



## 内容概要

全书共分为三章，在本书的各个章节中，均使用全图形化的说明与指示，再配合实际的范例操作，介绍各个工具列的功能与应用。

第一章Rhino 3D环境介绍：主要是讲述Rhino 3D系统的环境界面、常用的工具及环境设置等功能，全部均以图形化的格式配合详尽的说明来解释各部分的基本功能。

第二章操作范例：主要是利用一些基本的范例，逐步地引导读者学会Rhino 3D的基本应用功能，其应用包括有拉伸、旋转、定界、阵列、平移和布尔运算等方式建构基本实体特征。

第三章造型范例：主要是利用一些范例来做造型方面的应用。

本书适合大专院校学习电脑辅助工业设计与制造课程的读者及对Rhino 3D有兴趣的相关业界人士参考使用。

书籍目录

Quarx夸克工作室序

第一章 Rhino环境介绍

第一节 Rhino界面

第二节 Rhino环境设置

第二章 操作范例

第一节 六角螺钉

第二节 肥皂盒

第二节 圆形烟灰缸

第四节 活塞

第五节 轴承支架

第六节 轴

第七节 轴承连接器

第八节 遥控器

第九节 连杆

第十节 酒瓶

第十节 吊扇

第十一节 电话

第十三节 汽缸

第一章 造型范例

第一节 飞弹

第二节 鸭子

第三节 飞机

第四节 小太阳

第五节 宝剑

第六节 比翼鸟

附录 人脸的SURFCAM刀具路径

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>