

<<中文Visual Basic 6.0案>>

图书基本信息

书名：<<中文Visual Basic 6.0案例教程>>

13位ISBN编号：9787899999745

10位ISBN编号：789999974X

出版时间：2001-9

出版时间：中国中医药出版社

作者：李勇平

页数：381

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

### 书籍目录

#### 第一部分 基础部分

##### 第1章 VB快速入门

###### 1.1 VB特点

###### 1.1.1 VB的发展历程

###### 1.1.2 VB的特点

###### 1.1.3 VB新特点

###### 1.1.4 VB版本介绍

###### 1.2 集成开发环境概述

###### 1.2.1 主菜单栏

###### 1.2.2 工具栏及工具箱

###### 1.2.3 工程资源管理器

###### 1.2.4 集成开发环境中的窗口

###### 1.2.5 自定义集成开发环境

###### 1.3 通过一个实例熟悉VB编程步骤

###### 1.3.1 程序分析说明

###### 1.3.2 添加控件安排控件布局

###### 1.3.3 设置控件其他属性

###### 1.3.4 编写代码

###### 1.3.5 运行程序

###### 1.3.6 程序完整代码

###### 1.3.7 程序总结

###### 1.4 VB编程特点简介

###### 1.4.1 面向对象的编程

###### 1.4.2 事件编程

###### 1.5 本章小结

###### 思考与练习

##### 第2章 编写简单的计算程序

###### 2.1 在程序中使用变量

###### 2.1.1 VB中的变量介绍

###### 2.1.2 变量类型与变量声明

###### 2.1.3 变量作用域

###### 2.1.4 常量及其声明

###### 2.1.5 VB中的运算符

###### 2.1.6 在文本框中输入变量的值

###### 2.2 VB 6.0中的语句

###### 2.2.1 赋值语句

###### 2.2.2 IF条件语句

###### 2.2.3 Select Case分支选择语句

###### 2.2.4 循环语句

###### 2.2.5 其它语句

###### 2.3 焦点

###### 2.3.1 跳表顺序

###### 2.3.2 设置焦点的方法 ( SetFocus )

###### 2.4 程序的编制

###### 2.4.1 程序分析说明

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

2.4.2 编制程序

2.4.3 程序总结

2.5 本章小结

思考与练习

第3章 干部选举程序

3.1 数组学习

3.1.1 数组的定义和使用

3.1.2 静态数组和动态数组

3.1.3 找出数组中的最大数

3.2 使用VB中的函数

3.2.1 数学函数

3.2.2 字符串函数

3.2.3 输入输出函数

3.2.4 类型转换函数

3.2.5 图形函数

3.2.6 日期和时间函数

3.3 在VB中自定义函数和过程

3.3.1 函数和过程的作用范围

3.3.2 自定义和使用函数及过程

3.3.3 使用参数

3.4 程序编制

3.4.1 程序分析说明

3.4.2 程序完整代码

3.4.3 程序中使用的函数和过程

3.4.4 程序总结

3.5 本章小结

思考与练习

第4章 编写Windows计算器程序

4.1 菜单编制

4.1.1 用菜单编辑器创建菜单及子菜单

4.1.2 设置访问键和快捷键

4.1.3 运行时创建和修改菜单

4.1.4 给菜单编写代码

4.1.5 创建弹出式菜单

4.2 控件学习

4.2.1 复选框控件 ( CheckBox )

4.2.2 选项按钮控件 ( OptionButton )

4.2.3 列表框控件 ( ListBox )

4.2.4 组合框控件 ( ComboBox )

