

<<Authorware应用案例教程 >>

图书基本信息

书名：<<Authorware应用案例教程 *F*>>

13位ISBN编号：9787811332179

10位ISBN编号：7811332175

出版时间：2008-4

出版时间：哈尔滨工程大学出版社

作者：李彪 主编

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware应用案例教程 >>

内容概要

Authorware是一个非常优秀的网络多媒体开发工具，它具有完全可视化的设计环境和先进的程序设计方法，使用它可以开发出让人炫目的商业演示程序和超强交互的在线学习和测试程序，以及制作CD-ROM为客户提供演示等。

本书以Authorware 7.0中文版为蓝本，从实际应用出发，以项目教学法为教学理念，将软件基础与实际应用技能完美结合。

通过“基础知识”+“范例操作”+“上机操作”+“习题”4个环节，全方位阐述了Authorware 7.0软件的操作方法与实际应用技巧。

全书共11章，分基础部分和案例应用部分。

基础部分介绍软件必备操作技巧（包括Authorware与多媒体：多媒体素材的导入与管理；Authorware的编程基础；演播式程序设计；交互式多媒体程序设计；库和知识对象的使用）。

案例应用部分介绍Authorware 7.0在实际工作中的典型应用（包括数据库应用；Authorware的高级应用；Authorware课件制作；程序的调试、发布与管理；综合实例制作）。

该书从职业院校教学实际出发，理论联系实际，内容丰富、语言通俗、实用性强。

可作为职业院校计算机应用专业实用型教材，还可作为学校相关课程的实例辅助教材以及供广大多媒体制作、广告制作、课件制作、影视编辑人员参考学习。

<<Authorware应用案例教程 >>

书籍目录

Chapter 1 Authorware与多媒体 Part 1.1 初识多媒体 Part 1.2 多媒体程序制作流程 Part 1.3 Authorware 7.0简介 1.3.1 Authorware 7.0的新特性 1.3.2 快速浏览Authorware 7.0 1.3.3 Authorware的基本操作 1.3.4 文件的保存和打开 1.3.5 设置Authorware文件属性 上机操作 本章小结 本章习题Chapter 2 多媒体素材的导入与管理 Part 2.1 认识显示对象 Part 2.2 多媒体素材的导入方法 2.2.1 使用导入对话框 2.2.2 拖放与粘贴 2.2.3 利用函数和变量 Part 2.3 多媒体素材的管理 2.3.1 导入文本 2.3.2 导入图像 2.3.3 导入声音 2.3.4 导入DVD视频 2.3.5 导入数字化电影 2.3.6 输出内部多媒体数据 2.3.7 OLE技术的应用 Part 2.4 显示图标、声音图标和数字化电影图标属性详解 2.4.1 显示图标属性 2.4.2 设置图像属性 2.4.3 声音图标属性设置 2.4.4 数字化电影图标属性设置 Part 2.5 图形和文本的编辑 2.5.1 绘制基本图形 2.5.2 编辑图形对象 范例操作三毛听广播 2.5.3 编辑文本 范例操作制作黑白相间字效果 范例操作制作雕刻字效果 2.5.4 自定义文本风格 2.5.5 应用文本风格 上机操作 本章小结 本章习题Chapter 3 Authorware的编程基础 Part 3.1 运算图标 Part 3.2 变量 3.2.1 变量的类型 3.2.2 系统变量与自定义变量 3.2.3 使用变量面板窗口 3.2.4 在程序中显示变量 Part 3.3 函数 3.3.1 函数类型 3.3.2 使用函数面板窗口 3.3.3 加载外部函数 Part 3.4 表达式的使用 Part 3.5 编写程序语句 3.5.1 赋值语句 3.5.2 调用语句 3.5.3 条件语句 3.5.4 循环语句 范例操作倒计时器 Part 3.6 了解UCD外部函数 3.6.1 认识UCD外部函数 3.6.2 常用UCD函数详解 范例操作电子时钟 上机操作 本章小结 本章习题Chapter 4 演播式程序设计Chapter 5 交互式多媒体程序设计Chapter 6 库和知识对象的使用Chapter 7 数据库应用Chapter 8 Authorware的高级应用Chapter 9 Authorware课件制作Chapter 10 程序的调试、发布与管理Chapter 11 综合实例制作附录

<<Authorware应用案例教程 >>

章节摘录

Chapter 1 Authorware与多媒体 Part 1.1 初识多媒体 随着计算机的日益普及，及媒体开始走进千家万户，多媒体的出现，不仅改变了人们生活、工作和学习习惯、也改变了教育和出版物的表现形式，使之变得更加丰富多彩。

同时，各种多媒体开发软件也应运而生，在各种多媒体开发软件中，Authorware是一款非常优秀的多媒体开发工具软件。

.....

<<Authorware应用案例教程 >>

编辑推荐

《全国职业院校计算机实用型教材：Authorware应用案例教程》由专业教师团队倾力打造，零起点引导您掌握软件操作技能，范例操作手把手教授您职场技能，上机指导让您边学边练即学即用。典型实例让您体验真实的设计魅力，精彩光盘提供实例作品和基础多媒体配套教程。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>