第一图书网, tushu007.com

# <<(2DVDROM+手册)用多媒体学3DS >>

## 图书基本信息

书名：<<(2DVDROM+手册)用多媒体学3DS MAX 2011>>

13位ISBN编号：9787894501103

10位ISBN编号：7894501107

出版时间：北京中电电子出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

《DVD-R用多媒体学3ds Max2011（2碟附书）》囊括了建模、灯光、材质、动画、渲染等各个方面的知识点，并配合案例操作；在内容上采用实例和参数讲解相结合的方式，力求通俗易懂、深入浅出；以期为读者突出学习重点，指明学习方向，快速而毫无压力地学习。
《DVD-R用多媒体学3ds Max2011（2碟附书）》可供3dsmax软件的初中级用户、广大3dsmax爱好者、工程技术人员的学习参考，也可作为各大中专院校相关专业教师和学生的参考教材。

## 书籍目录

DVD1：入门篇第1章 3ds max 2011 新增功能1.1 平板材质编辑器1.2 cat角色动画工具集1.3 quicksilver 硬件渲染1.4 视口画布功能1.5 支持更多文件格式1.6 新的助手界面1.7 移动工具的捕捉改进1.8 最新的mr2011第2章 3ds max 2011快速入门2.1 认识工作界面-12.2 认识工作界面-22.3 自定义界面-12.4 自定义界面-22.5 创建物体-12.6 创建物体-22.7 创建物体-32.8 创建物体-42.9 选择物体-12.10 选择物体-22.11 变换物体-12.12 变换物体-22.13 管理物体-12.14 管理物体-22.15 管理物体-32.16 捕捉系统-12.17 捕捉系统-2第3章 创建和修改样条线3.1 创建样条线-13.2 创建样条线-23.3 创建样条线-33.4 编辑样条线-13.5 编辑样条线-23.6 编辑样条线-33.7 编辑样条线-43.8 编辑样条线-53.9 实例：制作书本-13.10 实例：制作书本-23.11 实例：制作3d文字-13.12 实例：制作3d文字-23.13 实例：制作3d文字-33.14 实例：制作画框-13.15 实例：制作画框-23.16 实例：制作花瓶-13.17 实例：制作花瓶-2第4章 创建和编辑三维物体（一）4.1 创建基本体-14.2 创建基本体-24.3 创建基本体-34.4 创建复合物体（变形）-14.5 创建复合物体（变形）-24.6 创建复合物体（散布）4.7 创建复合物体（一致）4.8 创建复合物体（连接）-14.9 创建复合物体（连接）-24.10 创建复合物体（图形合并）4.11 创建复合物体（布尔）-14.12 创建复合物体（布尔）-24.13 创建复合物体（布尔）-34.14 创建复合物体（地形）4.15 创建复合物体（放样）-14.16 创建复合物体（放样）-24.17 创建复合物体（ProBoolean）4.18 创建复合物体（ProCutter）第5章 创建和编辑三维物体（二）4.19 编辑物体-14.20 编辑物体-24.21 编辑物体-34.22 编辑物体-44.23 编辑物体-54.24 编辑物体-64.25 编辑物体-74.26 编辑物体-84.27 编辑物体-94.28 编辑物体-104.29 编辑物体-114.30 编辑物体-124.31 编辑物体-13第6章 创建和编辑三维物体（三）4.32 制作拼装积木玩具-14.33 制作拼装积木玩具-24.34 制作拼装积木玩具-34.35 制作拼装积木玩具-44.36 制作拼装积木玩具-54.37 制作拼装积木玩具-64.38 制作拼装积木玩具-74.39 制作拼装积木玩具-84.40 制作拼装积木玩具-94.41 制作拼装积木玩具-10DVD2： 提高篇第7章 创建动画（一）5.1 创建变换动画-15.2 创建变换动画-25.3 创建修改器动画-15.4 创建修改器动画-25.5 创建修改器动画-35.6 创建修改器动画-45.7 创建修改器动画-55.8 创建空间扭曲动画-15.9 创建空间扭曲动画-25.10 创建空间扭曲动画-35.11 创建空间扭曲动画-45.12 创建路径动画-15.13 创建路径动画-25.14 创建小球跳动动画-15.15 创建小球跳动动画-25.16 创建蝴蝶飞舞动画-15.17 创建蝴蝶飞舞动画-25.18 创建蝴蝶飞舞动画-3第8章 创建动画（二）5.19 创建迷宫爆炸动画-15.20 创建迷宫爆炸动画-25.21 创建迷宫爆炸动画-35.22 创建迷宫爆炸动画-45.23 创建迷宫爆炸动画-55.24 创建楼房生长动画-15.25 创建楼房生长动画-25.26 创建楼房生长动画-3第9章 使用材质编辑器6.1 认识各种材质类型（标准材质）-16.2 认识各种材质类型（标准材质）-26.3 认识各种材质类型（标准材质）-36.4 认识各种材质类型（标准材质）-46.5 认识各种材质类型（混合材质）6.6 认识各种材质类型（顶底材质）6.7 认识各种材质类型（墨水材质）6.8 认识各种材质类型（多维子对象材质）6.9 认识各种材质类型（建筑材质）6.10 设置贴图坐标-16.11 设置贴图坐标-26.12 设置贴图坐标-36.13 展开贴图坐标-16.14 展开贴图坐标-26.15 展开贴图坐标-36.16 展开贴图坐标-46.17 使用材质库-16.18 使用材质库-2第10章 使用灯光、摄影机7.1 认识各种灯光类型-17.2 认识各种灯光类型-27.3 认识各种灯光类型-37.4 认识各种灯光类型-47.5 认识各种灯光类型-57.6 认识各种灯光类型-67.7 认识各种灯光类型-77.8 认识各种灯光类型-87.9 摄影机的创建及参数-17.10 摄影机的创建及参数-27.11 摄影机的创建及参数-37.12 摄影机的创建及参数-47.13 三点布光法-17.14 三点布光法-27.15 设置渲染参数-17.16 设置渲染参数-2第11章 综合实例（一）8.1 综合实例：椅子-18.2 综合实例：椅子-28.3 综合实例：椅子-38.4 综合实例：椅子-48.5 综合实例：椅子-58.6 综合实例：椅子-68.7 综合实例：椅子-78.8 综合实例：椅子-88.9 综合实例：椅子-98.10 综合实例：椅子-108.11 综合实例：椅子-118.12 综合实例：椅子-128.13 综合实例：椅子-138.14 综合实例：椅子-14第12章 综合实例（二）8.15 综合实例：魔方-18.16 综合实例：魔方-28.17 综合实例：魔方-38.18 综合实例：魔方-48.19 综合实例：魔方-58.20 综合实例：魔方-68.21 综合实例：魔方-78.22 综合实例：扇子-18.23 综合实例：扇子-28.24 综合实例：扇子-38.25 综合实例：扇子-48.26 综合实例：扇子-58.27 综合实例：扇子-68.28 综合实例：扇子-7

第一图书网, tushu007.com
<<(2DVDROM+手册)用多媒体学3DS >>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com