<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

图书基本信息

书名:<<帮助设计COOL(AutoCAD 2000+Protel98)>>

13位ISBN编号: 9787900024299

10位ISBN编号:7900024298

出版时间:1999-08

出版时间:北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

内容概要

内容简介

本书是"希望电脑COOL系列"图书之一。

全书由两篇构成,分别介绍两种目前使用最广泛的辅

助设计及开发工具。

第一篇以6章的篇幅介绍了AutoCAD2000。

AutoCAD2000 是Autodesk公司在世

纪之交推出的全新大众化设计软件,它既继承了AutoCAD早期版本的适应面广、易学易用的优点,又增加了400多个新功能,为用户提供了更轻松的设计环境。

本书针对AutoCAD2000的命令讲解如何

使用绘图命令进行图形绘制。

在介绍了AutoCAD基本功能的同时,介绍了AutoCAD2000新增的功能。

第二篇分9章介绍了Protel98。

Protel98是在Tan goProtel的基础上发展起来的,是Windows95/NT

上运行的32位电路设计系统。

本书介绍了Protel98的编辑器工作界面、基本组成、资源的使用,并按

照电路设计的流程,介绍了步骤的操作方法,讲解了原理图的设计、图表文件的生成和制作单层板、 双层板和多层板的具体操作步骤,还在每部分的最后通过一个完整的大例子概括各种例子,使用户对 整个过程有比较清晰的认识。

书中通过实例讲述了AutoCAD2000和Protel98的使用方法与技巧,全书把功能和实现的知识点 与具体的实例紧密地联系在一起,由浅人深地指导读者学习并掌握两种软件的应用。

本书可供辅助设计爱好者及初步了解AutoCAD2000和Protel98准备深入应用的读者参考、使用。

本书所附光盘含与本书配套的电子图书,以及"AutoCAD13.0实战演练"多媒体学习软件。

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

书籍目录

目录

AutoCAD2000篇

第一章 平面基本绘图

1.知识点: Circle (画圆)

例解:扳手

2.知识点:Circle(绘圆) 例解:台阶上垒加的球

3.知识点:Polygon(多边形)

例解:多套花纹

4.知识点:Rectang (矩形)

例解:红砖墙壁模型 5.知识点:Arc(圆弧)

例解:蝴蝶图案

6.知识点: Multiline (画平行双线)

例解:医院楼底层平面 7.知识点:Donut(圆环)

例解:眼镜框

8.知识点:Pline(画多义线) 例解:扩音器及电阻符号

第二章 编辑与访问 1.知识点:Solid(实体)

例解:轮

2.知识点: Hatch (填充)

例解:阴阳八卦

3.知识点: Copy (复制)

例解:汽车

4.知识点:Array(阵列) 例解:三菱标志及环网花纹 5.知识点:Mirror(镜像) 例解:改变开门方向后的门 6.知识点:Offset(偏移)

例解:绘制跑道

7.知识点: Move (移动)

例解:电脑外形

8.知识点: Chamfer (倒角)

例解:倒角的阶梯轴

9.知识点: Change (改变)

例解:时钟

10.知识点: Change (改变)

例解:彩色蝴蝶

11.知识点:Fillet(倒圆角)

例解:阀盖剖面图

12.知识点: Scale (缩放)

例解:配合的孔轴

13.知识点:Rotate(旋转)

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

例解:打开一定角度的阀门 14.知识点:Extend(延伸)

例解:向日葵

15.知识点: Stretch (拉伸) 例解:改变位置后的门 16.知识点: Trim (剪切)

例解:平底花瓶

17.知识点:Explode(分解)

例解:圆底花瓶

18.知识点:Pedit(编辑pline实体)

例解:心

19.知识点: Divide (等分)

例解:珍珠链条

20.知识点: Measure (测量)

例解:车轮

21.知识点:Block(块)

例解:数字电路

22.知识点:List、dblist(列表)

例解:珍珠串信息

23.知识点: Area (面积) 例解:双孔垫片的总面积 24.知识点: Insert (块插入)

例解:污水池简图 25.知识点:尺寸标注 例解:箱体(一) 26.知识点:尺寸标注 例解:箱体(二) 27.知识点:尺寸标注

例解:壳体

28.知识点:综合实例例解:棘轮(一) 29.知识点:综合实例例解:棘轮(二) 30.知识点:综合实例

例解:连杆

31.知识点:综合实例

例解: 五星旗

32.知识点:综合实例

例解:齿轮

33.知识点:综合实例

例解:槽轮

第三章 显示、图层、线型及颜色

1.知识点: Zoom (缩放)

