第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 8室内装饰设计完美手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8室内装饰设计完美手册>>

13位ISBN编号：9787899937785

10位ISBN编号：7899937787

出版时间：2007-2

出版时间：电子科技出版社

作者：王涛 主编

页数：328

字数：520000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本手册按照读者由浅入深、循序渐进的学习习惯，全面介绍了软件从入门到提高全方位的知识。
内容结构上大体可分为三个部分：一是软件基础知识与基本操作部分，这部分读者可以很快地熟悉并能基本使用软件，掌握软件的基本操作；二是软件技能提高实例部分，这部分精心安排了软件技能提高的实例，通过学习实例制作方法来进一步巩固软件操作方法；三是应用实战部分，这部分安排了软件在该行业中应用的案例通过对实例制作方法的剖析，来掌握软件在行业中的应用知识。
本手册分为13章，分别介绍了3ds max的基础知识，基本物体的创建和变换，材质、灯光和渲染的使用方法，室内装潢常用家具模型的制作，茶楼效果图的设计制作，客厅效果图的设计制作以及办公室效果图的设计制作等内容。
本手册适合3ds max 8室内装饰设计设计的读者使用，有助于具备一定的室内装潢设计基础的读者提高3ds max效果图制作的水平，也可以作为相关院校的配套教材。

书籍目录

第1章3ds max 8基础知识 1.1 3ds max 8的用户界面 1.1.1 菜单栏 1.1.2 工具栏 1.1.3 命令面板 1.1.4 视口 1.1.5 视口控制工具及其他 1.2 定制工作界面 1.2.1 优化3ds max 8 1.2.2 选择预设界面 1.2.3 存储自己的界面 1.3 场景文件的管理与常规设置 1.3.1 文件的管理 1.3.2 设置场景文件的单位比例 1.3.3 路径设置 1.4 各种右键菜单的操作 1.4.1 工具栏中的右键关联菜单 1.4.2 命令面板中的右键关联菜单 1.4.3 视口中的右键关联菜单 1.5 本章小结第2章 3ds max中基本物体的创建 2.1 创建几何体 2.1.1 标准基本体 2.1.2 扩展基本体 2.2 创建图形 2.2.1 样线条的创建 2.2.2 样线条的编辑 2.3 修改器堆栈 2.3.1 修改器堆栈的使用 2.3.2 自定义修改器工具集 2.4 2D转3D建模修改器 2.4.1 挤出修改器 2.4.2 车削修改器 2.4.3 倒角修改器 2.5 本章小结第3章 3ds max中物体的变换 3.1 物体的选择 3.1.1 直接选择 3.1.2 过滤选择 3.1.3 按名称选择 3.2 物体基本变换 3.2.1 移动、旋转和缩放 3.2.2 克隆物体 3.2.3 利用捕捉工具进行变换 3.3 变换工具的使用 3.3.1 镜像工具 3.3.2 对齐工具 3.3.3 阵列工具 3.3.4 间隔工具 3.4 坐标系统与轴心控制点 3.4.1 坐标系统 3.4.2 轴心控制点 3.5 本章小结第4章 材质、灯光与渲染 4.1 材质编辑器 4.1.1 材质编辑器的运用 4.1.2 贴图的运用 4.1.3 材质的类型 ……第4章 材质、灯光与渲染第5章 常用模型设计——吊灯的制作第6章 常用模型设计——茶几的制作第7章 常用模型设计——书架的制作第8章 常用模型设计——展架的创建第9章 常用模型设计——接待台的制作第10章 常用模型设计——沙发的创建第11章 综合效果图设计——茶楼效果图第12章 综合效果图设计——客厅效果图第13章 综合效果图设计——办公室效果图

编辑推荐

人人学得会，轻松学得快。
结构合理，由浅入深，实例丰富，图文并茂，语言简洁，表述清晰。
软件基本操作+技能提高实例+应用实战案例。
读者对象：适合3dsmax8室内设计的初、中级读者使用，同时，也可以作为相关院校的配套教材。
囊括3ds max 8室内设计入门、进阶与提高的全部知识，轻松掌握3ds max 8室内设计操作技巧与实例制作步骤，使你在最短的时间内上手并逐渐成为行业高手。
3ds max 8基础知识、3ds max中基本物体的创建、3ds max中物体的变换、材质的使用、灯光与渲染技能的提高、全面精通常用的3D模型制作、茶几的制作、书架的制作、展架的制作、接待台的制作、沙发的创建、吊灯的制作应用实战案例全面掌握客厅效果图的设计制作、办公室效果图的设计制作、茶楼效果图的设计制作、其他综合效果图的设计制作。
编写特点：本手册按照读者由浅入深、循序渐进的学习习惯。
全面介绍了软件从入门到提高全方位的知识。
内容结构上大体可分为三个部分：一是软件基础知识与基本操作部分，这部分读者可以很快地熟悉并能基本使用软件。
掌握软件的基本操作；二是软件技能提高实例部分，这部分精心安排了软件技能提高的实例，通过学习实例制作方法来进一步巩固软件操作方法；三是应用实战部分。
这部分安排了软件在该行业中应用的案例通过对实例制作方法的剖析，来掌握软件在行业中的应用知识。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com