

<<Java语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787894361042

10位ISBN编号：7894361046

出版时间：2012-8

出版时间：东软电子出版社

作者：周绍斌

页数：440

字数：638000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计教程>>

内容概要

教材的内容组织遵循CDIO工程教育理念，从培养读者能力入手来设计。

全教材共分为3篇：Java基础篇、面向对象程序设计篇和应用开发篇。

教材在每章通过项目来引入教学内容，能够让读者在学习的时候做到有的放矢。

本教材设计了一个课程项目——学生成绩系统，详细阐述了从它的项目分析和设计，到项目的实现和改进全过程，循序渐进地引导读者在项目开发实践中掌握相关的技能。

<<Java语言程序设计教程>>

书籍目录

第1篇Java基础篇

第1章用Java向世界问好3

1.1项目目标与任务3

1.2项目分析3

1.3技术准备4

1.3.1Java运行原理4

1.3.2JDK简介5

1.3.3Java程序的分类7

1.4项目学做7

1.5知识拓展11

1.6强化训练11

1.7课后习题12

第2章体重指数计算器13

2.1项目目标与任务13

2.2项目分析13

2.3技术准备14

2.3.1变量14

2.3.2标识符14

2.3.3Java的基本符号15

2.3.4数据类型15

2.3.5数据类型转换17

2.3.6运算符19

2.3.7选择结构28

2.4项目学做32

2.5知识拓展34

2.5.1保留字34

2.5.2转义字符34

2.5.3null符号35

2.5.4void符号35

2.5.5注释35

2.6强化训练36

2.7课后习题36

第3章猜数字游戏42

3.1项目目标与任务42

3.2项目分析42

3.3技术准备43

3.3.1for循环43

3.3.2while循环47

3.3.3do?while循环48

3.3.4continue和break48

3.3.5方法定义50

3.3.6方法调用51

3.3.7方法重载52

3.4项目学做53

3.5知识拓展54

<<Java语言程序设计教程>>

- 3.6强化训练55
- 3.7课后习题55
- 第2篇面向对象程序设计篇
- 目录第4章复数类63
- 4.1项目目标与任务63
- 4.2项目分析63
- 4.3技术准备64
- 4.3.1类的定义64
- 4.3.2创建对象67
- 4.3.3构造方法69
- 4.4项目学做72
- 4.5知识拓展75
- 4.5.1对象作方法的参数75
- 4.5.2终结器77
- 4.6强化训练78
- 4.7课后习题78
- 第5章货物管理82
- 5.1项目目标与任务82
- 5.2项目分析82
- 5.3技术准备83
- 5.3.1构造方法的重载83
- 5.3.2变量的作用域85
- 5.3.3this关键字87
- 5.3.4包90
- 5.3.5访问控制修饰符92
- 5.3.6static修饰符104
- 5.3.7String和StringBuffer111
- 5.3.8ArrayList119
- 5.4项目学做121
- 5.5强化训练127
- 5.6课后习题127
- 第6章学生成绩评级129
- 6.1项目目标与任务129
- 6.2项目分析130
- 6.3技术准备130
- 6.3.1继承的定义130
- 6.3.2属性的继承与隐藏132
- 6.3.3方法的继承与覆盖136
- 6.3.4Object类及其常用方法140
- 6.3.5继承关系中的构造方法及super关键字142
- 6.3.6父、子类对象的使用与转化146
- 6.3.7final修饰符150
- 6.3.8抽象方法和抽象类153
- 6.3.9数组156
- 6.4项目学做160
- 6.5强化训练164
- 6.6课后习题164

