

<<Pro/ENGINEER 零件设计高级>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER 零件设计高级篇（上）>>

13位ISBN编号：9787894940377

10位ISBN编号：7894940372

出版时间：2003-4

出版时间：清华大学出版社

作者：林清安

页数：391

字数：594000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER 零件设计高级>>

### 内容概要

Pro/ENGINEER自1988年以参数设计的面貌问世以来，现已发展成为3D CAD/CAM系统的标准软件，广泛应用于电子、机械模具及工业设计等行业。

本书主要介绍如何用Pro/ENGINEER创建复杂的三维实体或曲面，包括Pro/ENGINEER常用的技巧、特征创建失败的处理方法，以混合、扫描及混合扫描的方法来创建复杂的实体或曲面特征在复杂零件设计上的实际应用。

本书通过详细、简洁的零件设计范例培养读实际的造型设计能力与产品开发能力。

本书内容翔实，设计范例简洁明了，适合电子、机械、模具和工业设计等领域的工程设计人员使用。也适合作为工科院校计算机辅助设计的学习教材。

## <<Pro/ENGINEER 零件设计高级>>

### 书籍目录

第1章 特征创建失败的处理1.1常用的Pro/ENGINEER设计技巧1.2特征创建失败的处理1.3未封闭实体的处理第2章 以混合创建复杂的特征2.1混合的选项说明2.2混合的范例第3章 以扫描创建复杂的特征3.1可变截面扫描3.2螺旋扫描3.3三维扫描第4章 以扫描混合创建复杂的特征4.1扫描混合的选项说明4.2扫描混合的范例第5章 以边界线创建曲面特征5.1Boundaries的选项说明5.2边界曲面的范例第6章 高级零件设计实例6.1汤匙设计6.2鼠标上盖设计6.3鼠标下盖设计6.4洗衣剂塑料瓶设计

## <<Pro/ENGINEER 零件设计高级>>

### 媒体关注与评论

本书主要介绍如何以Pro/ENGINEER2001设计复杂的三维零件。内容包括Pro/ENGINEER2001常用的技巧，特征创建失败的处理方法，未封闭实体的处理，薄壳无法创建的处理，复杂特征的创建，混成特征相切条件的控制，以不同的扫描方式创建复杂的实体或曲面，以混合扫描创建复杂的三维特征以及利用边界线创建曲面，最后通过多个实例说明复杂的实体或曲面在零件设计上的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>