

## <<Adobe创意大学Fireworks C>>

### 图书基本信息

书名：<<Adobe创意大学Fireworks CS6标准教材>>

13位ISBN编号：9787830020910

10位ISBN编号：7830020914

出版时间：北京希望电子出版社

作者：陈志民

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Adobe创意大学Fireworks C>>

### 内容概要

Fireworks是Adobe公司的一款网页作图软件，是一个创建与优化Web图像和快速创建网站与Web界面原型的理想工具。

本书全面、详细地讲解了Fireworks CS6的各项功能，包括对象的操作、矢量图形的操作、位图图像的操作、图形的填充、编辑文本、应用层、应用滤镜、使用切片和热点、网页导航按钮、动画制作、优化和输出图像、Fireworks与其他程序之间的应用等内容，最后给出了网页设计综合实例进行知识巩固。

## 书籍目录

第1章 FireworksCS6快速入门 1.1认识FireworksCS6 1.1.1FireworksCS6的新功能 1.1.2FireworksCS6的工作环境 1.2FireworksCS6工作界面 1.2.1工具箱 1.2.2工具栏 1.2.3菜单栏 1.2.4绘图编辑区 1.2.5属性面板 1.2.6浮动面板组 1.3文档的基本操作 1.3.1新建与保存文档 1.3.2打开与导入文档 1.3.3查看与切换文档 1.4画布的操作 1.4.1图像大小 1.4.2画布大小 1.4.3裁切画布 1.4.4画布颜色 1.4.5旋转画布 1.5拓展训练——简单的网页图像 1.6本章小结 1.7课后习题 第2章 对象的操作 2.1选择矢量图形 2.1.1“指针”工具 2.1.2“选择后方对象”工具 2.1.3“部分选定”工具 2.2选择位图图像 2.2.1“选取框”工具 2.2.2“椭圆选取框”工具 2.2.3“套索”工具 2.2.4“多边形套索”工具 2.2.5“魔术棒”工具 2.2.6编辑选区 2.3变形对象 2.3.1缩放与旋转对象 2.3.2倾斜对象 2.3.3扭曲对象 2.4拓展训练——相框图片 2.5本章小结 2.6课后习题 第3章 矢量图形的操作 3.1绘制图形 3.1.1“直线”工具 3.1.2“矩形”工具 3.1.3“椭圆”工具 3.1.4“多边形”工具 3.1.5“钢笔”工具 3.1.6“矢量路径”工具 3.1.7实例 3.2调整图形 3.2.1“自由变形”工具 3.2.2“更换区域形状”工具 3.2.3“重绘路径”工具 3.2.4“路径洗刷”工具 3.2.5“刀子”工具 3.3路径的操作 3.3.1组合路径 3.3.2简化路径 3.3.3扩展笔触 3.3.4伸缩路径 3.3.5路径转换 3.4拓展训练——绘制卡通人物 3.5本章小结 3.6课后习题 第4章 位图图像的操作 4.1绘制位图 4.1.1“刷子”工具 4.1.2“铅笔”工具 4.2编辑图形 4.2.1“橡皮擦”工具 4.2.2“模糊”工具 4.2.3“锐化”工具 4.2.4“涂抹”工具 4.2.5加深与减淡 4.2.6“红眼消除”工具 4.2.7“橡皮图章”工具 4.2.8“替换颜色”工具 4.3拓展训练——绘制图形 4.4本章小结 4.5课后习题 第5章 图形的填充 5.1使用面板填充 5.1.1属性面板填充 5.1.2“混色器”面板填充 5.2使用填充工具 5.2.1“油漆桶”工具 5.2.2“渐变”工具 5.2.3“滴管”工具 5.3调整填充色 5.3.1调整渐变色 5.3.2调整图案填充 5.3.3添加纹理 5.4应用样式 5.4.1应用和编辑样式 5.4.2导入和保存样式 5.5拓展训练——制作网页按钮 5.6本章小结 5.7课后习题 第6章 编辑文本 6.1创建文本 6.1.1输入文本 6.1.2导入文本 6.2选择文本 6.2.1选择部分文本 6.2.2选择全部文本 6.3编辑文本 6.3.1设置基本属性 6.3.2变形文本 6.3.3应用文本样式 6.3.4应用文本滤镜 6.4文本与路径 6.4.1文本沿路径排列 6.4.2将文本转换为路径 6.5文本的拼写检查 