

<<Visual Basic.NET项目化>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET项目化教程>>

13位ISBN编号：9787811234350

10位ISBN编号：7811234351

出版时间：2009-1

出版单位：清华大学出版社有限公司

作者：米洪，吴兆明 主编

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

“程序设计”是高职高专院校相关专业学生的一门重要基础课程，目前在高校通常使用的教学语言主要有Visual Basic、Visual Basic .NET、Delphi、Java、Visual C#等。

其中Visual Basic.NET是在Basic和Visual Basic基础上发展起来的，具有简单和类型安全等特点，并且也是一门完全面向对象的程序设计语言。

目前Visual Basic.NET程序设计方面的教材，大多对理论讲授较多，程序设计和编码操作等方面普遍存在着不足，而高职高专的办学特色体现在对学生技能训练上，因此应将理论的讲解和实践操作结合在一起，引导读者快速高效地进入Visual Basic.NET编程世界。

在此背景下，我们组织编写了这本《Visual Basic.NET项目化教程》。

本书的编写人员有着多年从事程序设计一线教学的经验，对程序设计的教学把握较为独到，能够预测到读者在学习可能遇到的困难并加以解决，同时本书的编写人员均有多年教材编写经验和较强的敬业精神，编写的教材有助于提高读者的学习效率和项目实战经验。

<<Visual Basic.NET项目化>>

内容概要

Visual Basic.NET是微软公司推出的全新集成开发环境Visual Studio.NET的重要成员之一，是新一代面向对象的可视化开发工具。

本书从教学实践的角度出发，立足于提高学生的程序设计能力，全书理论分析透彻严谨，实例丰富生动，内容由浅入深，语言通俗易懂，强调基础知识与操作技能的紧密结合，能快速引导学生进入Visual Basic.NET编程世界。

本书适合作为高职高专院校相关专业和培训班的程序设计课程教材，也可作为Visual Basic.NET编程爱好者的参考读物。

<<Visual Basic.NET项目化>>

书籍目录

第1章 .NET Framework的概述 1.1 .NET Framework的结构 1.2 .NET Framework的特点 1.3 VB.NET程序示例 1.4 .NET的开发环境 1.4.1 工具栏与工具箱 1.4.2 窗体的调整 复习思考题第2章 VB.NET语言基础 2.1 数据类型 2.1.1 数值数据类型 2.1.2 字符数据类型 2.1.3 其他数据类型 2.2 变量 2.2.1 变量的声明 2.2.2 变量的范围 2.2.3 变量的屏蔽 2.3 常数和枚举 2.3.1 常数 2.3.2 枚举 2.4 数组 2.4.1 数组概述 2.4.2 动态数组 2.5 结构 2.6 运算符与表达式 2.6.1 算术运算符 2.6.2 比较运算符 2.6.3 逻辑运算符 2.6.4 赋值运算符 2.7 流程控制语句 2.7.1 条件语句 2.7.2 循环结构 2.7.3 Exit语句 2.8 过程 复习思考题第3章 程序的调试 3.1 程序错误 3.2 程序执行的监控 3.2.1 中断程序的执行 3.2.2 程序执行的控制 3.3 调试工具的使用 3.3.1 变量内容的监视 3.3.2 命令窗口与调用堆栈 3.4 异常的处理 3.4.1 Exception异常类 3.4.2 TryCatchFinally 3.4.3 多层次的异常 复习思考题第4章 数据输入输出 4.1 数据输入——InputBox函数 4.2 MsgBox函数和MsgBox语句 4.2.1 MsgBox函数 4.2.2 MsgBox语句 4.3 MessageBox.Show方法 4.4 控制台输入输出 4.4.1 控制台输入输出方法 4.4.2 控制台应用程序 4.5 在集成环境外建立控制台应用程序 4.5.1 VB.NET编译器 4.5.2 程序实例 4.6 数值的格式输出 4.7 应用实例 复习思考题第5章 常用Windows窗体控件 5.1 文本控件 5.1.1 标签 5.1.2 文本框 5.2 图片框控件 5.2.1 图片框的主要属性 5.2.2 图形文件的装入 5.3 按钮控件 5.3.1 属性和事件 5.3.2 应用实例第6章 菜单程序设计第7章 对象和类第8章 文件操作第9章 数据库应用程序第10章 网络编程 第11章 应用程序的发布与总署附录A 常用函数与运算符参考文献

<<Visual Basic.NET项目化>>

章节摘录

1. 通用语言运行时 在.NET之前, 窗口环境必须为应用程序准备执行环境 (Runtime)。例如, 要执行Visual Basic 6所开发的应用程序, 就必须有执行环境msvbvm60.dll, 主要作用就是提供应用程序在执行时所需要的数据与执行基础, 管理内存配置、执行线程管理等。

微软构造的.NET平台, 让不同的程序语言所开发的应用程序在执行时是一致的, 不再分Visual Basic或C++, 它们使用相同的执行环境、通用语言运行时 (CLR . CommonLanguage Runtime)。

通用语言运行环境是.NET平台的核心, 它的作用类似Java虚拟机, 它希望不同语言都能依照通用语言规范来研发, 这样编译器便能产生相同的中间语言, 不同语言所构建的组件就能轻易地使用彼此的资源。

例如, 在.NET环境下, Visual Basic.NET可以继承C#的类, 而C#也能继承Visual Basic.NET类。

为了让程序的执行更稳定, 编译器会根据程序码的内容, 装入必要的类库, 将程序转成中间语言MSIL (Microsoft Intermediate Language), 编译器还会产生Metadata, 里面包含程序执行所需的相关组件与信息。

.NET代码编译流程如图1-2所示。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>