

<<网页设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787811258837

10位ISBN编号：7811258838

出版时间：2011-09-01

出版时间：中国海洋大学出版社

作者：杨彬 编

页数：251

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计与制作>>

内容概要

《高职高专“十二五”规划教材·计算机类：网页设计与制作》介绍了网页制作的基础知识及相关软件的操作方法，主要内容包括：网页制作基础知识，Dreamweaver CS3的基本操作，Flash CS3的基本制作，Fireworks CS3的基本操作，将最后三个软件结合在一起设计一个手机购物网站。

《高职高专“十二五”规划教材·计算机类：网页设计与制作》语言浅显易懂，对概念和功能介绍清晰、通俗，在讲解过程中采用情景式任务驱动方式引导读者学习，并配以简明的图文排版方式，实例步骤详细明确，使学习过程变得更加轻松、易上手。

同时，每章配有习题，部分习题有操作提示，用于帮助读者解决学习中遇到的难题和巩固所学知识。

《高职高专“十二五”规划教材·计算机类：网页设计与制作》不仅可作为高职高专院校计算机专业的教材、非计算机专业的选修教材，也非常适合于网页制作的各类学员及爱好者作为学习和参考资料。

书籍目录

第1章 网页制作基础1.1 Internet概述1.1.1 Internet与WWW1.1.2 IP地址与域名1.1.3 统一资源定位符 (URL)
1.1.4 浏览器1.2 网页和网站1.2.1 网页基本组成元素1.2.2 网页常见部分的称谓及规范1.2.3 网页的分类
1.3 HTML语言基础1.3.1 HTML语言的基本语法1.3.2 设置页面格式1.3.3 插入超级链接、图像及表格
1.3.4 设置列表1.4 网页制作流程1.4.1 规划站点1.4.2 设置开发环境1.4.3 规划页面设计1.4.4 创建内部资源
1.4.5 制作网页1.4.6 测试和发布网页1.4.7 维护更新站点习题第2章 Dreamweaver CS3的基本操作2.1 认识
Dreamweaver2.1.1 Dreamweaver CS3的启动2.1.2 退出Dreamweaver CS32.2 Dreamweaver CS3的工作界面
2.2.1 标题栏2.2.2 菜单栏2.2.3 插入栏2.2.4 文档工具栏2.2.5 文档窗口2.2.6 状态栏2.2.7 属性面板2.2.8 浮
动面板组2.3 网页文档的基本操作2.3.1 新建网页2.3.2 保存网页2.3.3 打开网页2.3.4 预览网页2.4 设置网页
属性2.4.1 设置外观属性2.4.2 设置链接属性2.4.3 标题属性2.5 创建和管理站点2.5.1 建立本地站点2.5.2 管
理站点内容2.5.3 编辑、删除和复制站点2.5.4 导入和导出站点习题第3章 添加网页对象3.1 操作文本3.1.1
在网页中添加文本3.1.2 设置文本格式3.1.3 设置段落格式3.2 在网页中插入图像3.2.1 网页中的图像格
式3.2.2 插入图像的方法3.2.3 设置图像属性3.2.4 插入鼠标经过图像3.2.5 插入导航条3.3 插入Flash对
象3.3.1 Flash文件类型3.3.2 插入并设置Flash动画3.3.3 插入并设置Flash按钮3.3.4 插入Flash文本3.4 插入超
级链接3.4.1 超级链接的类型3.4.2 创建文本超级链接3.4.3 创建图像超级链接3.4.4 创建其他类型超级链
接3.5 插入Spry菜单3.6 添加背景音乐3.6.1 声音文件格式3.6.2 添加背景音乐的方法习题第4章 网页的页面
布局4.1 用表格布局页面4.1.1 表格基本操作4.1.2 使用扩展表格模式4.2 框架与AP Div4.2.1 了解框架和框
架集4.2.2 创建框架和框架集4.2.3 框架和框架集的基本操作4.2.4 创建AP Div4.2.5 操作AP Div4.2.6 设置AP
Div属性4.3 使用CSS+DIV进行网页布局4.3.1 CSS概述4.3.2 创建和应用CSS样式表4.3.3 Div标签4.3.4
CSS+DIV网页布局习题第5章 表单5.1 了解表单5.1.1 表单的构成5.1.2 表单的插入与设置5.2 表单元素5.2.1
文本域5.2.2 复选框5.2.3 单选按钮5.2.4 单选按钮组5.2.5 列表 / 菜单5.2.6 按钮5.2.7 文件域习题第6章 网页
特效6.1 行为概述6.1.1 行为的含义6.1.2 常用的事件6.1.3 “行为”面板6.2 使用行为面板制作网页特
效6.2.1 弹出信息6.2.2 拖动AP元素6.2.3 显示一隐藏元素6.3 时间轴概述6.4 使用时间轴制作AP元素动
画6.4.1 简单时间轴动画6.4.2 通过拖动路径创建时间轴6.5 制作活动字幕6.5.1 标记语法格式6.5.2 应用技
巧习题第7章 Flash CS3基础7.1 Flash CS3的基本操作7.1.1 Flash CS3启动7.1.2 退出Flash CS37.2 Flash CS3
工作界面7.3 Flash文档操作7.3.1 新建文档7.3.2 保存文档7.3.3 打开文档7.3.4 导出文件7.4 外部素材的使
用7.4.1 图片7.4.2 声音7.4.3 视频习题第8章 绘制与编辑图形8.1 绘制基础8.1.1 矢量和位图图形8.1.2 Flash绘
制模型8.1.3 关于路径8.2 绘制线条8.2.1 线条工具8.2.2 铅笔工具8.2.3 钢笔工具8.3 绘制图形8.3.1 使用矩形
工具组8.3.2 刷子工具8.4 选择图形.....第9章 处理Flash文本第10章 基本动画制作第11章 原件和库第12章
引导动画与遮罩动画第13章 交互式Flash动画第14章 Fireworks CS3入门第15章 网页图像处理第16章 文
字的使用第17章 制作网页元素第18章 优化和导出图像第19章 综合实例参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>