6.6拓展训练——网页艺术字 6.7本章小结 6.8课后习题 第7章 应用层 7.1认识图层 7.1.1认识图层与网页层 7.1.2“图层”面板 7.2使用层 7.2.1添加与删除层 7.2.2选择对象 7.2.3调整对象顺序 7.2.4调整不透明度 7.2.5调整混合模式 7.2.6管理层 7.3使用蒙版 7.3.1矢量蒙版 7.3.2位图蒙版 7.4使用页面 7.4.1添加与删除页面 7.4.2编辑页面 7.4.3使用主页 7.4.4导出图像文件 7.5拓展训练——设计网页图像 7.6本章小结 7.7课后习题 第8章 应用滤镜 8.1应用滤镜 8.1.1斜角与浮雕 8.1.2杂点 8.1.3模糊 8.1.4调整颜色 8.1.5锐化 8.1.6阴影和光晕 8.1.7 Photoshop动态效果 8.1.8“其他”滤镜 8.2调整动态滤镜 8.2.1隐藏与显示 8.2.2删除滤镜 8.2.3调整应用顺序 8.3拓展训练——网页文字 8.4本章小结 8.5课后习题 第9章 使用切片和热点 9.1使用切片 9.1.1创建切片 9.1.2查看切片 9.1.3显示与隐藏 9.1.4编辑切片 9.1.5设置链接 9.1.6导出切片 9.2使用热点 9.2.1创建热点 9.2.2设置热点链接 9.3拓展训练——趣味图片 9.4本章小结 9.5课后习题 第10章 网页导航按钮 10.1导航按钮 10.1.1按钮状态 10.1.2新建与编辑按钮 10.1.3编辑按钮实例 10.1.4使用滤镜 10.2导航菜单 10.2.1创建弹出菜单 10.2.2编辑菜单 10.2.3添加菜单样式 10.2.4创建子菜单 10.2.5导出弹出菜单 10.3拓展训练——网页导航栏 10.4本章小结 10.5课后习题 第11章 动画制作 11.1使用状态 11.1.1状态的基础操作 11.1.2在状态中共享层 11.1.3状态延迟 11.1.4动画循环 11.2创建动画 11.2.1从多个文件创建 11.2.2导入GIF动画 11.2.3创建逐帧动画 11.2.4分散到状态 11.2.5使用动画元件 11.3导出动画 11.3.1优化动画 11.3.2导出动画 11.4拓展训练——星星动画 11.5本章小结 11.6课后习题 第12章 优化与输出图像 12.1优化图像 12.1.1在工作区中优化 12.1.2使用“导出向导”优化 12.1.3优化JPEG文件 12.1.4优化GIF文件 12.2输出图像 12.2.1导出图像 12.2.2发送电子邮件 12.3本章小结 12.4课后习题 第13章 Fireworks与其他程序之间的应用 13.1在Dreamweaver中应用 13.1.1放置Fireworks图像 13.1.2插&Fireworks网页 13.1.3编辑Fireworks文件 13.1.4优化Fireworks图像 13.2在Flash中应用 13.2.1导&Fireworks对象 13.2.2导A, Fireworks动画 13.2.3使用Fireworks编辑导入的图形 13.3与Photoshop的集成 13.3.1在Photoshop中放A.Fireworks图形 13.3.2在Fireworks中放入Photoshop图像 13.4拓展训练——搜索网页 13.5本章小结 13.6课后习题 第14章 综合案例 14.1购物网站制作 14.1.1制作背景 14.1.2绘制网页LOGO 14.1.3制作导航栏 14.1.4制作内容区域 14.1.5制作页脚 14.2酒店企业网站制作 14.2.1制作背景 14.2.2制作LOGO 14.2.3制作导航栏 14.2.4制作内容区域 14.2.5制作页脚 习题答案



章节摘录

版权页： 插图：

## <<Adobe创意大学Fireworks C>>

### 编辑推荐

《Adobe创意大学指定教材:Fireworks CS6标准教材》知识讲解安排合理，着重于提升学生的岗位技能竞争力，可以作为参加“Adobe创意大学产品专家认证”考试学生的指导用书，还可以作为各院校和培训机构“数字媒体艺术”相关专业的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>