

<<中文Flash 5.0实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash 5.0实用教程>>

13位ISBN编号：9787894980021

10位ISBN编号：7894980021

出版时间：2002-11-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：蒙喜琨,王刚强,书磊

字数：388000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Flash 5.0实用教程>>

### 内容概要

本丛书是专门为想在短时间内学会并掌握某种图形图像软件的使用方法和技巧的初、中级读者而编写的。

本书详细讲解了Flash 5.0的功能及其实现，并配以实例对各种功能进行有针对性的实际演练。

全书由4篇（14章和1个附录）组成。

第一篇含前3章，讨论Flash基本操作，主要内容包括：Flash5简介、Flash动画制作基础、绘图工具的使用等。

第二篇由第4章到第10章构成，通过实例给出Flash的特色功能，主要内容包括：翻跟头的genius、动感葛莱美、旋转的3D地球、风吹字体效果、跳动的小球、群星璀璨、密码验证下载页的制作等。该篇中每章都以一个实例制作的演练开始，然后逐步对所需工具及功能进行讲解，益于提高读者的学习兴趣。

第三篇从第11章到第12章，说明Flash综合功能的使用，主要内容包括：添加声音、发布带Flash的网页等。

第四篇含最后两章，介绍Flash作品发布，主要内容包括：滚动导航栏的制作、动感文字的制作等。

最后在附录中给出了Flash的功能快捷键。

本书内容丰富、全面，层次清晰，图文并茂，用精彩的范例介绍软件的使用方法和操作技巧，使读者易于上手，达到事半功倍的效果。

本书面向初、中级用户和社会电脑初级培训班。

本光盘内容包括书中的实例素材和动画演示。

## &lt;&lt;中文Flash 5.0实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一篇 扎马步：学好Flash基本功

## 第一章 Flash简介 3

1.1 Macromedia公司的Dreamweaver ,  
Fireworks和Flash 3

1.2 Flash 5的新增功能 4

1.3 Flash 5的安装 7

1.3.1 安装Flash 5的系统要求 7

1.3.2 下载Flash 5试用版 8

1.3.3 安装Flash 5 8

1.3.4 启动Flash 13

1.4 Flash 5工作环境 14

1.4.1 舞台功能简介 14

1.4.2 时间线窗口功能简介 15

1.4.3 库窗口简介 17

1.4.4 工具栏简介 17

1.4.5 用Flash的帮助系统 20

## 第二章 Flash动画制作基础 23

2.1 基本概念 23

2.1.1 矢量画和位图 23

2.1.2 帧和关键帧 24

2.1.3 层的概念 26

2.2 制作第一个Flash动画 27

## 第三章 功能增强的绘图工具 41

3.1 Flash绘图工具箱介绍 41

3.1.1 箭头工具 (Arrow Tool) 42

3.1.2 次级选取工具 (Subselect Tool) 43

3.1.3 线段工具 (Line Tool) 43

3.1.4 索套工具 (Lasso Tool) 44

3.1.5 钢笔 (Pen Tool) 44

3.1.6 文字工具 (Text Tool) 45

3.1.7 圆形工具 (Oval Tool) 45

3.1.8 矩形工具 (Rectangle Tool) 46

3.1.9 铅笔 (Pen Tool) 46

3.1.10 笔刷工具 (Brush Tool) 47

3.1.11 墨水瓶工具 (Ink Bottle Tool) 48

3.1.12 画桶工具 (Paint Bucket Tool) 49

3.1.13 滴管工具 (Dropper Tool) 50

3.1.14 橡皮擦工具 (Eraser Tool) 51

3.1.15 手工具 (Hand Tool) 51

3.1.16 放大镜工具 (Zoom Tool) 52

3.2 使用调色板 52

3.2.1 调色板 52

3.2.2 调色板 (Mixer) 和样本  
(Swatches) 面板 54

## <<中文Flash 5.0实用教程>>

### 3.2.3 填充 ( Fill ) 面板 55

## 第二篇 三招两式：练好Flash的特色功能

### 第四章 翻筋斗的精灵怪 61

- 4.1 实例制作 61
- 4.2 什么是对象 69
- 4.3 选取对象 69
- 4.4 移动、复制和堆叠对象 70
  - 4.4.1 移动对象 70
  - 4.4.2 复制对象 70
  - 4.4.3 堆叠对象 72
- 4.5 放缩对象 73
- 4.6 旋转对象 74
- 4.7 翻转对象 75
- 4.8 倾斜对象 75
- 4.9 排列对象 76
- 4.10 对象的群组化 76
- 4.11 对象的分离 77

### 第五章 动感葛菜美 78

- 5.1 实例制作 78
- 5.2 创建字体 86
- 5.3 编辑文本 86
- 5.4 设置文本的字体属性 87
  - 5.4.1 设定字体、大小和样式 87
  - 5.4.2 设置页边距、缩进和行间距： 87
  - 5.4.3 设置字间距和字符间距 88
  - 5.4.4 设置字体颜色 88
  - 5.4.5 排列字体 88
  - 5.4.6 字体变形和调整 89

