

## <<中文版Flash CS5入门与提高>>

### 图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS5入门与提高>>

13位ISBN编号：9787894991300

10位ISBN编号：7894991309

出版时间：2011-1

出版时间：石油工业出版社

作者：智丰工作室

页数：401

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

在这个网络高速发展的时代，Adobe公司的Flash尤如一道亮丽的彩虹，闪现在我们的面前。如日中天的Flash不仅在网页制作、多媒体演示、手机、电视等领域得到了广泛的应用，而且专家预测，Flash可望成为符合我国国情的动画制作手段。

其最新推出的FlashCS5，将影视动画设计、网络广告设计、游戏设计、手机动画设计及HTML代码整合等功能提升到前所未有的高度。

为了更好地把握手册的内容和质量，专门成立了专家组，其成员均是多年从事教学研究的教师与学者，有着丰富的教学与实践经验。

本手册在经过专家组的反复论证之后，特推荐给读者作为学习与使用Flash的经典参考书。

如果您对Flash动画产生了浓厚的兴趣，那么就请您立即开始行动吧。

当您从书架上翻开本手册，一个让您梦想成真的机会便已经发生，本手册将带领您逐步、系统地学习FlashCS5优秀、强大的动画编辑功能，为您讲解独到的创作技巧，用科学的学习流程，美观的图形画面，精彩的实例制作，激发您的创意，让您成为优秀的Flash动画高手。

本手册分为三大部分，共15章内容。

首先为您展示Flash动画的特点，然后从介绍FlashCS5的操作界面入手，以大量经典实例为引导，以通俗易懂的语言，全面系统、由浅入深地讲解了FlashCS5的基础知识、使用方法以及动画制作的核心技术。

第1。

5章详细介绍了FlashCS5的基础知识，其中包括图形的绘制与上色、文本与元件的使用等；第6-12章重点介绍了逐帧动画、补间动画、骨骼与3D动画的创作技法，以及声音和视频的应用、动画作品的优化与发布、应用Action Script脚本制作交互式动画等；第13章通过：Flash网站片头的制作，详细介绍了精彩商业网站片头的设计与制作技巧；第14章通过贺卡《秋天的思念》的制作，剖析了Flash电子贺卡制作的一般流程与方法；第15章通过Flash MV《随梦而飞》的制作，详细介绍了：Flash MV的创意与构思、画面分镜头设计、角色造型设计、动作设计，以及合成影片等动画专业技术。

整个学习流程联系紧密，环环相扣，一气呵成，让您在掌握Flash各种创作技巧的同时，享受无比的学习乐趣。

本手册内容丰富，知识全面，通俗易懂，操作性、趣味性和针对性都比较强，适合作为FlashCS5动画制作的基础培训教程和进阶教程，也可以作为广大Flash爱好者、中小学教师、大中专院校学生的自学教程和参考书。

## <<中文版Flash CS5入门与提高>>

### 内容概要

这是一本专门讲解Flash CS5动画设计与制作技术的普及类手册。

手册中按照基础篇、进阶篇和经典案例篇3部分内容展开，从Flash动画的入门基础知识到完整商业动画的设计与完成，使用了大量经典实例来引导读者，并以通俗易懂、生动活泼的语言，全面、系统、由浅入深地讲解了Flash CS5的基本功能、使用方法以及动画制作的核心技术。

本手册融入了作者多年动画制作经验和技巧，实例都是从作者积累的教学素材中精选出来的，具有很强的针对性和实用性。

本手册在为读者准备了大量的经典实用范例的同时，还专门提供了具有针对性的上机练习，以帮助读者练习、实践和检验所学的内容，以便更快、更好地掌握各种动画制作技术。

本手册适合作为各大、中专院校相关专业学生自学教程和参考书，以及Flash CS5动画制作的基础培训班教程和进阶教程，另外也可以作为广大Flash爱好者、中小学教师、网页动画制作者、多媒体从业人员的自学教程及参考书。

