

<<深入浅出西门子人机界面>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出西门子人机界面>>

13位ISBN编号：9787811245165

10位ISBN编号：7811245167

出版时间：2009-4

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：西门子(中国)有限公司 编

页数：208

字数：352000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入浅出西门子人机界面>>

前言

作为一家有着将近160年历史的公司，德国西门子公司始终在工业自动化领域领导着技术发展和市场潮流。

在众多的西门子产品中，西门子的工业可编程控制器（PLC）和人机界面（HMIPanel）最为知名并且市场占有率最高。

在最新的市场份额调查中，西门子的人机界面产品已经在中国市场占据了第一的位置。

自从2007年10月1日以来，西门子公司原有的人机界面产品全面升级，原有的TP / OP170系列、TP / OP270、MP370系列产品，已经全部升级为相应的77系列产品。

所有的新产品性能更加强大，接口也更加丰富。

随着硬件产品的升级换代，西门子人机界面的组态软件也由Protool升级成为Winccflexible，相比Protool而言，Winccflexible具有更加强大的功能和易用性，可以对西门子所有的人机界面产品进行组态编程。

本书主要针对Winccflexible2007中国标准版这一西门子公司最新组态软件，由西门子公司专业人员耗费将近一年时间精心编写而成，以实用、易学为主旨，内容丰富详实，涉及了实际组态工程中的方方面面。

不仅详细介绍了Winccflexible2007的组态方法和技巧，而且总结了西门子专业工程师多年遇到的各种常见问题和解决方法，具有极大的参考和使用价值。

<<深入浅出西门子人机界面>>

内容概要

本书主要介绍了西门子公司现场操作员面板及其组态软件WinCC flexible 2007中国标准版。内容涉及实际工程中可能应用的各个方面，包括组态变量、传送和下载、安装与调试、用户管理、多语言组态、趋势和数据记录、报警组态、生成报表、脚本编程、远程访问和控制、全集成自动化应用等，在内容讲解上，本书尽可能做到了细致和详尽，并且辅以各种简单的例程，使读者能够在短时间内掌握WinCC flexible。

