## <<Flash MX范例入门与提高(>

#### 图书基本信息

书名: <<Flash MX范例入门与提高(附1光盘)>>

13位ISBN编号:9787894941152

10位ISBN编号: 7894941158

出版时间:2004-1-1

出版时间:清华大学出版社

作者:东方人华

页数:311

字数:509000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Flash MX范例入门与提高( >

#### 内容概要

本书通过大量实用、经典的范例,由浅入深地介绍了Flash MX动画制作的方法和技巧。 书中采用实例带动知识点的形式,每节即是一个实例,操作步骤详尽。 所用到的源文件均可在配书光盘的相应集团找到。 读者可以按照相馆操作步骤完成每个实例的制作,并根据自己的喜好进行修改、举一反三。 全书共分8章,包括基础动画的制作、引导和遮罩动画、渐变动画、交互动画效果、Action函数动画等

本书内容翔实,提供了作者多年的网页制作经验,既适合初级用户入门学习,也适用于中、高级用户作为参考。

## <<Flash MX范例入门与提高(>

#### 书籍目录

第1章 Flash MX动画制作基础 1.1 字体的阴影 1.2 彩虹文字 1.3 空心字 1.4 金属字 1.5 夺目的星光 1.6 打散的瓷盆 1.7 浮雕效果 1.8 电视机雪花屏幕 1.9 小巧的点歌台第2章 渐变动画效果 2.1 跳动的心 2.2 若隐若现 2.3 旋转的文字 2.4 变形金刚 2.5 连续字母变形 2.6 洋葱皮效果 2.7 灯光下的小球 2.8 变化的五角星第3章 引导与遮罩的效果动画 3.1 可控轨迹的运动小球 3.2 光影变幻字 3.3 简单的打字效果 3.4 浅入浅出 3.5 探照灯效果 3.6 字中字 3.7 百叶窗效果第4章 动画特效制作 4.1 弹性球 4.2 影片载入 4.3 滴水效果 4.4 运动模糊 4.5 立体环绕 4.6 旋转的三棱锥 4.7 雷达扫描 4.8 风吹文字效果 4.9 滂沱大雨 4.10 葡萄美酒夜光杯第5章 交互式动画制作 5.1 淘气的史奴比 5.2 3D旋转按钮 5.3 绚丽的鼠标 5.4 拖着尾巴的小球 5.5 鼠标双击5.6 滑动式菜单 5.7 旋转跟随的红星 5.8 有声有色的按钮 5.9 使用UI组件构建Flash MX Form......

# <<Flash MX范例入门与提高(>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com