

<<OpenCV教程>>

图书基本信息

书名：<<OpenCV教程>>

13位ISBN编号：9787811240351

10位ISBN编号：7811240351

出版时间：2007-6

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：刘瑞祯,于仕琪

页数：433

字数：710000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<OpenCV教程>>

内容概要

目前，OpenCV逐步成为一个通用的基础研究和产品开发平台。

本书是国内第一本全面介绍OpenCV的中文版图书，对OpenCV开放源代码计算机视觉库进行了详细讲解。

OpenCV由一系列C函数和C++类构成，功能涵盖图像处理、计算机视觉和模式识别等领域。

OpenCV实现了大量通用算法，涉及到图像处理、结构分析、运动检测、摄像机定标、三维重建以及机器学习等方面，并有较高的运行效率。

书中所有实例均提供了C / C++语言的源代码。

本书附光盘1张，内容包括OpenCV 1.0分别在windows和Linux下的安装程序，以及书中所有实例的源代码。

本书可作为信息、图像处理和模式识别等领域的高年级本科生、研究生的教学用书，也可作为学生课题项目、科研项目以及公司产品开发的参考手册。

<<OpenCV教程>>

书籍目录

第1章 概述	第2章 OpenCV入门	2.1 下载OpenCV	2.2 VC6.0下安装与配置	2.2.1 安装OpenCV
	2.2.2 安装DirectX SDK	2.2.3 编译OpenCV	2.2.4 设置VC6.0环境	2.2.5 在项目中运
	用OpenCV	2.2.6 以Makefile方式编译程序	2.3 VC.net 2003下安装与配置	2.3.1 定制全局选项
	2.3.2 创建新项目	2.4 VC 2005 Express下安装与配置	2.4.1 安装VC 2005 Express	2.4.2 安
	装Microsoft Platform SDK	2.4.3 配置VC 2005 Express	2.4.4 建立OpenCV项目	2.5 Linux环境下的
	安装	2.5.1 下载源码	2.5.2 解压文件	2.5.3 检查软件配置
	2.5.4 编译OpenCV	2.5.5 安	2.5.6 更新动态链接库	2.6 Delbian下安装
	装OpenCV	2.6 Delbian下安装	2.7 创建OpenCV控制台项目	2.8 在MFC中
	使用OpenCV	2.8.1 创建新项目	2.8.2 设置OpenCV环境	2.8.3 分步创建MFC例程
	2.8.4 读	2.8.5 在MFC窗口中显示图像	2.9 创建OpenCV的静态链接库	2.9.1 生
	入图像并显示处理	2.9.2 生成CXCOREL的工程文件	2.9.2 生成CXCOREL的调试版静态库	2.9.3 生成CXCOREL的正式版静
	成CXCOREL的工程文件	2.9.3 生成CXCOREL的正式版静	2.9.4 生成CV / CVAux / HIGHGui的静态库	2.9.5 独立发布的运行程序
	态库	2.9.4 生成CV / CVAux / HIGHGui的静态库	2.9.5 独立发布的运行程序	第3章 OpenCV基础
	3.1 OpenCV命名规则	3.2 基本数据结构	3.3 矩阵的使用与操作	3.3.1 分配与释放矩阵
	3.3.2 访问矩阵元素	3.3.3 矩阵和向量操作	3.4 GUI命令	3.4.1 窗口管理
	3.4.2 输入处理	3.5 图像	3.5.1 分配和释放图像	3.5.2 图像的读写