本手册的DVD多媒体教学光盘，收录了手册中实例的源文件和素材、上机练习题的源文件和素材，还包含了长达200多分钟的视频操作演示，全程语音讲解，让读者学习起来更加轻松愉快。

书籍目录

第1部分 基础篇 第1章 初识Flash Professional CS5 1.1 Flash是什么 1.2 Flash动画的特点 1.3 Flash Professional CS5 新增功能 1.4 中文版Flash Professional CS5的操作界面 1.4.1 开始页 1.4.2 操作界面 1.4.3 主菜单、快捷菜单与面板菜单 1.4.4 工具栏 1.4.5 场景和舞台 1.4.6 【时间轴】面板 1.4.7 功能面板组 1.5 Flash文档的基本操作 1.5.1 新建Flash文档 1.5.2 设置Flash文档的属性 1.5.3 【属性】面板 1.5.4 保存Flash文档 1.5.5 打开Flash文档 1.5.6 测试Flash影片 1.6 导入素材 1.6.1 Flash支持的普通位图 1.6.2 导入普通位图 1.6.3 导入PSD素材文档 1.6.4 导入AI素材文档 1.7 思考与练习 第2章 绘制矢量图形 第3章 图形的上色与编辑 第4章 创建于编辑文本 第5章 元件、实例和库第2部分 进阶篇 第6章 创建逐帧动画 第7章 创建补间动画 第8章 制作骨骼和3D动画 第9章 导入声音和视频 第10章 Flash电影的测试和发布 第11章 ActionScript 3.0快速入门 第12章 ActionScript 3.0高级应用第3部分 经典案例篇 第13章 Flash网站片头——艺萃商业网站 第14章 Flash贺卡——《秋天的思念》 第15章 Flash MV——《随梦而飞》片断

## 章节摘录

插图：Flash是一款非常优秀的交互式矢量动画制作软件，能够制作出声、色俱佳，互动性极高的动画影片。

使用Flash不仅可以制作感人至深的：MV电影和轻松幽默动画短片，还可以创建出高质量的“模拟智能”程序，完成人机对话；甚至可以使用Flash完成整个网站的建设。

Flash，英文原意为闪动、闪烁。

在网络盛行的今天，Flash在全球网络界掀起了一股划时代的旋风，并成为交互式矢量动画的标准。

其优秀的互动编辑功能，成为了目前网络广告的重要表现形式，为IT产业的商业资讯在互联网中的传播提供了方便、快速、高效的解决方案。

1.短小精悍.表现力强Flash作品之所以短小精悍，富有表现力，是因为使用Flash可以绘制出精彩、漂亮的矢量图形，这是Flash动画区别于其他动画类型的重要特点。

如图1.1所示的韩国卡通动画《PUCCA中国娃娃》，就是用Flash制作的全矢量图形的动画作品。

矢量图形是基于图形线条的几何属性和色彩数量来计算文件尺寸的，所以文件尺寸通常比较小；也正因为是矢量图形，不论放大或缩小多少倍数，都不会影响到画面品质。

所以用Flash制作的动画文件尺寸小，而且具有高品质的画面效果。

2.优秀的媒体素材整合能力使用Flash不仅可以绘制出精彩、漂亮的矢量图形，还可以导入各种格式的位图、矢量图、声音和视频剪辑等媒体素材，并且对文件进行高效率的压缩，使得我们可以综合利用各种软件的长处，制作出精彩十足的个性动画。

如图1.2所示的Flash电影《月影七绝刀》就是综合使用Flash、Photoshop、Painter、3DS MAX等软件制作出来的。

编辑推荐

《Flash CS5入门与提高(中文版)》：科学的学习流程，独到的创作技巧，配合大量典型实例，充分激发您的创意，让您成为优秀的动画设计高手实例源于作者多年的教学积累极具代表性的案例：网站片头、贺卡、Flash MV1张DVD：200分钟全程语音视频教学及实例、上机练习素材与源文件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>