

<<2009Flash CS3动画制作>>

图书基本信息

书名：<<2009Flash CS3动画制作>>

13位ISBN编号：9787894760838

10位ISBN编号：7894760838

出版时间：2009-1

出版时间：电脑报电子音像出版社

作者：朱爱平

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<2009Flash CS3动画制作>>

### 内容概要

本书是Flash CS3的入门书籍，全面地讲解了Flash CS3的基本功能和使用技巧，可帮助读者快速了解并掌握Flash CS3的操作方法。

本书分为14章，主要内容包括：Flash CS3快速入门、绘制动画对象、编辑图形对象、使用文字对象、动画制作基础、使用元件和库、Flash CS3特效应用、创建动画、使用声音和视频、Action Script语言基础、Action script语言应用、组件的使用、测试、优化与发布动画，以及综合实例。

本书采用双栏排版，内容丰富，结构清晰，浅显易懂，指导性强，适合对Flash感兴趣的初学者作为自学教材，也可作为动画设计人员的参考用书。

## <<2009Flash CS3动画制作>>

### 书籍目录

第1章 Flash CS3快速入门 1.1 初识Flash CS3 1.1.1 什么是Flash动画 1.1.2 Flash CS3动画的特点 1.1.3 Flash的应用领域 1.1.4 经典Flash动画网站推荐 1.2 Flash CS3的基本操作 1.2.1 启动Flash CS3 1.2.2 Flash CS3的工作界面 1.2.3 退出Flash CS3 1.3 Flash CS3的文档操作 1.3.1 新建文件 1.3.2 打开文件 1.3.3 保存文件 1.3.4 关闭文档 1.4 设置工作环境 1.4.1 设置场景属性 1.4.2 设置标尺、辅助线和网格 1.5 设置首选参数和快捷键 1.5.1 设置首选参数 1.5.2 设置快捷键第2章 绘制动画对象 2.1 图形基本概念 2.2 绘图工具 2.3 图案填充 2.4 颜色设置技巧第3章 编辑图形对象 3.1 使用外部图片 3.2 选取对象 3.3 编辑对象 3.4 变形对象 3.5 优化对象第4章 使用文字对象 4.1 Flash CS3文本类型 4.2 静态文本的设置 4.3 可编辑文本的设置 4.4 编辑文本第5章 动画制作基础 5.1 动画制作基础知识 5.2 使用帧 5.3 使用图层 5.4 特殊的图层 5.5 使用场景第6章 使用元件和库第7章 Flash CS3特效应用第8章 创建动画第9章 使用声音和视频第10章 Action Script语言基础第11章 Action script语言应用第12章 组件的使用第13章 测试、优化与发布动画第14章 综合实例

### 编辑推荐

资深电脑教学专家精心编写，充分考虑初学者的学习习惯和认知规律，让读者轻松入门、快速深入，最终完全掌握相关操作。

理论讲解与实例相结合，其间穿插大量实用的小技巧和经验之谈，让读者深化理解，真正做到学以致用、融会贯通。

双栏排版，页面整齐，紧凑，大大增加了图书的信息量。  
而图文并茂，一文一图的对应写作方式让学习变得更轻松。

多媒体教学光盘与图书内容紧密相连，全程语音讲解使学习变得像看电影一样简单。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>