例解:管道纵截面

2.知识点:Layer(图层) 例解:螺栓连接装配图 3.知识点:Layer(图层)

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

例解:双孔垫片

4.知识点:Linetype (线型)

例解:管道

5.知识点: Ltscale (线型比例)

例解:门框

6.知识点:综合实例 例解:蝴蝶阀剖面图 7.知识点:综合实例

例解:蝴蝶阀齿杆剖面图及连接

8.知识点:综合实例

例解:公寓

第四章 块、形与图案

1.知识点:Text(注写字符)

例解:心脏

2.知识点:Dtext(动态写字)

例解:苹果(一)

3.知识点: Style (设置字样)

例解:qtext(控制) 4.知识点:Shape(形) 例解:字符(一)

5.知识点: Shape (形) 例解: 字符 (一)

例解:字符(二) 6.知识点:Shape(形)

例解:电阻符号

7.知识点:Block(块)

例解:电感(一)

8.知识点:Wblock(将块存盘)

例解:电感(二)

9.知识点: Insert (插入块)

例解:电阻电路

10.知识点: Minsert (块阵列)

例解:花布图案

11.知识点: Hatch (图案填充)

例解:花格布

口.知识点: Hatch (图案填充)

例解:剖面线的字

13.知识点: Hatch (图案填充)

例解:截面圆筒 14.知识点:Bhatch

例解:套筒

15.知识点:综合实例

例解:螺旋配合

16.知识点:综合实例 V例解:管道配合

第五章 命令组与幻灯片 1.知识点:Script(命令组)

例解:圆形方孔

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

2.知识点: Script (命令组)

例解:阶梯轴

3.知识点: Mslide vslide

例解:时钟

4.知识点:综合实例 例解:走动的时钟 第六章 三维基本作图

1.知识点:3dpoly(三维多义线)

例解:正四棱锥

2.知识点: 3dface (三维面)

例解:正六面体

3.知识点:Mirror(镜像)

例解:屋顶

4.知识点: 3dmesh (网格)

例解:网

5.知识点: Pface (多重面)

例解:博士帽顶

6.知识点: Edgesurf、rulesurf

例解:地板

7.知识点: Revsurf tabsurf

例解:斗笠

8.知识点:Pedit(多边形网格编辑)

例解:头巾

9.知识点:Rotate(旋转)

例解:灯罩

10.知识点:Polygon(正多边形)

例解: 伞

11.知识点:Revsurf(旋转曲面)

例解:碗面

12.知识点:Revsurf(旋转曲面)

例解:轴承

13.知识点:3d实例

例解:瓜皮帽

14.知识点:Edge(隐藏边) 例解:开洞的墙面(一) 15.知识点:Rigion(面域) 例解:开洞的墙面(二) 16.知识点:Extrude(挤塑)

例解:弯曲的棱柱

17.知识点:Revolve(旋转)

例解:旗座

18.知识点:Subtract (布尔差运算)

例解:汽车钢圈 19.知识点:3d编辑

例解: 鸽笼

20.知识点:3D实例编辑

例解: 鸽笼

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

21.知识点:3D编辑实例

例解: 鸽笼

22.知识点: 3D实例(一)

例解:楼阁

23.知识点: 3D实例(二)

例解:楼阁

24.知识点:3D实例(三)

例解:楼阁

25.知识点:3D实例 例解:桌子(一)

26.知识点: 3D实例(二)

例解:桌子

27.知识点: 3D实例(三)

例解:桌子

28.知识点: 3D实例(一)

例解:椅子

29.知识点: 3D实例(二)

