

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787811374858

10位ISBN编号：7811374854

出版时间：2010-5

出版时间：苏州大学出版社

作者：江苏省教育厅, 牛又奇, 孙建国 编

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

《Visual

Basic程序设计教程(2010年版)》内容简介：在江苏省高等学校计算机等级考试中心领导的指导和诸多一线教师的支持与帮助下，新的《Visual

Basic程序设计教程》终于与广大读者见面了。

修订后的教材与第1版教材相比，在保持第1版教材的条理清晰、示例丰富、详略有序、易于教学的特点的基础上，在总体结构上作了一些调整。

修订后的版本充分吸取了诸多一线教师及广大学生的意见与建议，并研究与参考了美国大学的原版教材。

全书共分12章，另加两个附录。

它们是：“第1章Visual

Basic导论”、“第2章程序设计与算法（问题求解）”、“第3章常用控件与界面设计”、“第4章数据、表达式与简单程序设计”、“第5章选择分支与循环”、“第6章数组”、“第7章过程”、“第8章文件”、“第9章程序调试”、“第10章其他控件及其应用”、“第11章图形处理及多媒体应用”、“第12章数据库操作与编程”、“附录1Visual]Basic的集成开发环境”、“附录2VisualBasic的帮助系统”

。

对于学习过《大学计算机信息技术基础》的学生，第2章作为阅读材料，可免讲。

附录1和附录2也是供学生在课后练习时的参考阅读材料。

书中带有\*号的部分，也属阅读材料。

第1版教材中，组合框、滚动条、文件管理控件等一般应用较少的控件，在修订后的教材中被移到了第11章，但增加了应用日益重要的公共对话框的介绍。

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 Visual Basic导论

- 1.1 Visual Basic与Windows
- 1.2 Windows程序：界面与事件驱动
- 1.3 对象、属性与方法
- 1.4 一个Windows程序示例

#### 第2章 程序设计与算法(问题求解)

- 2.1 程序的基本组成：输入、处理与输出
  - 2.1.1 计算机解题示例
  - 2.1.2 程序设计的一般步骤

#### 2.2 算法与编程工具

#### 第3章 常用控件与界面设计

##### 3.1 创建窗体

- 3.1.1 定制窗体属性
- 3.1.2 窗体的显示、隐藏、装载和卸载
- 3.1.3 Print方法

##### 3.2 Visual Basic的常用控件

- 3.2.1 概述
- 3.2.2 常用控件

##### 3.3 制作菜单

- 3.3.1 菜单概述
- 3.3.2 使用菜单编辑器

##### 3.4 多窗体界面程序设计

##### 3.5 界面设计程序示例

#### 第4章 数据、表达式与简单程序设计

##### 4.1 Visual Basic程序代码的组织方式

- 4.1.1 过程
- 4.1.2 模块

##### 4.2 代码行的书写规则

##### 4.3 Visual Basic的数据

- 4.3.1 数据类型
- 4.3.2 常量
- 4.3.3 变量

##### 4.4 运算符与表达式

- 4.4.1 算术运算符与算术表达式
- 4.4.2 关系运算符与关系表达式
- 4.4.3 逻辑运算符与逻辑表达式
- 4.4.4 运算规则

##### 4.5 赋值语句

##### 4.6 Visual Basic公共函数

- 4.6.1 算术函数
- 4.6.2 字符函数
- 4.6.3 转换函数
- 4.6.4 日期与时间函数
- 4.6.5 格式化函数Format
- 4.7 InputBox函数与MsgBox函数

