

<<征服Flash CS4中文版完全实战学>>

图书基本信息

书名：<<征服Flash CS4中文版完全实战学习手册>>

13位ISBN编号：9787894877154

10位ISBN编号：7894877158

出版时间：2009-6

出版时间：北京科海电子出版社

作者：杨珊

页数：408

字数：650000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

计算机是现代信息社会中的重要工具，而今各行各业中的设计工作都离不开计算机。

因此，为满足广大读者学习相关设计软件的需要，我们组织了多位行业高手及计算机培训专家，精心编写了这套“完全实战学习手册”系列丛书，希望能为广大读者更好地学习设计软件的操作，提高工作实战能力和设计水平发挥积极作用。

本书特色任务驱动，实战教学：书中的知识点采用任务驱动模式编写，按照初学者最易于学习的方式，针对各知识点先从实战操作入手，在激发读者兴趣的基础上，反向解析Flashcs4关键参数和使用技巧。

各知识点大致分为“任务导读”、“任务驱动”、“应用工具”、“参数解析”和“使用技巧”几个部分，在有限的篇幅中为读者奉送更多的知识和实战案例。

图文并茂，信息量高：在介绍具体操作步骤的过程中，每一个操作步骤均配有对应的插图，图中用简洁的语言标注步骤信息，尽量增加图中的知识含量。

这种图文并茂的方法，使读者在学习过程中能够直观、清晰地看到操作的过程以及效果，便于读者理解和掌握。

提示技巧，贴心周到：本书对读者在学习过程中可能会遇到的疑难问题以“高手指点”形式进行了说明，使读者能在学习过程中少走弯路。

书盘结合，互动教学：本书配套多媒体教学光盘内容与书中知识紧密结合并互相补充。

多媒体教学录像模拟工作中的真实场景，让读者体验实际工作环境，并借此掌握工作中所需的知识和技能。掌握处理各种问题的方法，达到学以致用目的。从而大大地扩充了本书的知识范围。

## 内容概要

本书是指导初中级读者快速掌握Flash CS4动画制作的入门书籍。

全书由教育专家和行业资深人士共同组织，合作编写。

书中详细介绍了初学者必须掌握的基础知识、使用方法和操作步骤，并对初学者在制作动画时经常会遇到的问题进行了专家级的指导，使初学者能在起步过程中少走弯路。

本书全面、系统地介绍了Flash CS4的基础知识、使用方法和开发技巧，绘图工具的使用，色彩的运用，文本工具的使用，元件与库的基本操作等，还包括使用滤镜和图层混合添加特效，利用元件和库组织动画素材，使用外部图片、声音和视频，ActionScript 3.0语言基础，ActionScript 3.0面向对象编程技术等Flash动画制作的高级技术，最后通过广告动画设计、MTV动画短片设计、程序开发设计和Google搜索设计等实例来对Flash CS4的应用技巧进行归纳和总结。

全书共20章，以“入门 提高篇 精通篇 行业案例”为线索具体展开，涵盖了Flash CS4动画制作的方方面面。

书中还涉及大量的实例，难度由低到高，循序渐进，并注重技巧的归纳和总结，以“高手指点”等形式穿插于基础知识的讲解中。

本书配套光盘系作者精心开发的专业级多媒体教学光盘，它包含了书中所有的实例源文件，重要知识点和基本概念的MP3音频文件，实用的素材资源文件以及实例制作过程的教学录像，紧密结合书中的内容对各个知识点进行了深入讲解，大大扩充了本书的知识范围。

本书及配套的多媒体光盘主要面向Flash的初中级用户，适合于广大Flash爱好者以及从事网页设计、动画设计、广告设计等行业人员使用，同时也可以作为各大院校和社会培训机构相关设计专业师生的教材和学习辅导书。

书籍目录

Chapter 01 初识Flash CS4精彩Chapter 02 熟悉Flash CS4界面和基本操作Chapter 03 使用绘图工具绘动画对象Chapter 04 使用颜色工具为图形添加色彩Chapter 05 Flash对象的编辑操作Chapter 06 使用文字对象创建文字特效Chapter 07 使用滤镜和图层混合添加特效Chapter 08 动画制作轻松上手Chapter 09 使用元件和库组织动画素材Chapter 10 使用外部图片、声音和视频Chapter 11 Flash动画高级技巧Chapter 12 轻松掌握ActionScript 3.0Chapter 13 ActionScript 3.0面向对象Chapter 14 实用组件的应用Chapter 15 测试和优化Flash作品Chapter 16 影片的输出和发布Chapter 17 广告动画设计Chapter 18 MTV动画短片设计Chapter 19 程序开发设计Chapter 20 Google搜索设计

## 章节摘录

插图：01 初识Flash CS4精彩1.1.3 强大的编程功能  
动作脚本是Flash CS4的脚本编写语言，可以使影片具有交互性。

动作脚本提供了一些元素，例如动作，运算符以及对象等。

用户可以将这些元素组织成脚本中，指示影片要执行什么操作，可以对影片进行脚本为影片创建导航按钮。

在Flash中，用户可以通过“动作”面板来编写脚本。

在标准编辑模式不使用该面板，可以通过从菜单和列表中选择选项来创建脚本；在专家编辑模式下使用该面板，可以直接在脚本窗格中输入脚本。

在这种模式下，代码提示都可以帮助完成动作和插入属性及事件。

一旦有了一个脚本，就可以将其附加在按钮，影片剪辑或者帧上，从而创建出所需要的交互性。

Flash引入了定义元件的功能，它可以把各种图形和字符，甚至其他元件组织在一起，并且可以对它们进行统一的操作。

编辑推荐

《征服Flash CS4中文版完全实战学习手册(多媒体超值版)(含1DVD+1配套手册)》DVD-ROM包含：27堂总计166分钟多媒体语音视频教学课程（AVI），营造真实专家教学环境；31个重要知识点和基本概念的MP3声音文件（MP3），随时随地听着来学习；书中所有实例的最终源文件与素材文件（FLA、SWF、BMP、JPG、WAV、MP3），更好地分析学习书实例；超值附赠5131个图片素材资源（BMP、JPG、GIF）和1903个音效素材资源（WAV），为日后的学习和工作储备资源。

国内一线动画设计师和资深培训专家倾力打造：任务驱动：按照初学者最易于学习的方式，针对各知识点先从实践操作入手，在激发读者兴趣与疑问的基础上，反向解析Flash关键参数和使用技巧；实战教学：精选Flash广告设计、MTV设计、Google搜索等实践案例施教，真实再现行业实际工作流程，使读者能够全面掌握行业必备技能与制作技法；随时听学：本手册重要知识点和基本概念均以MP3音频格式录制，方便读者存储于手机、MP3或MP4播放器中，带在身边随时学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>