

<<3ds max应用案例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max应用案例教程>>

13位ISBN编号：9787811332131

10位ISBN编号：7811332132

出版时间：2008-4

出版时间：哈尔滨工程大学出版社

作者：李彪 主编

页数：168

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max应用案例教程>>

内容概要

3ds max是目前世界上应用最广泛的三维建模和动画制作软件，它广泛应用于影视广告动画、游戏设计，工业造型和建筑效果图设计领域。

本书以3dsmax 8.0中文版为蓝本，从实际应用出发，以项目教学法为教学理念，将软件基础与实际应用技能完美结合。

通过“基础知识”+“范例操作”+“上机操作”+“习题”4个环节，全方位阐述了3ds maX 8.0软件的操作方法与实际应用技巧。

全书共8章，分基础部分和案例应用部分。

基础部分介绍软件必备操作技巧（包括3ds max 8.0基础知识：三维模型的创建与编辑；建模命令综合应用实例；材质的创建与编辑；灯光、摄像机和渲染；动画与环境特效）。

案例应用部分介绍3ds max在实际工作中的典型应用（包括创建常见材质；室内效果图设计）。

该书从职业院校教学实际出发，理论联系实际，内容丰富、语言通俗、实用性强。

可作为职业院校影视动画和装饰艺术设计专业实用型教材，还可作为学校相关课程的实例辅助教材以及供广大建筑、装饰、影视、工业造型设计人员参考学习。

<<3ds max应用案例教程>>

书籍目录

Chapter 01 3ds max 8基础知识 Part 1.1

<<3ds max应用案例教程>>

编辑推荐

本教程由专业教师团队倾力打造，零起点引导您掌握软件操作技能，范例操作手把手教授您职场技能，上机指导让您边学边练即学即用。
典型实例让您体验真实的设计魅力，精彩光盘提供实例作品和基础多媒体配套教程。

<<3ds max应用案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>