## <<Visual Basic程序设计教程>>

4.7.1 InputBox函数

4.7.2 MsgBox函数

第5章 选择分支与循环

5.1 分支结构与分支结构语句

5.1.1 If-Then-Else-End If结构语句

5.1.2 Select-Case-End Select结构语句

5.2 循环结构与循环结构语句

5.2.1 Do-Loop循环结构语句

5.2.2 For-Next循环结构语句

5.2.3 循环嵌套

5.3 程序示例

第6章 数组

6.1 数组的概念

6.1.1 数组命名与数组元素

6.1.2 数组定义

6.1.3 数组的结构

6.1.4 数组函数及数组语句

6.2 数组的基本操作

6.2.1 数组元素的赋值

6.2.2 数组元素的输出

6.2.3 数组元素的引用

6.3 动态数组

6.4 控件数组

6.4.1 基本概念

6.4.2 建立控件数组

6.4.3 使用控件数组

6.5 程序示例

第7章 过程

7.1 Sub过程

7.1.1 事件过程

7.1.2 通用过程

7.2 Function过程

7.3 过程调用

7.3.1 事件过程的调用

7.3.2 Sub过程调用

7.3.3 Function过程调用

7.3.4 调用其他模块中的过程

7.4 参数的传递

7.4.1 形参与实参

7.4.2 按值传递参数

7.4.3 按地址传递参数

7.4.4 数组参数

7.4.5 对象参数

7.5 递归过程

7.6 变量的作用域

7.6.1 过程级变量

7.6.2 模块级变量

## <<Visual Basic程序设计教程>>

7.6.3 全局变量

7.6.4 关于同名变量

7.6.5 静态变量

7.7 程序示例

7.8 创建与设置启动过程

第8章 文件

8.1 文件处理

8.1.1 文件概述

8.1.2 访问文件的语句和函数

8.2 顺序文件

8.2.1 顺序文件的写操作

8.2.2 顺序文件的读操作

8.2.3 使用外部程序处理顺序文件

8.3 随机文件

8.3.1 变量声明

8.3.2 随机文件的打开

8.3.3 随机文件的写操作

8.3.4 随机文件的读操作

8.3.5 增加、删除随机文件中的记录

8.4 二进制文件

第9章 程序调试

9.1 程序调试的基本概念

9.1.1 错误类型

9.1.2 VisualBasic调试工具

9.2 程序调试

9.2.1 中断状态的进入与退出

9.2.2 使用调试窗口

9.2.3 断点设置与单步调试

第10章 其他控件及其应用

10.1 组合框与滚动条

10.1.1 组合框(ComboBox)

10.1.2 滚动条(scrollBar)

10.2 文件管理控件

10.2.1 驱动器列表框

10.2.2 目录(文件夹)列表框

10.2.3 文件列表框

10.2.4 组合使用文件管理控件

10.3 公共对话框

10.3.1 概述

10.3.2 公共对话框控件应用

第11章 图形处理及多媒体应用

11.1 图形处理

11.1.1 坐标系统

11.1.2 自定义坐标系

11.1.3 色彩函数

11.1.4 使用绘图控件

11.1.5 使用绘图方法

<<Visual Basic程序设计教程>>

- 11.1.6 使用图片框
- 11.1.7 应用鼠标事件
- 11.2 多媒体应用
  - 11.2.1 使用动画控件
  - 11.2.2 多媒体控件
- 第12章 数据库操作与编程
  - 12.1 数据库基本知识
    - 12.1.1 概述
    - 12.1.2 数据库的基本概念
    - 12.1.3 数据模型
  - 12.2 数据库的建立
    - 12.2.1 关系数据库的基本结构
    - 12.2.2 数据库的建立
    - 12.2.3 建立查询
  - 12.3 数据控件
    - 12.3.1 数据控件及其属性
    - 12.3.2 应用数据控件
    - 12.3.3 数据库操作
  - 12.4 结构化查询语言SQL
    - 12.4.1 SQL的基本组成
    - 12.4.2 SQL语句应用
  - 12.5 数据处理
    - 12.5.1 数据窗体向导
    - 12.5.2 报表设计
  - 12.6 ADO数据访问对象
    - 12.6.1 ADO对象模型
    - 12.6.2 ADO Data控件
    - 12.6.3 ActiveX数据对象
    - 12.6.4 应用示例
- 附录1 Visual Basic的集成开发环境
- 附录2 Visual Basic的帮助系统

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：2. 窗体的：Initialize、Load、Activate、GotFocus事件Initialize(初始化)事件是在窗体被加载(Load)之前，窗体被配置的时候触发。

Load(加载)事件，VB把窗体从磁盘或从磁盘缓冲区读入内存时发生。

Activate(激活)事件是在窗体已经被装入内存，变成被激活的窗体时触发。

Got，FOCUS事件在窗体成为当前焦点时触发。

编写窗体事件过程，应该了解这些事件在一个应用程序中发生的次序。

在单击Run运行一个VB应用程序时首先发生Initialize事件，跟着是Load事件被激活，VB把窗体装入内存之后，窗体被激活时，Activate事件发生。

这三个事件是在一瞬间就完成了。

对于GotFocus事件，分两种不同情况：如果窗体上没有可以获得焦点的控件，那么该窗体的GotFocus事件就会发生；如果窗体上有可以获得焦点的控件，那么成为焦点的将是控件，而不是窗体，因此发生的是控件的GotFocus事件，而不是窗体的GotFocus事件。

窗体的Initialize和Load事件都是发生在窗体被显示之前，可以在Form-Initialize和Form-Load事件过程中放置一些命令来初始化应用程序。

例如，设置初始条件、调整对象的属性、定义一些变量和常量等。

由于窗体还未被显示，放入这两个事件过程中的语句是有所限制的。

<<Visual Basic程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程(2010年版)》：江苏省高等学校计算机等级考试系列教材·21世纪高校教材

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>