

<<VB程序设计>>

图书基本信息

书名：<<VB程序设计>>

13位ISBN编号：9787811235951

10位ISBN编号：7811235951

出版时间：2009-7

出版单位：清华大学出版社有限公司

作者：孟德欣，谢婷，王先花 编著

页数：227

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VB程序设计>>

前言

Visual Basic 6.0是Microsoft公司推出的面向对象程序设计的高级语言，它的一个很重要的特点就是可视化，采用事件驱动的模块化程序设计。

与早期面向过程语言相对比，使用Visual Basic，程序员可以将更多的时间放在设计算法上以解决实际问题，以及设计更友好的用户界面上。

本书讲述了Visual Basic 6.0程序设计的基本技术，包括Visual Basic 6.0的开发环境、语言基础、数组与过程、常用控件、菜单设计、文件处理、ActiveX控件、数据库程序设计、图形程序设计、多媒体编程、网络编程、API函数和注册表的使用、安装程序的制作等。

本书强调“边做边学”，融理论于实践。

每章都设计了若干工作任务，在实现每一个工作任务时，都给出学习目的，背景知识、实现步骤和小结。

在结构设计上按照由浅入深，循序渐进的原则；在内容上突出对实践编程能力的培养，注重理论和实践的紧密结合，并对疑难点以注意的形式加以强调。

此外，每章都配有的练习题能够巩固所学理论知识，切实提高编程能力。

如果读者在使用本书过程中遇到问题，可以通过电子邮件与作者取得联系，我们承诺在3个工作日内给您提供服务。

<<VB程序设计>>

内容概要

本书以Visual Basic 6.0简体中文版为语言背景。

深入浅出的介绍Visual Basic 6.0程序设计技术，基本涵盖了Visual Basic 6.0编程时的常用内容。

本书共分14章，主要内容包括开发环境、语言基础、数组与过程、常用控件、菜单设计、文件处理、ActiveX控件、数据库程序设计、图形程序设计、多媒体编程、网络编程、API函数和注册表、安装程序的制作和综合实例。

为了方便读者学习，本书提供多媒体课件，以及例题和练习题的所有源代码。

本书可以作为大中专院校计算机及相关专业的教材，也适合编程爱好者自学使用。

<<VB程序设计>>

书籍目录

第1章 VB 6.0开发环境 1.1 任务1“大家好”程序 1.1.1 学习目的 1.1.2 工作任务 1.1.3 背景知识 1.1.4 实现步骤 1.1.5 任务1小结 练习第2章 VB 6.0语言基础 2.1 任务2计算三角形面积 2.1.1 学习目的 2.1.2 工作任务 2.1.3 背景知识 2.1.4 实现步骤 2.1.5 任务2小结 2.2 任务3用户登录验证 2.2.1 学习目的 2.2.2 工作任务 2.2.3 背景知识 2.2.4 实现步骤 2.2.5 任务3小结 2.3 任务4计算阶乘 2.3.1 学习目的 2.3.2 工作任务 2.3.3 背景知识 2.3.4 实现步骤 2.3.5 任务4小结 练习第3章 数组与过程 3.1 任务5查找数组中的最大值 3.1.1 学习目的 3.1.2 工作任务 3.1.3 背景知识 3.1.4 实现步骤 3.1.5 任务5小结 3.2 任务6排序程序 3.2.1 学习目的 3.2.2 工作任务 3.2.3 背景知识 3.2.4 实现步骤 3.2.5 任务6小结 练习第4章 VB 6.0常用控件 4.1 任务7设置字体 4.1.1 学习目的 4.1.2 工作任务 4.1.3 背景知识 4.1.4 实现步骤 4.1.5 任务7小结 4.2 任务8查询车次信息 4.2.1 学习目的 4.2.2 工作任务 4.2.3 背景知识 4.2.4 实现步骤 4.2.5 任务8小结 4.3 任务9图片浏览器 4.3.1 学习目的 4.3.2 工作任务 4.3.3 背景知识 4.3.4 实现步骤 4.3.5 任务9小结 4.4 任务10文件系统控件的使用 4.4.1 学习目的 4.4.2 工作任务 4.4.3 背景知识 4.4.4 实现步骤 4.4.5 任务10小结 练习第5章 菜单设计 5.1 任务11多文档编辑器 5.1.1 学习目的 5.1.2 工作任务第6章 文件处理第7章 ActiveX控件第8章 数据库程序设计第9章 图形程序设计第10章 多媒体编程第11章 网络编程第12章 API函数和注册表第13章 安装程序的制作第14章 综合实例

<<VB程序设计>>

章节摘录

第1章 VB 6.0开发环境 1.1 任务1“大家好”程序 1.1.1 学习目的 1.了解VB 6.0的新特性，特别是面向对象、可视化、事件驱动的特点。

2.掌握用VB 6.0设计应用程序的一般步骤。

3.了解标签、文本框、按钮和窗体的一般用法。

1.1.2 工作任务 本任务要求用VB 6.0设计一个小程序，该程序由一个文本框和一个命令按钮组成。

单击命令按钮，在文本框中显示“大家好!”信息。

1.1.3 背景知识 1.VB 6.0的新特点 VB 6.0作为一种面向对象的程序设计语言，与传统的过程化程序设计语言相比，有许多新的特点，在此叙述其中最基本的三个特点。

(1) 面向对象 VB 6.0不但仍然支持标准的过程化程序设计，而且在语言上还进行了扩展，提供了面向对象程序设计的方法。

对象是VB 6.0程序设计的核心。

窗体和控件等都是对象。

对象具有属性、方法和事件，属性描述对象的数据特征，方法描述对象的行为特征，事件是对象所产生的事情。

事件发生时可以编写代码进行处理。

(2) 可视化 用传统的过程化程序设计语言编写程序，主要工作是设计算法和编写代码，程序的各种功能和显示的结果都要由代码来实现。

而用VB 6.0来开发应用程序，主要是设计用户界面和编写代码，其中设计用户界面最能体现“可视化”的特点。

VB 6.0中提供的“工具箱”有若干个控件，程序设计时可以这些控件进行界面设计。

使用时只需把它们放到窗体上，而不用编写代码。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>