

<<Access 2000程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Access 2000程序设计>>

13位ISBN编号：9787900024954

10位ISBN编号：7900024956

出版时间：1999-11

出版时间：北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

作者：Whil Hentzen(美)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Access 2000程序设计>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书是McGrawHill公司授权出版的微软2000程序设计系列丛书之（本丛书见封底）。

#### 全书共分

四部分24章，主要内容包括：Access2000的用户界面、数据存储和数据处理的基本知识；Access2000查询、数据输入、报表、宏、VBA和Access2000的对象模型；如何构造应用程序、调试应用程序、高级查询技术、高级窗体技术、高级输出技术和发布应用程序；客户机/服务器技术、ActiveX、DDE和生成Web页面。

本书对Access2000的界面以及交互式使用的方法、开发应用程序所要使用的工具、用所学的工具组建应用程序以及一些高级特性均做了详细的阐述。

本书内容全面、翔实，还穿插了丰富的代码和图片，便于理解、掌握。

本书适合于Access2000、Office

2000、VBA、VB等各类编程人员作为开发指导书，也是高等院校师生教学、自学参考以及社会相关培训班的教材。

本书配套光盘内容包括：1.与本书配套电子书；2.“中文Windows98直通车”多媒体学习软件。

## <<Access 2000程序设计>>

### 作者简介

#### 作者介绍

Whil Hentzen是HentZenwerke公司的总裁，该公司有十七年历史，其致力为Fortune2000企业开发战略性数据库应用，这些企业包括制造、金融和医疗等行业。

在美国及其他二十多个国家的市场上都有该公司的商用及定制软件。

自

1994年以来，HentZenwerke一直主办半年一次的GreatLakesGreatDatabase Workshop会议。

Whil在软件开发方面著述甚丰。

他是微软多年的推崇专家（MVP），也是

PinnaclePublishing的FoxPro高级技术杂志 FoxTalk的编辑。

同时他还

是以下书籍的作者：有关VisualStudio的VisualFoxPro6.0Fundamentals，有关VisualFoxPro的ProgrammingVisualFoxPro3.0，有关FoxPro的Rapid ApplicationDevelopmentwithFoxPro2.6，有关定制软件开发的1999Software Developer'sGuide。

在北美及欧洲的会议上，他已经发表了50多篇论文，这些

会议包括MicrosoftVisualFoxProDevCon、GermanNationalDevCon、Spanish NationalDevCon、Database&Client/ServerWorld、FoxTeach、FoxProUsers Conference以及MidAtlanticDatabaseWorkshop等。

