

图书基本信息

书名：<<3ds max 5建筑效果表现专家之路>>

13位ISBN编号：9787894941060

10位ISBN编号：7894941069

出版时间：2003-7

出版时间：清华大学出版社

作者：朱良

页数：331

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《3ds max 5专家之路系列丛书》中的一本。

通过一系列大量的和具有现实意义的实例，深入地介绍了如何使用以3ds max 5为主的软件制作建筑效果图的全过程，主要包括建筑效果图基础、材质与贴图概念、材质综合应用、办公楼建模、渲染输出、后期处理及效果图应用技巧等内容。

本书理论联系实际，提供专家经验，使用户既掌握了建筑表现图的制作技巧，又进一步加深了对表现图概念的理解。

本书实用性强、专业性强、适用于3D艺术爱好者、广告、电视三维动画作者和建筑模型动画制作者阅读。

书籍目录

- 1,建筑表现与3ds max5入门
- 2,建筑表现基础 - 建模准备工作
- 3,建筑建模基本方法
- 4,建筑构件模型大练兵
- 5,建筑效果图外部表现材质与贴图
- 6,建筑材质综合应用
- 7,办公楼群建模
- 8,建筑效果图的渲染与图像后期处理
- 9,建筑表现图应用技巧

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>