	的使用与操作	3.5.1 分配和释放图像	3.5.2 图像的读写	3.5.3 访问图像元素
	3.5.3 访问图像元素	3.5.4 图像转换	3.5.5 绘制命令	3.6 视频的使用与操作
	3.5.4 图像转换	3.5.5 绘制命令	3.6 视频的使用与操作	3.6.1 从视频序列中捕捉图像帧
	3.6.1 从视频序列中捕捉图像帧	3.6.2 获取视频帧信	3.6.3 保存视频文件	3.7 对摄像头和视频流的使用与操作
	3.6.2 获取视频帧信	3.6.3 保存视频文件	3.7 对摄像头和视频流的使用与操作	3.7.1 一般用法
	3.6.3 保存视频文件	3.7 对摄像头和视频流的使用与操作	3.7.1 一般用法	3.7.2 选择摄像
	3.7.1 一般用法	3.7.2 选择摄像	3.7.3 视频流的处理	3.7.4 获取摄像头属性
	3.7.2 选择摄像	3.7.3 视频流的处理	3.7.4 获取摄像头属性	第4章 数据结构与数据操作
	3.7.3 视频流的处理	3.7.4 获取摄像头属性	4.1 基础结构	4.1.1
	3.7.4 获取摄像头属性	4.1 基础结构	4.1.1	4.1.2
	4.1 基础结构	4.1.1	4.1.2	4.1.3
	4.1.1	4.1.2	4.1.3	4.1.4
	4.1.2	4.1.3	4.1.4	4.1.5
	4.1.3	4.1.4	4.1.5	4.1.6
	4.1.4	4.1.5	4.1.6	4.1.7
	4.1.5	4.1.6	4.1.7	4.1.8
	4.1.6	4.1.7	4.1.8	4.1.9
	4.1.7	4.1.8	4.1.9	4.1.10
	4.1.8	4.1.9	4.1.10	4.1.11
	4.1.9	4.1.10	4.1.11	4.2 数组操作
	4.1.10	4.1.11	4.2 数组操作	4.2.1 初始化
	4.1.11	4.2 数组操作	4.2.1 初始化	4.2.2 获取元素和数
	4.2 数组操作	4.2.1 初始化	4.2.2 获取元素和数	4.2.3 复制和添加
	4.2.1 初始化	4.2.2 获取元素和数	4.2.3 复制和添加	4.2.4 变换和置换
	4.2.2 获取元素和数	4.2.3 复制和添加	4.2.4 变换和置换	4.2.5 算术、逻辑和比较运算
	4.2.3 复制和添加	4.2.4 变换和置换	4.2.5 算术、逻辑和比较运算	4.2.6 统计
	4.2.4 变换和置换	4.2.5 算术、逻辑和比较运算	4.2.6 统计	4.2.7 线性代数
	4.2.5 算术、逻辑和比较运算	4.2.6 统计	4.2.7 线性代数	4.2.8 数学函数
	4.2.6 统计	4.2.7 线性代数	4.2.8 数学函数	4.2.9 随机数生成
	4.2.7 线性代数	4.2.8 数学函数	4.2.9 随机数生成	4.2.10 离散变换
	4.2.8 数学函数	4.2.9 随机数生成	4.2.10 离散变换	4.3 动态结构
	4.2.9 随机数生成	4.2.10 离散变换	4.3 动态结构	4.3.1 内
	4.2.10 离散变换	4.3 动态结构	4.3.1 内	4.3.2 序列
	4.3 动态结构	4.3.1 内	4.3.2 序列	4.3.3 集合
	4.3.1 内	4.3.2 序列	4.3.3 集合	4.3.4 图
	4.3.2 序列	4.3.3 集合	4.3.4 图	4.3.5 树
	4.3.3 集合	4.3.4 图	4.3.5 树	4.4 绘图函数
	4.3.4 图	4.3.5 树	4.4 绘图函数	4.4.1 曲线与形状
	4.3.5 树	4.4 绘图函数	4.4.1 曲线与形状	4.4.2 文本