他和孩子们以及社区学校志愿者们共度业余时间。

他还是一个热情的长跑爱

好者，希望能在年老对这项运动的热情消失之前再次于15分钟内完成5000米场地跑。

你可以通过Internet与他取得联系：whil@hentzenwerke.com。

## <<Access 2000程序设计>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一部分 Access的交互使用

#### 第1章 Access2000界面

##### 1.1什么是Access

##### 1.2Access界面

##### 1.2.1菜单

##### 1.2.2工具条

##### 1.2.3定制环境

##### 1.2.4数据库及项目界面

##### 1.2.5选项

#### 第2章 数据存储在哪里

##### 2.1结构化数据

##### 2.1.1关系模型

##### 2.2数据库设计

##### 2.2.1示例数据库应用程序

##### 2.2.2问题

##### 2.2.3解决方法是归一化

##### 2.2.4设计表（深入研究）

##### 2.2.5选择主关键字（深入研究）

##### 2.2.6为什么说归化的工作是值得的

##### 2.3Access的数据库结构

##### 2.4字段类型及属性

##### 2.4.1字段类型

##### 2.4.2字段属性

##### 2.4.3EMPTY？

##### BLANK？

##### NULL？

##### ZEROLENGTH？

##### 2.4.4字段查看

##### 2.5创建数据成分

##### 2.5.1创建数据库

##### 2.5.2创建表

##### 2.5.3表属性

##### 2.5.4创建索引

##### 2.5.5创建关系

##### 2.6MG数据库的结构

##### 2.6.1Owner表

##### 2.6.2命名规范（深入研究）

##### 2.6.3Car表

##### 2.6.4Components表

##### 2.6.5PreviousOwners表

##### 2.6.6Color表

## &lt;&lt;Access 2000程序设计&gt;&gt;

## 2.7修改数据库成分

## 2.7.1修改表

## 2.7.2修改字段

## 第3章 数据处理

## 3.1使用数据表 ( Datasheet )

## 3.1.1数据表导航

## 3.2改变布局及格式

## 3.2.1移动列

## 3.2.2显示和隐藏列

## 3.2.3冻结列

## 3.2.4格式化数据表

## 3.3数据搜索

## 3.3.1简单搜索

3.3.2使用通配符搜索数据  
( 深入研究 )

## 3.3.3通过选择设置过滤器

## 3.3.4用窗体设置过滤器

## 3.3.5改变数据的显示顺序

3.3.6使用不止一个排序字段  
( 深入研究 )

## 3.4增加、编辑及删除数据

## 3.4.1增加记录

## 3.4.2增加与编辑数据

## 3.4.3删除记录

## 3.4.4保存数据

## 3.5多用户问题

## 第二部分 Access工具

## 第4章 得到你的数据 查询

## 4.1使用查询

## 4.2快速开始查询

## 4.2.1设置查询条件

## 4.2.2多值匹配 ( 深入研究 )

## 4.2.3查询排序

## 4.2.4创建字段计算

## 4.2.5隐藏字段

## 4.2.6控制字段显示

## 4.3汇总查询

4.3.1函数如何处理NULL值  
( 深入研究 )

## 4.4多表查询

4.4.1处理表间多重关系  
( 深入研究 )

## 4.4.2创建多表查询

## 4.4.3多表查询汇总

## 4.4.4外部连接

## 4.4.5查询嵌套

## 4.5控制查询的运行

## <<Access 2000程序设计>>

### 第5章 创建数据输入窗体

#### 5.1窗体术语

##### 5.1.1窗体用法类型

##### 5.1.2窗体类型

##### 5.1.3窗体控件

##### 5.1.4使用窗体

##### 5.1.5窗体导航

##### 5.1.6删除记录

##### 5.1.7快捷键

#### 5.2用户界面设计基础

##### 5.2.1使界面浅显易懂

##### 5.2.2预先警告用户

##### 5.2.3给用户个出口

##### 5.2.4尽可能的保护用户

##### 5.2.5不要使用行话,

##### 5.2.6依设计使用控件

##### 5.2.7考虑有残疾的用户

#### 5.3创建窗体

##### 5.3.1改变控件外观及其他属性

(深入研究)

##### 5.3.2在窗体上重排控件

(深入研究)

#### 5.4窗体外观及属性

#### 5.5控件: UpClose

##### 5.5.1标签...

##### 5.5.2文本框

##### 5.5.3复选框

##### 5.5.4选项组

##### 5.5.5单选钮

##### 5.5.6组合框

##### 5.5.7查看表的合理性(深入研究)

##### 5.5.8列表框

#### 5.6创建窗体

##### 5.6.1多页窗体

##### 5.6.2连续窗体

##### 5.6.3子窗体

### 第6章 报表

#### 6.1运行现有报表

##### 6.1.1打印预览

##### 6.1.2创建页

#### 6.2创建简单报表

##### 6.2.1添加页头注或尾注

##### 6.2.2添加报表头注或尾注

##### 6.2.3控制排列顺序

##### 6.2.4报表分组

#### 6.3报表属性

##### 6.3.1细节区属性

## <<Access 2000程序设计>>

6.3.2页头注和页尾注属性

6.3.3报表属性

6.3.4根据日期分组记录

(深入研究)

6.3.5排序及分组属性

6.3.6组头注及尾注属性

6.3.7报表表达式

6.3.8创建复杂的报表表达式

(深入研究)

