

<<DVD-R 3DS MAX建筑动画>>

图书基本信息

书名：<<DVD-R 3DS MAX建筑动画完全制作<简体中文版>(4碟装)>>

13位ISBN编号：9787894501370

10位ISBN编号：7894501379

出版时间：2011-06-01

出版时间：北京中电

作者：北京中电电子出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<DVD-R 3DS MAX建筑动画>>

### 书籍目录

DVD 1：建筑动画基础篇 共58个教学视频常用建筑动画元素的创建和使用：制作蝴蝶上下飞舞的动画创建蝴蝶模型制作蝴蝶扇动翅膀动画绘制蝴蝶飞舞的路径制作蝴蝶飞舞动画完成蝴蝶飞舞动画场景的制作(1-3)制作喷泉动画创建超级喷射粒子创建重力并和粒子进行绑定设置运动模糊效果完成喷泉动画场景(1-3)创建雾气效果(1-2)使用RPC插件：RPC物体的创建(1-2)RPC物体的常用设置(1-2)创建RPC灯光(1-2)第章 建筑特写动画建筑顶部特写创建摄影机动画(1-2)布置场景(1-4)创建灯光(1-5)调整材质和增加大气效果(1-2)顶部设置渲染输出建筑局部雕花特写创建摄影机动画(1-2)布置场景灯光(1-6)调整材质(1-2)创建天空球(1-2)局部设置渲染输出园林雕塑光线变化动画创建摄影机动画创建灯光动画(1-2)布置场景(1-3)设置树木动画(1-2)设置材质动画并输出(1-2)DVD 2：建筑动画高级篇 共70个教学视频建筑中景动画小区步道表现动画创建摄影机动画(1-2)布置场景植物(1-4)调用灯光阵列小区步道渲染输出仰拍小区中的建筑创建摄影机环绕动画(1-2)布置场景物体(1-5)为场景进行布光(1-3)仰拍小区渲染输出小区廊架行走动画布置RPC模型(1-3)布置周边其他模型(1-3)场景布光及输出(1-3)小区游泳池动画制作水面材质动画(1-2)制作喷泉动画(1-2)设置渲染参数提高渲染速度建筑大景动画创建摄影机动画(1-2)布置周围的配楼和植物(1-3)添加动画元素(1-2)场景布光及输出(1-3)建筑生长动画使用切片修改器制作建筑生长动画制作建筑生长动画(1-3)制作建筑线框生长动画渲染建筑生长动画使用脚本制作建筑生长动画使用脚本制作生长动画(1-3)使用脚本制作建筑生长动画(1-3)第章 建筑夜景动画制作车灯动画(1-3)制作路面灯带(1-2)布置大景灯光(1-3)布置楼体灯光(1-3)布置园林灯光(1-3)调整材质并输出

<<DVD-R 3DS MAX建筑动画>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>