	4.4 绘图函数	4.4.1 曲线与形状	4.4.2 文本	4.4.3 点集和轮廓
	4.4.1 曲线与形状	4.4.2 文本	4.4.3 点集和轮廓	4.5 数据保存和运行时类型信息
	4.4.2 文本	4.4.3 点集和轮廓	4.5 数据保存和运行时类型信息	4.5.1 文件存储
	4.4.3 点集和轮廓	4.5 数据保存和运行时类型信息	4.5.1 文件存储	4.5.2 写数据
	4.5 数据保存和运行时类型信息	4.5.1 文件存储	4.5.2 写数据	4.5.3 读取数据
	4.5.1 文件存储	4.5.2 写数据	4.5.3 读取数据	4.5.4 运行时类型信息和通用函数
	4.5.2 写数据	4.5.3 读取数据	4.5.4 运行时类型信息和通用函数	4.6 其他混合函数
	4.5.3 读取数据	4.5.4 运行时类型信息和通用函数	4.6 其他混合函数	4.7 错误处理和系统函数
	4.5.4 运行时类型信息和通用函数	4.6 其他混合函数	4.7 错误处理和系统函数	4.7.1 错误处理
	4.6 其他混合函数	4.7 错误处理和系统函数	4.7.1 错误处理	4.7.2 系统函数
	4.7 错误处理和系统函数	4.7.1 错误处理	4.7.2 系统函数	第5章 模式识别与图像处理
	4.7.1 错误处理	4.7.2 系统函数	5.1 图像处理	5.1.1 梯度、边缘和
	4.7.2 系统函数	5.1 图像处理	5.1.1 梯度、边缘和	5.1.2 采样、插值和几何变换
	5.1 图像处理	5.1.1 梯度、边缘和	5.1.2 采样、插值和几何变换	5.1.3 形态学操作
	5.1.1 梯度、边缘和	5.1.2 采样、插值和几何变换	5.1.3 形态学操作	5.1.4 滤波器与彩色变换
	5.1.2 采样、插值和几何变换	5.1.3 形态学操作	5.1.4 滤波器与彩色变换	5.1.5 金字
	5.1.3 形态学操作	5.1.4 滤波器与彩色变换	5.1.5 金字	塔及其应用
	5.1.4 滤波器与彩色变换	5.1.5 金字	5.1.6 连接部件	5.1.7 图像与轮廓矩
	5.1.5 金字	5.1.6 连接部件	5.1.7 图像与轮廓矩	5.1.8 亮度变换与直方图
	5.1.6 连接部件	5.1.7 图像与轮廓矩	5.1.8 亮度变换与直方图	5.1.9 特殊图像变
	5.1.7 图像与轮廓矩	5.1.8 亮度变换与直方图	5.1.9 特殊图像变	5.1.10 匹配
	5.1.8 亮度变换与直方图	5.1.9 特殊图像变	5.1.10 匹配	5.2 结构分析
	5.1.9 特殊图像变	5.1.10 匹配	5.2 结构分析	5.2.1 轮廓处理函数
	5.1.10 匹配	5.2 结构分析	5.2.1 轮廓处理函数	5.2.2 计算几何
	5.2 结构分析	5.2.1 轮廓处理函数	5.2.2 计算几何	5.2.3 平面划分
	5.2.1 轮廓处理函数	5.2.2 计算几何	5.2.3 平面划分	5.3 运动分析
	5.2.2 计算几何	5.2.3 平面划分	5.3 运动分析	5.3.1 背景统计量的累积
	5.2.3 平面划分	5.3 运动分析	5.3.1 背景统计量的累积	5.3.2 运动模板
	5.3 运动分析	5.3.1 背景统计量的累积	5.3.2 运动模板	5.3.3 对象跟踪
	5.3.1 背景统计量的累积	5.3.2 运动模板	5.3.3 对象跟踪	5.3.4 光流
	5.3.2 运动模板	5.3.3 对象跟踪	5.3.4 光流	5.3.5 预
	5.3.3 对象跟踪	5.3.4 光流	5.3.5 预	5.4 目标检测
	5.3.4 光流	5.3.5 预	5.4 目标检测	5.5 摄像机定标和三维重建