6.3.9计算与汇总

6.3.10多列报表

第7章 宏

7.1创建并运行宏

7.1.1创建宏

7.1.2运行宏

7.2调试宏

7.3多操作的宏

7.4自动执行的宏

7.5和窗体一起运行宏

7.5.1宏的命名规则(深入研究)

7.6从宏中参考对象

7.6.1创建控件命名规范的窗体

7.6.2确定宏、设置操作以及

设置属性

7.6.3将宏连入窗体事件

7.6.4创建宏表达式(深入研究)

7.7宏操作

7.7.1打开及关闭对象

7.7.2打印和输出

7.7.3逻辑结构

7.7.4设置值

7.7.5数据查找

7.7.6菜单和工具条操作

7.7.7控制显示和焦点

7.7.8用户反馈

对象处理

第8章 在Access - 2000数据库中加入Visuat

BasicForApplications

使用VBA

8.2VBA看起来如何

8.3如何创建和使用子程序

8.4如何创建并使用函数

8.5将函数体控件相连

8.6函数中的多值逻辑

8.7句函数传递参数

8.8如何掌握所有的编程声明

第9章 应用程序控制元件：向数据库

## &lt;&lt;Access 2000程序设计&gt;&gt;

中添加菜单和工具条

9.1定制菜单项

9.1.1创建定制菜单

9.1.2将定制的菜单和窗体相连

9.2定制快捷菜单

9.3定制工具条

9.4创建使用定制菜单的应用程序

第10章 数据库维护和安全

10.1修复被破坏的数据库

10.2压缩数据量极大的数据库

10.3数据库安全

10.3.1向数据库中添加密码级  
安全机制

10.3.2 向数据库中添加用户级  
安全机制

10.3.3使用.MDE文件防止数据  
库被修改

第11章 对象集和Access对象模型

11.1Access2000：基于对象的工具

11.1.1面向对象编程的严格定义  
(深入研究)

11.2对象模型概念

11.3参考对象模型部分

11.3.1安全使用工作区和数据库  
(深入研究)

第三部分 创建Access应用程序

第12章 构建Access应用程序

12.1困难之处在哪儿

12.2 应用程序目标

12.3定义属性集

12.4定义窗体、过程和报表

12.4.1用途

12.4.2窗体或报表的原型和屏幕  
显示

12.4.3ACCess

12.4.4用法

12.4.5规则

12.5常用组件

12.6说明组件的使用

12.7列出命名规范

12.8定义数据结构

12.9最初的结构考虑

第13章 建立应用程序基础

13.1MGCarClub应用程序特性

13.1.1开始过程

13.2创建数据库和应用程序  
菜单或转换台



## <<Access 2000程序设计>>

- 13.2.1 创建一个应用程序菜单
- 13.2.2 创建一个转换窗体
- 13.3 定义开始选项
- 13.4 创建一个闪烁屏幕
- 13.5 运行应用程序的基础
- 13.6 向数据库中添加表
- 13.7 初始结构考虑
- 第14章 调试 当事情的发展超出想象时
- 14.1 错误类型的表现
  - 14.1.1 产品中的错误
  - 14.1.2 编译时错误
  - 14.1.3 运行时错误
  - 14.1.4 逻辑错误
  - 14.1.5 用户产生的错误
  - 14.1.6 调试包括开发者导致的错误
- 14.2 调试Mindset
  - 14.2.1 进行观测
  - 14.2.2 温习科学方法
  - 14.2.3 了解它为什么会那样
  - 14.2.4 每次只发现一个问题
  - 14.2.5 最后一句话
- 14.3 调试工具
  - 14.3.1 Debug窗口
  - 14.3.2 不要忘记信息框
- 14.4 调试技术
  - 14.4.1 OptionExplicit
  - 14.4.2 命名规则
  - 14.4.3 强类型
  - 14.4.4 变量范围
  - 14.4.5 模块代码
  - 14.4.6 一致性
- 第15章 当事物的发展出乎意料  
创建错误处理器
- 15.1 错误类型 重复访问
- 15.2 创建一个简单的错误处理器
- 15.3 当错误发生后进行下一步  
结果控制
- 15.4 创建通用的错误处理器
- 第16章 高级查询
- 16.1 动作查询
  - 16.1.1 更新查询
  - 16.1.2 删除查询
  - 16.1.3 追加查询
  - 16.1.4 生成表查询
  - 16.1.5 交叉表查询