### 第六章 旋转的3D地球 90

- 6.1 实例制作 90
- 6.2 图层的基本概念 95
- 6.3 创建和编辑图层 96
  - 6.3.1 创建图层 96
  - 6.3.2 查看图层 96
  - 6.3.3 编辑图层 96
  - 6.3.4 删除图层 97
- 6.4 图层之间的关系 97
- 6.5 使用向导层 99
- 6.6 使用遮罩层 102

### 第七章 风吹字体效果 104

- 7.1 实例制作 104
- 7.2 图形符号 107
  - 7.2.1 符号的类型及基本用途 108
  - 7.2.2 创建符号 108
  - 7.2.3 复制符号 109

## &lt;&lt;中文Flash 5.0实用教程&gt;&gt;

- 7.2.4 编辑符号 109
- 7.2.5 使用其它影像中的符号 110
- 7.3 创建实例 110
  - 7.3.1 创建实例 110
  - 7.3.2 识别舞台上的实例 111
  - 7.3.3 改变实例效果属性 111
  - 7.3.4 改变实例类型 113
  - 7.3.5 使用其它符号替换实例 113
  - 7.3.6 给实例命名 114
  - 7.3.7 设置动画图形实体的播放模式 115
  - 7.3.8 打散实例 115
- 7.4 创建按钮实例 116
- 第八章 Flash 3D动画制作 120
  - 8.1 实例制作 120
  - 8.2 创建关键帧 ( Keyframe ) 132
  - 8.3 区别不同的动画 133
  - 8.4 使用层创建动画 133
  - 8.5 设置帧频率 134
  - 8.6 扩充静态图像 134
  - 8.7 逐帧动画  
( Frame-by-Frame animation ) 135
  - 8.8 移动变形 ( Motion Tweening )  
动画 137
    - 8.8.1 制作移动变形动画 138
    - 8.8.2 同步图像实例 140
    - 8.8.3 定义移动变形动画的路径 140
  - 8.9 形状变形 ( Shape Tweening )  
动画 142
    - 8.9.1 制作形状变形动画 142
    - 8.9.2 使用变形暗示点 ( Shape Hints ) 143
  - 8.10 编辑动画 145
  - 8.11 洋葱皮工具 147
- 第九章 群星璀璨 149
  - 9.1 实例制作 149
  - 9.2 为按钮指定动作 154
  - 9.3 为帧指定动作 156
  - 9.4 基本动作介绍 157
  - 9.5 扩展动作介绍 163
  - 9.6 变量 169
    - 9.6.1 设置和区分变量 169
    - 9.6.2 变量的命名及类型 169
    - 9.6.3 给变量赋值 170
    - 9.6.4 仿真数组 171
  - 9.7 运算符 ( Operators ) 171
  - 9.8 函数 ( Functions ) 173
  - 9.9 表达式 174
    - 9.9.1 数字表达式 174

## &lt;&lt;中文Flash 5.0实用教程&gt;&gt;

- 9.9.2 串表达式及串运算符 174
- 9.9.3 比较运算符和逻辑表达式 175
- 9.10 属性 ( Properties ) 175
  - 9.10.1 影像片断的属性 176
  - 9.10.2 文本框的滚动属性 177
  - 9.10.3 全程属性 178
- 第十章 密码验证下载页的制作 179
  - 10.1 实例制作 179
  - 10.2 添加表单 181
  - 10.3 创建对话框 182
  - 10.4 在表单中使用变量 183
  - 10.5 有关密码和安全信息 184
  - 10.6 创建弹出式菜单 184

## 第三篇 切磋切磋：综合使用Flash的各项功能

- 第十一章 添加声音 191
  - 11.1 引入声音 191
  - 11.2 给电影片段添加声音 192
    - 11.2.1 给电影片段配音 192
    - 11.2.2 替换和删除声音 194
  - 11.3 编辑电影的声音 195
    - 11.3.1 音量控制点和音量控制线 195
    - 11.3.2 时间轴的设定 196
    - 11.3.3 设置声音特效 196
    - 11.3.4 声音同步类型 201
    - 11.3.5 循环播放 204
  - 11.4 开启停止关键帧的声音 204
  - 11.5 给按钮添加声音 205
  - 11.6 声音的出版 207
    - 11.6.1 声音出版时的设置 207
    - 11.6.2 输出声音需要考虑的其他问题 212
  - 11.7 声音开关的制作 211
- 第十二章 发布带Flash的网页 216
  - 12.1 优化影像片段 217
  - 12.2 检测影像片段下载性能 217
  - 12.3 发布Flash影像 219
    - 12.3.1 Flash5文件发布设置 220
    - 12.3.2 HTML文件发布设置 222
    - 12.3.3 GIF文件发布设置 225
    - 12.3.4 JPEG文件发布设置 227
    - 12.3.5 PNG文件发布设置 227
    - 12.3.6 Quick Time文件发布设置 230
    - 12.3.7 创建可执行程序 232
  - 12.4 发布预览功能 232
  - 12.5 独立的播放器 232
  - 12.6 输出影像 233

<<中文Flash 5.0实用教程>>

第四篇 行走江湖：发布你的Flash作品

第十三章 滚动导航栏的制作 237

第十四章 动感文字的制作 247

附录 Flash 5.0中文菜单命令及缺省快捷键一览 255

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>