

<<三向造型设计 Maya2.5现场实作>>

图书基本信息

书名：<<三向造型设计 Maya2.5现场实作>>

13位ISBN编号：9787900031419

10位ISBN编号：7900031413

出版时间：2000-01

出版单位：北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三向造型设计 Maya2.5现场实作>>

内容概要

内容简介

本书是“希望COOL系列三向丛书”中的一本，全书通过实例引导，系统讲解了三维动画制作软件Maya2.5的应用。

全书通过教学制作二十三个实例，从各方面对Maya进行了全面讲解。

全书分为三大部分。

第一

部分是建模、建模是Maya强大功能的一部分，也是动画的基础。

这部分对NURBS和Polygons建模

进行了详细的讲述，并对两种建模方式的优缺点进行了比较。

另外在这部分中还对Maya的工作界面

和环境进行了讲解，对基本的工具（如移动、缩放）以及各种建模手段进行了演示。

第二部分是动画。

动画是Maya的重头戏，这部分详细讲解了动画制作的各种手段。

第三部分是动力场。

动力场是对自

然世界的模拟，通过设置动力场，可以让粒子在动力场的作用下自动地产生加速度并且移动，是Maya较高级的功能。

每个部分中都有1至10个实例，每个例子都能说明一种或者几种流程，并与Maya中的命令和功能结合得很好，对于读者有理论和实践的指导作用。

本书内容完整，巨细无遗；实例丰富、精彩，既适用于初学者登堂入室，又适用于中级用户提高技能，还适用于高级用户参考交流，正应了本丛书的主旨 三向：面向初级，面向中级，面向高级

只要你是一位图形动画的爱好者，无论是职业的还是业余的，拿起本书，相信一定会有所收获。

本书配套光盘包括书中实例提到的图像文件、图像素材及制作完成的各种图像效果。

<<三向造型设计 Maya2.5现场实作>>

书籍目录

目录

第1单元 Maya建模

本单元知识要点

实例1水、碗和桌

实例2简单模型

实例3灯光下的球

实例4角落场景

实例5夜空中的飞机

实例6寻找残骸

实例7探索星空

实例8飞船

实例9镜框场景

第2单元 动画工具

本单元知识要点

实例10海飞丝瓶

实例11南极雄风

实例12爱神之箭

实例13保龄球

实例14烛光摇曳

实例15图画册

实例16多米诺骨牌

实例17古钟

第3单元 动力学

本单元知识要点

实例18流星雨

实例19喷泉

实例20大爆炸

实例21杠杆模型

实例22紧急刹车

实例23冰块融化

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>