4.3 Windows计算器程序的编制

4.3.1 程序分析说明

4.3.2 程序编制

4.3.3 程序总结

4.4 本章小结

思考与练习

第二部分 深入Windows编程

第5章 一个完整的应用程序

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

### 5.1 在程序中使用文件函数

#### 5.1.1 文件类型

#### 5.1.2 打开和关闭文件

#### 5.1.3 读取文件

#### 5.1.4 向文件写入数据

#### 5.1.5 文件的其它操作

### 5.2 在程序中使用密码对话框

#### 5.2.1 使用文件保存用户名和密码

#### 5.2.2 在程序中添加密码对话框

#### 5.2.3 密码对话框的使用

### 5.3 在程序中添加封面和程序模块

#### 5.3.1 在程序中添加封面

#### 5.3.2 在程序中添加程序模块

#### 5.3.3 在程序中添加sub\_main ( ) 过程

### 5.4 在程序中添加日积月累对话框

#### 5.4.1 添加日积月累对话框

#### 5.4.2 在程序中使用日积月累对话框

### 5.5 编制完整应用程序

#### 5.5.1 程序编制

#### 5.5.2 程序分析说明

### 5.6 本章小结

### 思考与练习

## 第6章 Windows写字板编程

### 6.1 多文档MDI编程

#### 6.1.1 SDI, MDI简介

#### 6.1.2 MDI窗体的建立

#### 6.1.3 MDI的相关属性和方法

### 6.2 工具栏和状态栏

#### 6.2.1 在程序中加入工具栏和状态栏

#### 6.2.2 给工具栏添加按钮给状态栏添加状态选项

#### 6.2.3 对工具栏和状态栏编程

### 6.3 RTF控件学习

#### 6.3.1 在程序中添加RTF控件

#### 6.3.2 RTF控件的属性及方法简介

#### 6.3.3 使用RTF控件打开和保存文件

#### 6.3.4 使用剪贴板传输数据

### 6.4 公共对话框控件

#### 6.4.1 公共对话框控件介绍

#### 6.4.2 字体公共对话框

#### 6.4.3 “打开”和“另存为”公共对话框

#### 6.4.4 “打印”公共对话框

#### 6.4.5 “颜色”公共对话框

### 6.5 程序编制

#### 6.5.1 程序界面设计

#### 6.5.2 程序代码

### 6.6 本章小结

### 思考与练习

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

### 第7章 图形程序编写

#### 7.1 画图基础知识

##### 7.1.1 VB中的坐标系统

##### 7.1.2 用图形控件画图

##### 7.1.3 用图形方法画图

#### 7.2 画图程序处理技术

##### 7.2.1 颜色的使用

##### 7.2.2 指定线宽

##### 7.2.3 指定实线或虚线

##### 7.2.4 DrawMode的显示控制作用

##### 7.2.5 窗体加载时创建图形

##### 7.2.6 AutoRedraw属性

#### 7.3 用鼠标在屏幕上画图

##### 7.3.1 用鼠标在屏幕上画图

##### 7.3.2 用鼠标在屏幕上绘制图形

#### 7.4 画图程序编制

##### 7.4.1 程序分析说明

##### 7.4.2 程序界面设计

##### 7.4.3 程序完整代码

##### 7.4.4 程序总结

#### 7.5 本章小结

#### 思考与练习

### 第8章 编写图像浏览与动画

#### 8.1 图像相关控件

##### 8.1.1 Image图像控件

##### 8.1.2 PictureBox图像框控件

##### 8.1.3 ImageList图像列表控件

##### 8.1.4 MSChart控件

#### 8.2 文件相关控件

##### 8.2.1 DriveListBox驱动器列表控件

##### 8.2.2 DirListBox目录列表控件

##### 8.2.3 FileListBox文件列表控件

#### 8.3 图像处理技术

##### 8.3.1 图像的柔化和锐化

##### 8.3.2 图像的翻转放大和缩小

#### 8.4 图像程序的编制

##### 8.4.1 程序编制

##### 8.4.2 程序总结

#### 8.5 动画制作技术

##### 8.5.1 使用时钟控件

##### 8.5.2 几种常见的动画技术

##### 8.5.3 使用Animaton控件实现动画

#### 8.6 本章小结

#### 思考与练习

### 第9章 调试程序和安装程序

#### 9.1 调试程序

##### 9.1.1 错误类型

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

9.1.2 处理运行错误

9.1.3 错误调试

9.2 安装程序

9.2.1 建立安装程序

9.2.2 测试安装程序

9.2.3 删除安装程序

9.3 添加帮助支持

9.3.1 给应用程序添加帮助支持

9.3.2 添加这是什么的帮助支持

9.3.3 发布帮助

9.4 本章小结

思考与练习

第三部分 数据库编程

