

## <<Dreamweaver网页设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Dreamweaver网页设计>>

13位ISBN编号：9787894540560

10位ISBN编号：7894540560

出版时间：2009-6

出版时间：吉林电子出版社

作者：张鑫，贾友良，石玉芳 编

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

随着互联网的普及和发展，越来越多的人已经不再满足于简单的上网浏览，而是想要自己制作出富有个性的网页、网站。

Macromedia公司的软件产品Dreamweaver。

是使用最为广泛，也是最优秀的一款网页制作和站点管理软件。

Dreamweaver最大的优点在于其强大的“所见即所得”功能——与源代码编辑的完美结合，便于读者对网页进行控制，极大地提高了网页的制作效率。

它与Flash和Fireworks被用户称为“网页设计三剑客”。

Dreamweaver不仅具有同类软件的所有功能，而且具有独特的设计理念。

例如，利用“行为”、模板等，用户无须手写代码，就能够轻松地创建各种动态效果。

此外，Dreamweaver 8提供了很多功能强大的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持，使开发人员和设计人员能够快捷地创建代码规范的应用程序。

可以说，它是一款集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

本书完全遵循Macromedia Dreamweaver授课大纲与授权认证考试的相关规定进行编写，并从实际操作出发，涵盖了Dreamweaver 8常用的概念和操作技巧，而且几乎所有的功能和使用方法均通过典型实例进行讲解，同时对常见问题进行深入分析，从而使学生快速全面地掌握Dreamweaver。

全书共分13章，分别为初识Dreamweaver、搭建本地站点、HTML语言控制、Dreamweaver 8网页制作基础、制作超级链接、表格排版、使用CSS美化页面、使用框架页面、使用表单、使用模板与库、层、行为、站点上传与维护等内容。

本书在为读者准备了大量经典实用范例的同时，还专门提供了一些实战任务对理论知识加以巩固，帮助读者练习、实践和检验所学内容，以便更快、更好地掌握各种网页制作技术。

## 内容概要

本书讲述了常用网页制作软件Dreamweaver的操作方法。全书共13章，内容包括Dreamweaver软件的操作环境简述，本地站点的搭建、上传与维护方法，HTML语言，以及制作网页的多种元素，如表格、CSS、框架、表单、模板与库、层、行为的介绍等。通过本书的学习可以掌握网页的基础知识。

本书思路新颖，图文并茂，既适合作为各类职业院校、大中专院校相关课程的教材，也适合作为计算机培训学校的教材，还可供网页设计爱好者参考。

为了读者能够更好地学习并掌握Dreamweaver网页设计的操作方法，我们在光盘中补充了大量基于本书内容之上的拓展演示视频，以期使读者能够在本书内容基础上学习到更多的知识，且提升实际应用技能。

## 书籍目录

第1章 初识Dreamweaver 8 1.1 Dreamweaver简介 1.2 Dreamweaver 8的安装和卸载 1.2.1 Dreamweaver 8的安装 1.2.2 Dreamweaver 8的卸载 1.3 Dreamweaver 8的操作环境 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具工具栏 1.3.4 网页编辑窗口 1.3.5 属性面板 1.3.6 浮动控制面板 小结与提高 综合练习 第2章 搭建本地站点 2.1 建立站点 2.1.1 使用向导建立站点 2.1.2 使用高级设定建立站点 2.2 站点管理 2.2.1 文件的管理 实战任务 2.2.2 站点的编辑 实战任务 2.2.3 站点的规划 实战任务 实战实训 小结与提高 综合练习 第3章 HTML语言控制 3.1 HTML语言简介 3.2 编辑HTML代码 3.3 优化HTML代码 3.3.1 快速标签编辑器 3.3.2 优化HTML代码的方法 3.4 查找与替换 3.4.1 使用查找功能 3.4.2 使用替换功能 3.5 使用Dreamweaver手工编写代码 3.5.1 使用代码片断面板 3.5.2 使用标签选择器和标签编辑器 3.5.3 使用代码提示 实战实训 小结与提高 综合练习 第4章 Dreamweaver 8网页制作基础 4.1 设置页面的基本属性 4.2 创建基本图文混合页面 实战任务 4.3 插入图像 4.3.1 插入一般图像 4.3.2 设置背景图像 4.3.3 插入导航条 4.3.4 鼠标经过图像 实战任务 4.4 制作多媒体网页 4.4.1 插入背景音乐 4.4.2 插入视频 4.4.3 在网页中插入Shockwave对象 4.4.4 插入Java Applet 实战任务 实战实训 小结与提高 综合练习 第5章 制作超级链接第6章 表格排版第7章 使用CSS美化页面第8章 使用框架页面第9章 使用表单第10章 使用模板与库第11章 层第12章 行为 第13章 站点上传与维护主要参考文献

## 章节摘录

在“原始图像”文本框中输入原始图像的URL地址，也可以通过单击“浏览”按钮，从硬盘上选择图像文件。

在“鼠标经过图像”文本框中输入鼠标经过图像的URL地址，也可以通过单击“浏览”按钮，从硬盘上选择图像文件。

如果选中“预载鼠标经过图像”复选框，则无论是否通过鼠标指向原始图像来显示鼠标经过图像，浏览器都会将鼠标经过图像下载到本地的缓存中，以便加快网页的浏览速度。

如果没有选中该复选框，则只有当在浏览器中用鼠标指向原始图像显示鼠标经过图像之后，鼠标经过图像才会被浏览器存放到缓存中。

“替换文本”文本框用于设置替换图片的文本。

在“按下时，前往的URL”文本框中，可以输入单击图像时跳转到的URL地址中或者是自制页面的URL地址。

如图4-54所示，所链接的是自制页面，这实际上是将图像制作成一个超链接。

(4) 设置完毕，单击“确定”按钮，确认操作，如图4.55所示，即可在文档中插入图像的轮替效果。

## <<Dreamweaver网页设计>>

### 编辑推荐

从实际应用的角度出发，帮助读者以最快的速度进入；Dreamweaver的世界，提高网页设计技术水平；资深讲师精心编写，融入作者多年的教学经验；结构清晰、实例丰富，具有很强的操作性和实用性。

大型多媒体教学系统，全程语音讲解的多媒体学习环境，超大容量.播放时间长达151分钟。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>