<<Java语言程序设计教程>>

第7章 收费计算 167

7.1 项目目标与任务 167

7.2 项目分析 167

7.3 技术准备 167

7.3.1 接口的定义 168

7.3.2 接口的实现 170

7.3.3 使用接口 171

7.4 项目学做 172

7.5 知识拓展 173

7.5.1 Collection 框架 173

7.5.2 for?each 循环 181

7.6 强化训练 183

7.7 课后习题 183

第3篇 应用开发篇

第8章 加法计算器 187

8.1 项目目标与任务 187

8.2 项目分析 187

8.3 技术准备 188

8.3.1 构造简单的图形界面 188

8.3.2 布局管理器 192

8.3.3 交互与事件处理 198

8.3.4 项目中用到的其他 GUI 组件 204

8.4 项目学做 209

8.5 知识拓展 210

8.5.1 图形用户界面简介 210

8.5.2 窗口事件 210

8.5.3 事件裁剪类 213

8.6 强化训练 214

8.7 课后习题 215

第9章 用户注册界面 218

9.1 项目目标与任务 218

9.2 项目分析 219

9.3 技术准备 219

9.3.1 文本区 219

9.3.2 面板 221

9.3.3 单选按钮 224

9.3.4 复选框 226

9.3.5 对话框 228

9.3.6 弹出式对话框 232

9.4 项目学做 234

9.5 强化训练 236

9.6 课后习题 237

第10章 绘图板 239

10.1 项目目标与任务 239

10.2 项目分析 240

10.3 技术准备 241

10.3.1 菜单 241

<<Java语言程序设计教程>>

- 10.3.2绘制图形244
- 10.3.3鼠标事件250
- 10.4项目学做253
- 10.5强化训练256
- 10.6课后习题257
- 第11章键盘练习小游戏261
- 11.1项目目标与任务261
- 11.2项目分析262
- 11.3技术准备263
- 11.3.1键盘事件263
- 11.3.2applet小程序265
- 11.4项目学做270
- 11.5强化训练272
- 11.6课后习题272
- 第12章记事本273
- 12.1项目目标与任务273
- 12.2项目分析274
- 12.3技术准备276
- 12.3.1File类276
- 12.3.2文件输入输出流279
- 12.3.3Java剪贴板282
- 12.3.4异常处理283
- 12.4项目学做285
- 12.5知识拓展290
- 12.5.1常见输入输出流290
- 12.5.2Java异常处理机制298
- 12.6强化训练308
- 12.7课后习题309
- 第13章电子时钟312
- 13.1项目目标与任务312
- 13.2项目分析312
- 13.3技术准备312
- 13.3.1Thread类312
- 13.3.2Runnable接口315
- 13.4项目学做317
- 13.5知识拓展318
- 13.6强化训练321
- 13.7课后练习321
- 第14章模拟售票系统322
- 14.1项目目标和任务322
- 14.2项目分析322
- 14.3技术准备322
- 14.3.1线程同步322
- 14.3.2线程的优先级326
- 14.3.3线程的状态329
- 14.4项目学做330
- 14.5知识拓展331

<<Java语言程序设计教程>>

- 14.6强化训练335
- 14.7课后练习335
- 第15章自制浏览器336
 - 15.1项目目标和任务336
 - 15.2项目分析336
 - 15.3技术准备336
 - 15.3.1网络基础336
 - 15.3.2InetAddress编程339
 - 15.3.3URL编程340
 - 15.4项目学做341
 - 15.5强化训练344
 - 15.6课后练习344
- 第16章自制HTTP服务器345
 - 16.1项目目标和任务345
 - 16.2项目分析345
 - 16.3技术准备345
 - 16.3.1Socket网络编程345
 - 16.3.2多线程的网络通信349
 - 16.4项目学做353
 - 16.5知识拓展355
 - 16.6强化训练358
 - 16.7课后练习358
- 第17章商品信息管理系统360
 - 17.1项目目标和任务360
 - 17.2项目分析360
 - 17.3技术准备362
 - 17.3.1JDBC技术362
 - 17.3.2JDBC驱动363
 - 17.3.3JDBC中主要的类及常用方法364
 - 17.3.4PreparedStatement对象366
 - 17.4项目学做367
 - 17.4.1身份认证模块367
 - 17.4.2商品信息维护模块369
 - 17.5知识拓展377
 - 17.5.1用JDBC连接不同的数据库377
 - 17.5.2JDBC连接池377
 - 17.5.3JDBC支持事务操作379
 - 17.6强化训练381
 - 17.7课后练习381
- 第18章学生成绩系统382
 - 18.1项目分析382
 - 18.1.1需求说明382
 - 18.1.2通过用例形式化需求383
 - 18.1.3用例模型384
 - 18.2项目设计385
 - 18.2.1对系统建模过程385
 - 18.2.2类图387

<<Java语言程序设计教程>>

18.2.3将模型转换为Java代码387

18.3项目的实现391

18.3.1MainFrame类392

18.3.2LoginDialog类394

18.3.3InputDialog类397

18.3.4QueryScoreDialog类400

18.3.5驱动器SGS类402

18.4项目的升级与改进403

18.4.1SGS自定义异常类403

18.4.2实现数据持久化存储404

18.4.3实现成绩在线查询407

附录414

参考文献420

<<Java语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>