

## <<3dsMax&Phtotoshop角色>>

### 图书基本信息

书名：<<3dsMax&Phtotoshop角色纹理绘制应用技法全攻略>>

13位ISBN编号：9787894876515

10位ISBN编号：7894876518

出版时间：北京科海电子出版社

作者：石涵 著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3dsMax&Phtotoshop角色>>

### 内容概要

《3ds Max&Photoshop角色纹理绘制应用技法全攻略》中的实例，由游戏公司的一线纹理师从游戏纹理岗位的技能角度，详细介绍了在为游戏模型绘制纹理的过程中，所必备的UV展开知识以及Photoshop实用的操作，并提供了大量的图例，实用价值极高，为读者深入剖析角色纹理的绘制原理，适应工作岗位中的真实需求，帮助读者快速达到入职标准。

书中详细介绍了为角色的面部、身体、口腔以及武器装配绘制纹理的方法与相关技巧，所有范例都配有全程语音讲解的高清多媒体视频教程，时间长达近28小时。

读者可以全程观看纹理师的绘制流程及绘制的手法，为已经创建的模型添加更为丰富的细节。

《3ds Max&Photoshop：角色纹理绘制应用技法全攻略（5DVD光盘）》可以帮助需要学习3ds Max游戏制作的读者，完全掌握三维游戏制作的流程与技术；可以指导有游戏制作基础的读者，进一步提高自己的专业化技能；为准备进入游戏制作行业的读者，提供详细真实的入职指导；为培训机构、大中院校任职教师，提供大量的例题，使其轻松教学！

## <<3dsMax&Phtotoshop角色>>

### 编辑推荐

5DVD超大容量，专家级语音详解视频教程。  
游戏公司在真实工作项目中积累下来的实用技巧和方法。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>