例解:椅子

30 知识点:综合实例 例解:削铅笔器

31.知识点:综合实例

例解:削铅笔 Proted98篇

第一章 EDA界面 1.知识点:打开文档

例解:打开一个原理图文件

2.知识点:视图管理

例解:打开和关闭各工具条

3.知识点:联机帮助

例解:使用Prote198帮助系统

4.知识点:新建文档

例解:新建一个原理图文件

5.知识点:新建文档

例解:新建一个其它类型的文件

第二章 进入原理图编辑器

1.知识点:视图管理

例解:工作区显示的放大与缩小

2.知识点:视图管理 例解:指定区域的显示 3.知识点:视图管理

例解:Sch编辑器工具栏的打开与

关闭

4.知识点:设置电路图纸

例解:设置新建原理图的图纸 5.知识点:设置电路图纸(续) 例解:设置新建原理图的栅格及

信息

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

6.知识点:放置元件

例解:利用元件库浏览器放置元件

7.知识点:放置元件

例解:使用菜单命令进行元件放置

8.知识点:元件的编辑 例解:编辑指定元件的属性

9.知识点:放置导线

例解:在原理图上放置一段导线 10.知识点:放置电源和接地符号 例解:放置一个电源和一个接地符号

11.知识点:放置总线

例解:在原理图上放置一根总线

12.知识点:放置总线分支

例解:在原理图上加入网络分支

13.知识点:放置I/O端口

例解:在原理图上放置一个I/O端口

14.知识点:放置网络标号

例解:在原理图上放置一个网络标号

15.知识点:放置节点

例解:在原理图上添加节点 16.知识点:选择与解除

例解:进行图元的选择和解除操作

17.知识点:移动图元

例解:进行一个和多个图元的移动

操作

18.知识点:图元复制

例解:进行单个和单个图元的复制

19.知识点:图元删除

例解:进行一个和多个图元的删除

20.知识点:文档保存与关闭

例解:保存和关闭工作区中的文件

21.知识点:ERC测试例解:如何进行ERC测试22.知识点:生成网表例解:建立一张网表文件23.知识点:设置打印机

例解:为打印原理图来设置打印机

24.知识点:大例子

例解:完成一个完整的原理图的绘制

25 知识点:大例子(续)

例解:完成一个完整的原理图的绘制

第三章 设计层次式原理图 1.知识点:层次原理图 例解:建立一个层次原理图 2.知识点:层次原理图(续) 例解:建立一个层次原理图

3.知识点:项目文件层次间的切换

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

例解:如何进行不同层文件之间的

切换

4.知识点:由方块电路生成电路图I/O

端口

例解:如何由方块电路生成电路图

端口

5.知识点:由原理图生成方块电路 例解:如何由已知原理图生成方块

电路

6.知识点:创建项目原理图网表文件 例解:建立项目Demol的网表文件

第四章 原理图进阶 1.知识点:绘制图形

例解:使用画图工具来绘制一个

图形

2.知识点:绘制图形(续)

例解:使用画图工具来绘制一个图形

3.知识点:图元的排列和对齐

例解:进行一组图元一边对齐的操作 4.知识点:图元的排列和对齐(续) 例解:完成其它进行一种排列的操作 5.知识点:图元的排列和对齐(续) 例解:使图元同时进行两种排列的

操作

6.知识点:元件列表

例解:生成一张原理图的元件列表

7.知识点:其它报告

例解:生成原理图的其它报告

8.知识点:引脚列表

例解:如何生成一个引脚列表

9.知识点:元件库编辑器

例解:生成一个原理图新元件 10.知识点:元件库编辑器(续) 例解:生成一个原理图新元件 11.知识点:比较网表文件

例解:生成两个网表文件的比较报告

第五章 初入PCB编辑器 1.知识点:视图管理

例解:用户指定区域的显示操作

2.知识点:视图显示(续) 例解:显示图形的放大和缩小

3.知识点:窗口管理

例解:完成Prote198的窗口的操作

4.知识点:工作层

例解:如何设置工作层面 5.知识点:工作层面的颜色

例解:如何进行工作层面颜色设置

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

6.知识点:工作层的特殊设置 例解:设置工作层各项特殊功能

第六章 单层板制作 1.知识点:规划电路板

例解:如何进行电路板的规划

2.知识点:PCB元件库

例解:如何装人PCB元件库 3.知识点:装载网表文件

例解:如何进行网表文件与元件的

装人

4.知识点:自动布局

例解:如何进行元件的自动布局

5.知识点:手工调整布局

例解:如何进行元件的移动旋转

6.知识点:元件调整

例解:如何进行元件对齐的操作

7.知识点:元件标注

例解:在电路板上显示元件标注

8.知识点:单层板工作层面

例解:如何显示单层板的工作层面

9.知识点:自动布线参数设置

例解:如何进行其它布线参数的设置

10.知识点:自动布线参数(2)

例解:如何进行布线工作层面的设置

11.知识点:自动布线

例解:如何进行自动布线的操作 12.知识点:自动布线(续)

