

## <<Java程序设计项目化教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计项目化教程>>

13位ISBN编号：9787811256116

10位ISBN编号：7811256118

出版时间：2011-03-01

出版时间：中国海洋大学出版社

作者：张晓玲，宋铁桥 编

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计项目化教程>>

### 内容概要

《高职高专“十二五”规划教材·计算机类：Java程序设计项目化教程》是计算机相关专业的专业基础课教学用书，全书涵盖了Java语言开发环境的搭建、基本语法、面向对象的编程、集合框架类、访问数据库、文件操作、多线程编程和网络编程等各个知识内容，以JDK1.6、Net Beans 6.8和SQL Server 2005为开发平台，配以巩固训练和动手实践，使读者通过课上项目分解、任务学习、配套案例上机练习逐步掌握知识，再适当引入知识拓展，以扩展学生的知识面，从而培养学生的自主学习能力。

《高职高专“十二五”规划教材·计算机类：Java程序设计项目化教程》根据高职教学的特点，突出实践环节和技能应用，将知识点融入各个项目案例中，并配以大量的练习，易懂易学，使学生能够达到熟练掌握的效果。

本书适合作为高职高专院校计算机相关专业Java语言课程的教材，也可作为Java自学者和应用开发者的参考用书。

## &lt;&lt;Java程序设计项目化教程&gt;&gt;

## 书籍目录

项目1 欢迎走进Java世界技能目标知识目标项目简介项目分析任务1.1 搭建Java开发环境1.1.1 在务简介1.1.2 实现步骤1.1.3 相关知识1.1.4 知识拓展任务1.2 利用Java语言输出“欢迎”走进Java世界1.2.1 任务简介1.2.2 实现步骤1.2.3 相关知识1.2.4 知识拓展巩固训练动手实践习题项目2 竞赛现场计分系统技能目标知识目标项目简介项目分析任务2.1 统计竞赛现场分数2.1.1 任务简介2.1.2 实现步骤2.1.3 相关知识2.1.4 知识拓展任务2.2 输出参赛选手成绩2.2.1 任务简介2.2.2 实现步骤2.2.3 相关知识2.2.4 知识拓展巩固训练动手实践习题项目3 猜数字游戏技能目标知识目标项目简介项目分析任务3.1 猜数字游戏简单判断3.1.1 任务简介3.1.2 实现步骤3.1.3 相关知识3.1.4 知识拓展任务3.2 猜数字游戏循环判断3.2.1 任务简介3.2.2 实现步骤3.2.3 相关知识3.2.4 知识拓展巩固训练动手实践习题项目4 3D福利彩票竞猜小系统技能目标知识目标项目简介项目分析任务4.1 系统产生随机数据4.1.1 任务简介4.1.2 实现步骤4.1.3 相关知识4.1.4 知识拓展任务4.2 用户输入数据竞猜4.2.1 任务简介4.2.2 实现步骤4.2.3 相关知识4.2.4 知识拓展巩固训练动手实践习题项目5 福利彩票竞猜系统技能目标知识目标项目简介项目分析任务5.1 定义彩票子系统5.1.1 任务简介5.1.2 实现步骤5.1.3 相关知识5.1.4 知识拓展任务5.2 具有两个子系统的竞猜系统的实现5.2.1 任务简介5.2.2 实现步骤5.2.3 相关知识5.2.4 知识拓展巩固训练动手实践习题项目6 教师信息异常处理技能目标知识目标项目简介项目分析任务6.1 教师编号异常处理6.1.1 任务简介6.1.2 实现步骤6.1.3 相关知识6.1.4 知识拓展任务6.2 教师信息异常处理6.2.1 任务简介6.2.2 实现步骤6.2.3 相关知识6.2.4 知识拓展巩固训练动手实践习题项目7 通讯录信息添加程序技能目标知识目标项目简介项目分析任务7.1 通讯录信息添加程序的界面设计7.1.1 任务简介7.1.2 实现步骤7.1.3 相关知识7.1.4 知识拓展任务7.2 联系人信息的处理7.2.1 任务简介7.2.2 实现步骤7.2.3 相关知识7.2.4 知识拓展巩固训练动手实践习题项目8 图书管理系统技能目标知识目标项目简介项目分析任务8.1 图书浏览系统8.1.1 任务简介8.1.2 实现步骤8.1.3 相关知识8.1.4 知识拓展任务8.2 图书出入库操作系统.....项目9 歌曲列表管理系统项目10 通讯录管理系统项目11 简单记事本管理系统项目12 火车站售票模拟系统项目13 多客户聊天系统参考文献

<<Java程序设计项目化教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>