	5.3.5 预	5.4 目标检测	5.5 摄像机定标和三维重建	5.5.1 针孔摄像机模型和变形
	5.4 目标检测	5.5 摄像机定标和三维重建	5.5.1 针孔摄像机模型和变形	5.5.2 摄像机定标
	5.5 摄像机定标和三维重建	5.5.1 针孔摄像机模型和变形	5.5.2 摄像机定标	5.5.3 姿态估计
	5.5.1 针孔摄像机模型和变形	5.5.2 摄像机定标	5.5.3 姿态估计	5.5.4 对极几何
	5.5.2 摄像机定标	5.5.3 姿态估计	5.5.4 对极几何	第6章 运动物体跟踪
	5.5.3 姿态估计	5.5.4 对极几何	6.1 基本结构	6.1.1 团块
	5.5.4 对极几何	6.1 基本结构	6.1.1 团块	6.1.2 团块列
	6.1 基本结构	6.1.1 团块	6.1.2 团块列	6.1.3 团块跟踪参数
	6.1.1 团块	6.1.2 团块列	6.1.3 团块跟踪参数	6.2 模块描述
	6.1.2 团块列	6.1.3 团块跟踪参数	6.2 模块描述	6.2.1 前景检测模块
	6.1.3 团块跟踪参数	6.2 模块描述	6.2.1 前景检测模块	6.2.2 新团块检测模块
	6.2 模块描述	6.2.1 前景检测模块	6.2.2 新团块检测模块	6.2.3 团
	6.2.1 前景检测模块	6.2.2 新团块检测模块	6.2.3 团	块跟踪模块
	6.2.2 新团块检测模块	6.2.3 团	6.2.4 轨迹生成模块	6.2.5 轨迹后处理模块
	6.2.3 团	6.2.4 轨迹生成模块	6.2.5 轨迹后处理模块	6.2.6 跟踪流程模块
	6.2.4 轨迹生成模块	6.2.5 轨迹后处理模块	6.2.6 跟踪流程模块	6.3 运动跟踪例
	6.2.5 轨迹后处理模块	6.2.6 跟踪流程模块	6.3 运动跟踪例	程
	6.2.6 跟踪流程模块	6.3 运动跟踪例	程	6.3.1 打印帮助
	6.3 运动跟踪例	程	6.3.1 打印帮助	6.3.2 分析输入参数
	程	6.3.1 打印帮助	6.3.2 分析输入参数	6.3.3 打开视频
	6.3.1 打印帮助	6.3.2 分析输入参数	6.3.3 打开视频	6.3.4 打印参数
	6.3.2 分析输入参数	6.3.3 打开视频	6.3.4 打印参数	6.3.5 创建所需要
	6.3.3 打开视频	6.3.4 打印参数	6.3.5 创建所需要	的模块
	6.3.4 打印参数	6.3.5 创建所需要	的模块	6.3.6 处理视频
	6.3.5 创建所需要	的模块	6.3.6 处理视频	6.3.7 例程使用
	的模块	6.3.6 处理视频	6.3.7 例程使用	6.3.8 小结
	6.3.6 处理视频	6.3.7 例程使用	6.3.8 小结	6.4 添加自定义模块
	6.3.7 例程使用	6.3.8 小结	6.4 添加自定义模块	6.4.1 新算法代码
	6.3.8 小结	6.4 添加自定义模块	6.4.1 新算法代码	编写
	6.4 添加自定义模块	6.4.1 新算法代码	编写	6.4.2 新算法加入到框架
	6.4.1 新算法代码	编写	6.4.2 新算法加入到框架	6.4.3 运行新程序
	编写	6.4.2 新算法加入到框架	6.4.3 运行新程序	附录A 实例检索
	6.4.2 新算法加入到框架	6.4.3 运行新程序	附录A 实例检索	附录B 附图检索
	6.4.3 运行新程序	附录A 实例检索	附录B 附图检索	附录C 结构和函
	附录A 实例检索	附录B 附图检索	附录C 结构和函	数检索

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>