

<<AutoCAD 2011完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2011完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787894765710

10位ISBN编号：7894765716

出版时间：2011-1

出版时间：电脑报电子音像出版社

作者：李虹丽

页数：398

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD 2011完全自学手册>>

内容概要

《AutoCAD 2011完全自学手册（2011）》详细讲解了AutoCAD2011的基本功能和使用技巧，主要内容包括AutoCAD2011入门、绘图基础、绘制二维图形、图层的管理、使用块和外部参照、文字表格与图案填充、尺寸标注、绘制三维图形、编辑三维实体、渲染三维实体、设计中心与信息查询、图形的输出与打印等知识。

《AutoCAD 2011完全自学手册（2011）》版式清晰，语言浅显易懂，注重实际操作，通过大量的实例并配合详细的操作步骤进行讲解。

读者在学习了AutoCAD2011的基础知识后，可以通过实战演练的案例进一步掌握图形的绘制方法和技巧，巩固所学知识。

《AutoCAD 2011完全自学手册（2011）》适合各类培训学校、大专院校和中职中专作为相关课程的教材使用，也可供初、中级用户，机械和建筑设计人员以及各行各业相关人员作为参考用书。

书籍目录

第1章 AutoCAD2011入门1.1 AutoCAD2011的安装与启动1.1.1 安装AutoCAD20111.1.2 启动与退出AutoCAD20111.2 AutoCAD2011的界面组成1.2.1 认识AutoCAD2011的工作空间1.2.2 自定义工作空间1.2.3 AutoCAD工作空间的组成1.3 AutoCAD2011的基本操作1.3.1 新建图形文件1.3.2 打开图形文件1.3.3保存图形文件1.3.4 加密保护文件1.3.5 关闭图形文件1.4 视图操作1.4.1 缩放视图1.4.2 平移视图1.4.3使用鸟瞰视图1.4.4 命名视图1.4.5 重画与重生视图1.5 实战演练——打开与保存文件第2章 绘图基础2.1 设置绘图环境2.1.1 设置鼠标右键功能2.1.2 设置图形界限2.1.3 设置绘图区的颜色2.1.4 设置工作空间2.1.5 设置绘图单位2.1.6 设置参数选项2.2 命令的使用2.2.1 输入和执行命令2.2.2 命令系统变量2.2.3 命令的重复、终止与撤消2.3坐标与坐标系2.3.1 认识坐标系2.3.2 坐标的表示方法2.3.3控制坐标的显示2.4 辅助绘图工具2.4.1 捕捉模式与栅格显示2.4.2 正交模式与极轴追踪2.4.3 对象捕捉2.4.4 对象捕捉追踪2.4.5 动态输入2.5 实战演练——设置光标颜色和大小第3章 绘制二维图形3.1 绘点3.1.1 设置点的样式3.1.2 绘制单点和多点3.1.3 绘制等分点3.2 绘制直线类图形3.2.1 绘制直线3.2.2 绘制射线3.2.3 绘制构造线3.2.4 绘制多线3.2.5 绘制多段线3.3绘制矩形和正多边形3.3.1 绘制矩形3.3.2 绘制正多边形3.4 绘制曲线类图形3.4.1 绘制圆3.4.2 绘制圆弧3.4.3绘制椭圆3.4.4.绘制椭圆弧3.4.5 绘制圆环3.4.6 绘制样条曲线3.4.7 绘制修订云线3.5 面域的应用3.5.1 创建面域3.5.2 面域的布尔运算3.5.3 从面域中提取数据3.6 实战演练——绘制机械垫片第4章 编辑二维图形4.1 选择对象4.1.1 点选对象4.1.2 选择多个对象4.1.3 快速选择4.2 使用夹点编辑对象4.2.1 认识夹点4.2.2 夹点设置4.2.3 使用夹点编辑对象4.3基本的编辑操作4.3.1 移动、旋转与偏移4.3.2 复制、镜像与阵列4.3.3 修剪、延伸与删除4.3.4 倒角与圆角4.3.5 打断、分解与合并4.4 实战演练——绘制沙发和茶几第5章 图层的管理5.1 图层的基本操作5.1.1 图层的特点5.1.2 创建图层5.1.3 设置当前图层5.1.4 保存与调用图层状态5.2 设置图层特性5.2.1 设置图层线型5.2.2 设置图层线宽5.2.3 设置图层颜色5.2.4 更改对象特性5.3控制图层状态5.3.1 控制图层开 / 关状态5.3.2 控制图层锁定 / 解锁状态5.3.3 控制图层冻结 / 解冻状态5.3.4 控制图层的打印状态5.4 实战演练——绘制简单客厅制图图层第6章 使用块和外部参照6.1 块的基本操作6.1.1 创建块6.1.2 插入块6.1.3保存块6.1.4 设置插入基点6.2 创建与编辑块属性6.2.1 创建块属性6.2.2 插入块属性6.2.3 修改属性6.2.4 提取属性信息6.2.5 块属性管理器6.3 外部参照6.3.1 附着外部参照6.3.2 绑定外部参照6.3.3 剪裁外部参照6.3.4 管理外部参照.....第7章 文字、表格与图案填充第8章 尺寸标注第9章 绘制三维图形第11章 渲染三维实体第12章 计设中心与信息查询第13章 图形的输出与打印第14章 综合实例

编辑推荐

专业团队： 资深电脑教学专家精心编写，充分考虑初学者的认知规律和学习习惯，从零开始讲起，逐步深入，并且简化枯燥的理论讲解，突出实例操作，让学习变得更加轻松。

经验之谈： 书中穿插了大量的经验技巧，帮助读者掌握操作捷径，并解决学习中遇到的各种疑难问题。

超值实惠： 双栏排版，页面整齐、紧凑，相同的篇幅带给读者更丰富的知识。

视频教学： 配套光盘具有直观生动、交互性强等特点，与图书结合使用能起到相互补充的作用，大大提高学习效率，从而轻松地达到最佳的学习效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>