第10章 建立选课系统数据库

10.1 数据库基本概念

10.1.1 数据库概念

10.1.2 关系数据库概念

10.1.3 NWind数据库分析

10.2 设计一个数据库

10.2.1 设计步骤

10.2.2 用Visual Data Manger可视化数据管理器创建数据库

10.2.3 添加数据

10.2.4 使用Access设计数据库

10.3 数据库查询语言

10.3.1 SQL简介

10.3.2 查询语言综述

10.3.3 查询语言介绍

10.3.4 数据操作语言

10.4 建立选课系统数据库

10.5 本章小结

思考与练习

第11章 使用DAO技术编写选课系统后台数据录入系统

11.1 使用向导创建数据输入窗体

11.2 数据控件和数据绑定控件

11.2.1 数据控件

11.2.2 数据绑定控件

11.2.3 创建一个简单的数据库应用程序

11.3 使用DAO代码访问数据库

11.3.1 建立DAO工程

11.3.2 打开已有的数据库

11.3.3 选择记录集

11.3.4 显示数据

11.3.5 使用DAO命令对数据进行操作

11.4 使用RDO访问数据库

11.4.1 RDO简介

11.4.2 设置ODBC数据源

11.4.3 使用远程数据控件RDO

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

### 11.5 选课系统后台数据录入模块

#### 11.5.1 登入窗体代码分析

#### 11.5.2 学生记录录入窗体代码分析

#### 11.6 本章小结

#### 思考与练习

### 第12章 使用ADO编写选课系统

#### 12.1 ADO基础

##### 12.1.1 ADO简介

##### 12.1.2 ADO数据访问图

##### 12.1.3 ADO对象模型

#### 12.2 使用ADO数据控件编写应用程序

##### 12.2.1 ADO数据控件使用

##### 12.2.2 使用DataGrid数据网格控件

##### 12.2.3 使用DataList数据列表框控件

##### 12.2.4 使用DataCombo数据组合框控件

#### 12.3 通过ADO数据对象访问ADO数据源

##### 12.3.1 与ADO连接（介绍Connection对象）

##### 12.3.2 操作记录集（介绍Recordset对象）

##### 12.3.3 使用命令对象（介绍Comman对象）

##### 12.3.4 显示记录集

#### 12.4 编写选课系统前台系统

##### 12.4.1 密码验证窗体frmmain代码分析

##### 12.4.2 显示选课信息窗体Frmshow代码分析

##### 12.4.3 选课系统主窗体MDImain部分代码分析

#### 12.5 本章小结

#### 思考与练习

### 第13章 使用数据环境设计器和数据报表设计器

#### 13.1 数据视图窗口介绍

##### 13.1.1 数据视图窗口介绍

##### 13.1.2 打开数据视图窗口

##### 13.1.3 在数据视图中管理数据库

#### 13.2 数据环境设计器

##### 13.2.1 设计数据环境设计器

##### 13.2.2 使用拖放绑定窗体

##### 13.2.3 命令对象的层次结构

#### 13.3 数据报表设计器

##### 13.3.1 数据报表的构造

##### 13.3.2 数据报表控件

##### 13.3.3 设计一个简单的数据报表

##### 13.3.4 完善报表

##### 13.3.5 导出一个报表

##### 13.3.6 打印一个报表

#### 13.4 编写报表程序

##### 13.4.1 程序中数据环境设计器

##### 13.4.2 设计报表

##### 13.4.3 程序中部分代码

#### 13.5 本章小结

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

思考与练习

第14章 用VB建立COM客户机

14.1 在VB程序中访问Office

14.1.1 在VB中访问Word

14.1.2 在VB中访问Excel

14.1.3 在VB中访问Outlook

14.1.4 在VB中访问PowerPoint

14.2 在VB中使用ActiveX控件

14.2.1 介绍WebBrowse控件

14.2.2 多媒体控件

14.3 在VB中使用API

14.3.1 API简介

14.3.2 在VB中使用Windows API

14.3.3 API实例

14.4 本章小结

思考与练习

第15章 用Visual Basic编写COM服务器

15.1 使用VB编写ActiveX控件

15.1.1 建立ActiveX控件步骤

15.1.2 创建ActiveX控件

15.1.3 测试ActiveX控件

15.1.4 编译控件

15.2 使用VB编写ActiveX EXE和ActiveX DLL

15.2.1 在VB中使用类模块

15.2.2 创建一个ActiveX DLL工程

15.2.3 创建一个ActiveX EXE工程

15.3 本章小结

思考与练习



<<中文Visual Basic 6.0案>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>