例解:如何进行自动布线的操作

13.知识点:拆除布线

例解:如何进行拆除布线的操作 14.知识点:导线(铜敷线)

例解:如何在电路板上放置导线

15.知识点:焊盘

例解:在电路板上放置焊盘

16.知识点:过孔

例解:如何在电路板上放置过孔

17.知识点:字符串

例解:在电路板上放置字符串

18.知识点:坐标位置

例解:在电路板上放置坐标

19.知识点:尺寸标注

例解:在电路板上放置尺寸标注

20.知识点:用户坐标

例解:设置和取消用户自己的坐标

21.知识点: PCB元件

例解:在电路板上直接放置元件

22.知识点:圆弧线

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

例解:如何在电路板上绘制圆弧线

23.知识点:填充

例解:在电路板上放置各种填充

24.知识点:填充(续)

例解:在电路板上放置各种填充

25.知识点:选择和取消

例解:进行图元的选择和取消操作 26.知识点:选择和取消(续) 例解:进行图元的选择和取消操作

27.知识点:删除 例解:进行删除操作 28.知识点:图元属性

例解:进行更改图元属性的操作

29.知识点:图元移动

例解:实现图元的移动操作 30.知识点:图元移动(续) 例解:实现图元的移动操作

31.知识点:重新布线

例解:进行重新布线操作 32.知识点:重新布线(续) 例解:进行重新布线操作 33.知识点:打印PCB图

例解:设置打印输出PCB板

34.知识点:大例子

例解:一个完整的单层板制作的例子

35.知识点:大例子(续)

例解:一个完整的单层板制作的例子

第七章 双层板和多层板的制作

1.知识点:对齐与排列

例解:如何进行元件的对齐排列 2.知识点:对齐与排列(续) 例解:如何进行元件的对齐排列

3.知识点:网络密度分析 例解:进行网络密度分析操作 4.知识点:设计规则的检测

例解:如何进行设计规则的检测

5.知识点:重整编号

例解:如何进行元件重整编号的操作

6.知识点:重新标注

例解:在原理图编辑器上重新标注

7.知识点:打印输出

例解:进行双层板的打印输出

8.知识点:大例子

例解:一个完整双层板制作的例子

9.知识点:大例子(续)

例解:一个完整双层板制作的例子

10.知识点:大例子

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

例解:一个完整四层板制作的例子

11.知识点:大例子

例解:一个完整六层板制作的例子

第八章 PCB进阶 1.知识点:敷铜

例解:如何进行电路板的自动敷铜

2.知识点:规划电路板

例解:如何利用向导程序规划电路板

3.知识点:规划电路板(续) 例解:利用向导程序规划电路板 4.知识点:PCB管理器的使用 例解:利用PCB管理器设置网络

属性

5.知识点:PCB管理器的使用 例解:利用PCB管理器编辑焊点

属性

6.知识点:PCB管理器的使用 例解:利用PCB管理器修改网络

名称

7.知识点:PCB管理器的使用例解:利用PCB管理器编辑元件8.知识点:PCB管理器的使用例解:利用PCB管理器管理元件库

例解:利用PCB官埋器官埋尤件角 9.知识点:PCB管理器的使用

例解:利用PCB管理器来浏览元件

10.知识点:电路板信息报表 例解:生成电路板信息报表

11.知识点:元件列表 例解:生成元件列表 12.知识点:其它报表 例解:生成其它报表

13.知识点:制作PCB新元件 例解:手工制作新PCB元件

14.知识点:制作PCB新元件(续)

例解:手工制作新PCB元件 15.知识点:PCB新元件

例解:利用向导程序建立新元件

16.知识点:PCBlib的使用例解:利用PCblib管理元件17.知识点:项目元件库例解:建立项目元件库第九章 Prote198的其他工具1.知识点:直流激励源

例解:如何设置直流激励源

2.知识点:交流源

例解:如何设置交流源 3.知识点:数字激励源

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

例解:设置数字激励源 4.知识点:时域模拟 例解:进行时域模拟 5.知识点:大例子

例解:一个完整的进行模拟的例子

6.知识点:大例子(续)

例解:一个进行模拟的完整例子

7.知识点:PLD源文件 例解:创建PLD源文件 8.知识点:PLD源文件编译 例解:编译PLD源文件 9.知识点:自定义资源

例解:自定义原理图编辑器的工具栏

10.知识点:自定义资源(续) 例解:自定义菜单和快捷键

<<帮助设计COOL(AutoCAD 200>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com