

<<JAVA手机应用程序设计>>

图书基本信息

书名：<<JAVA手机应用程序设计>>

13位ISBN编号：9787894764997

10位ISBN编号：789476499X

出版时间：2010-12

出版时间：电脑报电子音像出版社

作者：黄志泰，李劲 编著

页数：444

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JAVA手机应用程序设计>>

### 内容概要

本手册是由台湾松岗资产管理股份有限公司制作出版的《行動網路應用——JAVA手機程式設計》简体中文版，是简单易学、范例丰富的Java ME手机应用程序设计的快速入门指南。

本手册由基础知识到实际开发应用，结构清晰、语言简洁，旨在帮助读者迅速由入门晋级到实际应用，学会Java ME平台的应用程序设计。

本手册共16章，附录3章。

主要内容包括移动网络概念、Java ME程序开发流程、用户界面开发、网络程序开发、游戏和多媒体程序开发、推送注册程序开发、短信程序开发、位置感知服务程序开发等。

随手册光盘中包括了所有范例的程序代码。

本手册集实用性、资料性于一体，既适合Java程序设计的初学者，也可以被广大Java编程爱好者及从业人员作为自学手册使用，同时还可以作为Java培训班、计算机类成人教育、中职教育、自学考试的教材。

## <<JAVA手机应用程序设计>>

### 书籍目录

Chapter II 移动网络应用服务及未来发展趋势 1-1 移动网络究竟是什么 1-2 移动通讯网络发展趋势  
1.GPRS 2.3G 3.无线局域网 1-3 移动设备—智能手机or PDA手机 2.PDA手机 3.智能手机 1-4  
移动商务与移动计算 1-5 个人化服务与移动定位服务 1-6 情境感知服务Chapter 2 J2ME规范标准与  
开发环境介绍 2-7 J2ME基本概念介绍 2-2 J2ME规范 2-3 CLDC类别函数库 2-4 开发环境所需系  
统资源与软件工具 1.硬件 2.软件 3.移动设备 2-5 开发平台与工具安装 2-6 开发工具WTK介绍  
.....Chapter 3 J2ME MIDP程序开发流程Chapter 4 用户操作界面基本程序设计Chapter 5 用户操作  
界面进阶程序设计Chapter 6 网络联机程序设计基础Chapter 7 HTTP与SOCKET网络程序设计Chapter  
8 DATAGRAM与COMM PORT联机程序设计Chapter 9 数据库程序设计Chapter 10 绘图模式程序设  
计Chapter 11 游戏基本程序设计Chapter 12 游戏程序设计进阶Chapter 13 推送注册程序设计Chapter  
14 多媒体影音程序Chapter 15 短信程序设计Chapter 16 位置感知服务程序设计附录A NETBEANS  
MOBILITY整合开发工具附录B 手机专题制作完整实例

<<JAVA手机应用程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>