐层深入、递进嵌套的方式有机地组织内容。
把一些重点难点知识分散开，把一些相关的例题排列在一起，以此讲解一些知识点，总结一些规律性的东西。
Java是庞大的，它见证着计算机软件学科的发展，囊括着计算机网络程序设计、分布式程序设计的所有思想方法。
作为一本入门教程，选择内容有一定的难度，也许再有两三本后续教程作为辅助，对进一步掌握Java更为有利。
作者认为，在学习的过程中要善于思考、善于钻研、善于实践，《Java语言实用教程》的设计在很大程度上体现了这种思想。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com