## &lt;&lt;Access 2000程序设计&gt;&gt;

- 16.2查询的特殊属性
- 16.3SQL：Access查询背后的语言
  - 16.3.1基本的SQL语法
  - 16.3.2字段表
  - 16.3.3记录子集
  - 16.3.4汇总函数
  - 16.3.5子汇总
  - 16.3.6多表查询
  - 16.3.7控制输出结果：排序
  - 16.3.8控制输出结果：DISTINCT
  - 16.3.9控制输出结果：HAVING
- 第17章 高级窗体技术
  - 17.1窗体的高级窍门和技巧
    - 17.1.1选择、移动和定位控件
  - 17.2窗体的属性和事件
    - 17.2.1窗体属性
    - 17.2.2窗体事件
  - 17.3特殊类型的窗体
    - 17.3.1TheMessageBox
    - 17.3.2InputBox
- 第18章 高级输出技术
  - 18.1事件和高级属性
    - 18.1.1报表事件
    - 18.1.2关于报表事件
    - 18.1.3报表的特殊属性
  - 18.2附加控件
    - 18.2.1页中断
    - 18.2.2图像和图片
  - 18.3为报表提供数据
  - 18.4将数据输出成其他格式
    - 18.4.1把内嵌式SQL语句转换成存储式查询（深入研究）
- 第19章 完成规则
  - 19.1一个优秀的程序由什么组成
  - 19.2MicrosoftOffice2000Developer
  - 19.3安装MOD
  - 19.4应用程序的优化
    - 19.4.1硬件和环境
    - 19.4.2数据库和查询设计
    - 19.4.3窗体和报表设计
  - 19.5HTML帮助生成器
    - 19.5.1HTMLHelp看起来像什么
    - 19.5.2创建HTMLHelp文件
    - 19.5.3将HTMLHelp包含到Access应用程序中
  - 19.6答‘案向导生成器
- 第20章 部署应用程序

## <<Access 2000程序设计>>

20.1打包方式

20.2发布Access应用程序的简单方法

20.3发布Access应用程序的专业途径

20.3.1PackageandDeployment

Wizard 怎样工作 — 要用

到几个步骤

20.4将应用程序组织到起

20.5Access2000RunTime

20.5.1激活Microsoft AccessRunTime环境

20.5.2FullMicrosoftAccess和RunTime环境的差别

20.5.3RunTime的注册关键字和MicrosoftAccess

20.5.4如果用户具有FullMicrosoftAccess

20.5.5安装AccessRunTime

20.6将你的成果打包

20.6.1打包处理

20.6.2结构化个开发路径 ( 深入研究 )

20.7附加文件

20.8PackagingandDeployment Wizard

第四部分 高级功能

第21章 客户机/服务器技术

21.1创建Access项目

21.2使用Access项目

21.3改变连接

21.4安装附加的OLEDB供应商

21.5MicrosoftDataEngine ( MSDE )

21.6再次考虑客户机/服务器应用程序的用户界

21.7优化具有SQLServer后端数据库的Access应用程序

第22章 在Access应用程序中使用ActiveX控件

22.1可以使用哪些ActiveX控件

22.2在Access窗体本中使用ActiveX控件

22.3关于使用ActiveX控件的 些警告

第23章 和其他应用程序相连：在Access应用程序中使用自动化

23.1动态数据交换

<<Access 2000程序设计>>

23.2自动化

第24章 在网上使用Access2000

24.1超链接字段类型

24.2将报表存为HTML格式

24.3DataAccessPages

24.4结束语

<<Access 2000程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>