

<<Flash CS4 动画图形设计创>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4 动画图形设计创意制作400例>>

13位ISBN编号：9787894770837

10位ISBN编号：7894770833

出版时间：2009-8

出版时间：清华同方光盘电子出版社

作者：怡丹科技工作室

页数：532

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS4 动画图形设计创>>

内容概要

本手册全面系统地介绍了Flash动画图形设计的应用与操作基础实例，以及经典应用实例。手册共分为六章，分别介绍了Flash基础动画实例、Flash文字动画实例、经典动画特效制作实例、网页与广告特效实例、交互动画制作实例、音乐MV与贺卡制作实例等Flash能应用到的相关领域。通过对海量实例的操作学习来掌握该软件的技能技法，帮助读者及时上手制作实例效果，是一本不可多得的更实用、更全面、更经典的实例制作大全。

本手册采用“全实例教学法”与多媒体教学光盘相结合的形式，把软件的知识原理、操作流程、应用范例有机地结合起来，以通俗的语言、直观的图片、一步一步的操作步骤，详细地讲解了电脑操作的全过程，并在其中穿插讲解“提示”、“注意”进行技巧点拨，力求做到系统、全面、直观，通过这种图文并茂的教学形式，让读者按步操作能够一学就会，会了就能用，达到学以致用目的。

本手册适合电脑设计入门者与进阶者阅读；适合Flash动画网页设计、图形图像设计、平面广告设计、网站动画设计、多媒体设计与开发等工作人员及电脑美术爱好者使用，同时也可以作为高等美术学院相关专业及社会相关培训班的配套教材。

书籍目录

第1章 Flash基础动画制作实例 实例01 使用钢笔工具进行绘画 实例02 使用铅笔工具进行绘画 实例03 使用线条工具进行绘画 实例04 使用刷子工具进行绘画 实例05 使用部分选取工具调整图案 实例06 使用任意变形工具调整图案 实例07 使用颜料桶工具制作渐变 实例08 使用填充变形工具修改渐变 实例09 设置透明度 实例10 背景的绘制方式 实例11 逐帧动画制作 实例12 制作人物说话 实例13 制作人物转身 实例14 制作形状动画 实例15 制作形状变色动画 实例16 制作运动动画 实例17 制作运动变色动画 实例18 制作运动缩放动画 实例19 制作引导动画 实例20 制作遮罩动画 实例21 遮罩效果 实例22 电流效果 实例23 酒杯 实例24 放大镜 实例25 旋转的地球 实例26 绕地球转的月亮 实例27 笔迹效果 实例28 自制按钮 实例29 逐帧三维效果 实例30 三维图效 实例31 雨打窗 实例32 翻书效果 实例33 真情表白 实例34 倒影 实例35 影片剪辑的应用 实例36 科技空间站 实例37 记时转场 实例38 百叶窗效果 实例39 心灵控制器 实例40 魔幻光环 实例41 幻想世界 实例42 卡通背景 实例43 卡通画 实例44 骄傲的公鸡 实例45 卡通动画 实例46 弹跳的小球 实例47 立体球面转动 实例48 制作形变动画 实例49 动画角色设计 实例50 场景设计制作 实例51 绘制鸭子图案 实例52 自动弹开效果 实例53 制作凹凸感画面 实例54 图片放大的效果 实例55 放大镜效果 实例56 动画元素的创建 实例57 创建逐帧动画 实例58 光晕效果 实例59 爆炸效果 实例60 绘制树叶上的水滴 实例61 绘制可爱的小熊 实例62 放大的蚂蚁第2章 Flash文字动画制作实例 实例01 浮雕文字效果 实例02 流光异彩文字 实例03 打字效果 实例01 星球大战 开场文字.....第3章 经典动画特效制作实例第4章 网页与广告动画特效制作实例第5章 Flash交互动画制作实例第6章 音乐MV与贺卡制作实例

<<Flash CS4 动画图形设计创>>

编辑推荐

这是一本不可多得的有关Flash CS4软件在动画图形设计应用方面的最新的案例大全。

《Flash CS4动画图形设计创意制作400例（附光盘）》采用“全实例教学法”与多媒体教学光盘相结合的编写手法，通过对海量实例的操作学习来掌握该软件的技能技法，帮助读者及时上手制作实例效果，是一本不可多得的更实用、更全面、更经典的实例制作大全。

电脑设计入门者与进阶者阅读，适合网页设计、图像设计、网站动画设计、广告设计、平面制作等工作人员及电脑美术爱好者使用，同时也可以作为高等美术院校相关专业及社会相关培训班的配套教材。

实例丰富：囊括了Flash从入门到提高的典型实例及技巧，内容涵盖Flash基础动画实例、Flash文字动画实例、经典动画特效制作实例、网页与广告特效实例、交互动画制作实例、音乐MV与贺卡制作实例等Flash能应用到的相关领域。

内容实效：对实例进行深入浅出的剖析详解，把每一个典型实例的创作过程分解成一个小步骤，只要您循序完成，就能实现典型实例效果，使您由电脑办公的爱好者进阶为专业大师。

图解教学：采用对典型实例进行详细剖析，列出一步一步的操作步骤并结合图文并茂的教学方式，完整地讲解了电脑软件操作的全过程。

读者对象：电脑设计入门者与进阶者阅读，适合网页设计、图像设计、网站动画设计、广告设计、平面制作等工作人员及电脑美术爱好者使用，同时也可以作为高等美术院校相关专业及社会相关培训班的配套教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>