随书光盘不仅包含书中用到的各种例程和常见问题汇总，还提供了Wincc flexible 2007中国标准版这一组态软件及用户手册。

本书可以作为大专院校自动化类、机电类专业教学用书，也可为电气技术人员和工程编程组态人员的提供参考。

<<深入浅出西门子人机界面>>

书籍目录

- 第1章 SIMATIC HMI概述 1.1 概述 1.2 SIMATIC HMI产品简介 1.3 WinCC flexible组件简介
 1.4 WinCC flexible与TIA第2章 WinCC flexible安装 2.1 安装系统要求 2.2 安装WinCC flexible
 2.3 常见的安装问题 2.4 卸载WinCC flexible 2.5 启动WinCC flexible第3章 WinCC flexible入门
 3.1 首次使用WinCC flexible 3.2 利用项目向导创建一个简单的项目 3.3 编程环境简介 3.4
 常用操作 3.4.1 使用窗口和工具栏 3.4.2 使用鼠标 3.4.3 使用键盘第4章 组态项目 4.1
 创建单设备项目和多设备项目 4.2 更改项目中的设备类型 4.3 在Windows下管理项目文件 4.4
 将项目转化为较早的软件版本 4.4.1 库 4.4.2 用户词典 4.4.3 设备版本 4.4.4 编
 译 4.5 项目中的复制与简单复制 4.6 使用“交叉引用” 4.7 重新布线第5章 画面组态 5.1
 画面基本概念 5.2 创建一个新画面和设置画面属性 5.2.1 创建画面 5.2.2 设置画面属性
 5.3 设置起始画面 5.4 组态画面对象 5.4.1 画面对象 5.4.2 操作画面对象 5.4.3 组
 态画面对象—开关和按钮 5.4.4 组态画面对象—矢量对象 5.4.5 组态画面对象—文本列表和
 图形列表 5.4.6 组态画面对象—域 5.4.7 组态画面对象—面板 5.4.8 组态画面对象—库
 5.4.9 组态画面对象—变量 5.5 组态画面模板 5.6 组态画面导航编辑器第6章 建立通讯
 6.1 组态计算机与HMI设备的通讯 6.1.1 概念 6.1.2 建立与组态 6.2 HMI设备与控制器
 (PLC)的通讯 6.2.1 HMI设备与控制器(PLC)之间连接的物理设置 6.2.2 HMI设备与控制器
 (PLC)之间的通讯 6.3 项目调试第7章 组态报警 7.1 报警基本信息 7.1.1 离散量报警和
 模拟量报警 7.1.2 报警确认 7.1.3 报警类别 7.1.4 系统报警 7.1.5 输出报警 7.2
 组态报警 7.2.1 离散量/模拟量报警 7.2.2 组态离散量报警 7.2.3 组态模拟量报警
 7.2.4 组态报警的显示方式 7.2.5 组态报警设置 7.2.6 组态报警文本 7.2.7 组态报警
 类别 7.2.8 组态报警组 7.2.9 组态报警报表 7.3 组态报警记录 7.3.1 报警记录设置
 7.3.2 显示报警记录第8章 用户管理 8.1 用户管理简介 8.1.1 应用领域 8.1.2 用户组和
 用户 8.2 用户管理编辑器 8.2.1 添加用户组 8.2.2 添加用户 8.2.3 运行系统安全性设
 置 8.2.4 创建权限 8.3 运行时管理用户 8.4 用户管理原理与访问安全性控制 8.5 导入导出
 用户管理 8.5.1 导出用户管理数据 8.5.2 导入用户管理数据第9章 组态报表 9.1 报表系统
 概述 9.2 组态报表常规属性 9.2.1 报表编辑器 9.2.2 组态报表常规属性 9.2.3 组态详
 细页面信息 9.2.4 使用工具箱 9.3 组态配方报表 9.4 组态报警报表 9.5 组态项目报表
 9.6 输出报表 9.7 报表应用实例第10章 配方组态 10.1 配方概述 10.1.1 配方概念和应用
 10.1.2 配方的结构 10.1.3 配方数据的传送 10.2 配方组态 10.2.1 使用配方编辑器创
 建配方 10.2.2 组态配方视图 10.2.3 组态配方画面 10.2.4 导出导入配方第11章 数据记
 录与趋势 11.1 数据记录和趋势概述 11.1.1 数据记录 11.1.2 趋势 11.1.3 存储位置和
 介质 11.2 组态数据记录 11.2.1 创建并组态一个数据记录 11.2.2 一个简单数据记录实例
 11.3 组态趋势 11.3.1 组态历史趋势 11.3.2 组态实时趋势第12章 VB Script脚本组态
 12.1 VBS基本介绍13912.2使用脚本编辑器 12.3 组态一个函数类型的脚本 12.4 组态一个过程
 类型的脚本 12.5 在脚本中调用系统函数或其他脚本 12.6 编写脚本代码 12.6.1 在脚本中访
 问变量 12.6.2 局部变量 12.6.3 变量同步 12.6.4 对象初步 12.7 调试脚本 12.7.1
 安装并集成脚本调试程序 12.7.2 启动脚本调试程序第13章 多语言项目组态 13.1 多语言项目
 概述 13.1.1 应用领域 13.1.2 多语言项目的结构 13.2 组态一个多语言项目 13.2.1 使
 用中文创建项目 13.2.2 添加英语为项目语言并翻译 13.2.3 设置Set Language函数 13.3 使用
 项目文本编辑器翻译文本 13.4 导入导出项目文本第14章 全集成自动化应用 14.1 全集成自动化
 简介 14.1.1 概述 14.1.2 TIA的统一性 14.2 WinCC flexible与STEP 7的集成 14.3 组态通
 讯设置 14.4 使用网络路由 14.4.1 路由通讯 14.4.2 路由下载 14.5 变量组态第15章 高
 级选件 15.1 WinCC flexible 2007选件概述 15.2 符合FDA验证Audit选件 15.2.1 概述 15.2.2
 Audit选件 15.3 Sm@tAccess选件 15.3.1 概述 15.3.2 组态一个实例 15.3.3 组态远程
 控制实例 15.4 Sm@rtService选件 15.4.1 概述 15.4.2 组态一个实例第16章 WinCC flexible
 移植 16.1 概述 16.2 移植步骤附录

<<深入浅出西门子人机界面>>

<<深入浅出西门子人机界面>>

章节摘录

插图：4.5项目中的复制与简单复制在Winccflexible项目中，用户可以对任一对象实行复制与粘贴，功能与标准windows功能相似。

所不同的是，在Winccflexible中，复制分为：“复制”和“简单复制”两种。

为了理解Winccflexible中不同的复制过程，首先需要区分两种不同类型的对象连接方式：“引用”和“父子关系”。

“引用”：在Winccflexible中，某一些对象可以被多个其他对象所“引用”，如变量或记录可以由程序的不同对象所使用。

即“引用”指两个对象之间非排外的连接。

“父子关系”：与引用中对象不同的是，存在一些彼此之间具有唯一关系的对象，即所谓的“父子关系”。

父子关系的例子有：一个画面和包含在其中的对象，或者包含画面的画面文件夹。

使用“简单复制”命令，将复制所选的对象和包含的子对象。

在进行“简单复制”时不复制引用内容。

“复制”命令将复制所选对象以及子对象和存在的引用内容。

简单复制：即完整复制那些带有父子关系的对象。

如想要实现复制一个画面以及该画面所有包含的对象则可以使用“简单复制”。

画面中引用的内容仅作为“开放引用”复制。

对象的占位符也会被复制，但仅保存引用内容的名称。

复制结果如图4—7所示。

复制：“引用内容”以及具有父子关系的对象也将被复制。

复制结果如图4—8所示。

例如，假设Winccflexible中组态了包含有两个设备类型（设备A和设备B）的项目。

其中设备A定义了1个变量tag1，并在画面1中包含1个带有变量连接的I/O域，设I/O域连接tag1。

当采用“简单复制”功能，将设备A中的画面1粘贴到设备B中去时，则在设备B中会复制画面1以及其上的I/O域，并且I/O域也会连接tag1，但是因为设备B中并没有组态tag1，因此，I/O域的变量引用位置会显示黄色提示，编译也会出现错误。

<<深入浅出西门子人机界面>>

编辑推荐

《深入浅出西门子人机界面》由北京航空航天大学出版社出版。

<<深入浅出西门子人机界面>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>