

## <<Flash应用案例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash应用案例教程>>

13位ISBN编号：9787811332155

10位ISBN编号：7811332159

出版时间：1970-1

出版时间：哈尔滨工程大学出版社

作者：李彪 主编

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash应用案例教程>>

### 内容概要

Flash是由Macromedia公司推出的一种交互式矢量多媒体技术软件，它操作简单，功能强大。是多媒体及动画创作的主流软件。

它的应用范围很广，广泛应用于网页制作、广告、动画短片、Flash MV、多媒体展示、游戏等各个领域。

本书以Flash8.0中文版为蓝本，从实际应用出发，以项目教学法为教学理念，将软件基础与实际应用技能完美结合。

通过“基础知识”+“范例操作”+“上机操作”+“习题”4个环节，全方位阐述了Flash 8.0软件的操作方法与实际应用技巧。

全书共12章，分基础部分和案例应用部分。

基础部分介绍软件必备操作技巧（包括Flash基础知识；绘图工具详解；Flash基础动画制作；Action script编程基础）；案例应用部分介绍Flash在实际工作中的典型应用（包括文字动画；按钮与菜单；鼠标特效；Action script编程基础站；制作Flash广告；制作网站片头；制作Flash MV；影片优化与导出）。

该书从职业院校教学实际出发，理论联系实际，内容丰富、语言通俗、实用性强。

可作为职业院校计算机与动漫设计应用专业实用型教材，还可作为学校相关课程的实例辅助教材以及供广大动画爱好者、多媒体设计师、网页设计师、网站开发人员参考学习。

<<Flash应用案例教程>>

书籍目录

Chapter 01 Flash基础知识 Part 1.1

## <<Flash应用案例教程>>

### 章节摘录

Chapter 01 Flash基础知识 Part 1.1 Flash概述 1.1.1 Flash简介 Flash是由Macromedia公司推出的一种交互式矢量多媒体技术软件，它操作简单，功能强大，很快便成为多媒体及动画创作的主流软件，它的应用范围很广，主要包括网页制作、广告、动画短片、Flash MV、多媒体展示、游戏等各个领域。

在2005年推出了功能强大的Flash 8.0。

Flash已经成为网络动画、影视广告、交互设计等领域必不可少的工具。

.....

<<Flash应用案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>