

<<用3D Studio MAX 画建筑>>

图书基本信息

书名：<<用3D Studio MAX 画建筑动画>>

13位ISBN编号：9787900031471

10位ISBN编号：7900031472

出版时间：2000-02

出版时间：北京希望电子出版社

作者：潘梅

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<用3D Studio MAX 画建筑>>

### 内容概要

本书及配套多媒体光盘是“用3D Studio MAX画效果图”系列书《用3D Studio MAX画建筑效果图》、《用3D Studio MAX画室内装修效果图》的第三部,详细讲解了如何用强大的三维设计工具3D Studio MAX来规划、设计、建立模型和设计动画,最终实现现代建筑、居家装饰的完美动画效果。

全书包括五章:外景游览、厅的游览、主卧室游览、儿童房游览和书房游览,每一章都详细介绍了如何调入现有模型或建立基本模型、摄像机设置及拍摄路径的设定等技术,描述了所涉及的每一关键步骤、技术参数及设计技巧。最后的两个附录介绍了Tree Factory(树工厂)的使用,以及如何利用Premiere将用3D Studio MAX制作的动画片段巧妙地串接形成一完整作品的技术。整部作品讲解过程细致、明了,循序渐进,而配套的多媒体教学光盘(光盘1)更是界面好、操作简便,既可逐步演示又可连续播放,明确的教程进度一目了然,特别是利用教程界面中的滚动条,可方便地进行进度定位,在Windows 95或NT的多任务功能配合下,读者可以一边根据教程学习,一边在3D Studio MAX或Premiere中进行实际演练。本书配套的素材光盘(光盘2)内容为用3D Studio MAX画效果图系列书所涉及的全部MAX模型文件、贴图、效果图、Premiere项目文件、MAX生成的动画片段文件、配音文件及最后用Premiere生成的建筑动画文件、效果图动画文件。

利用这些文件,读者可以快速、清晰、简便地分析作者的设计意图及实现技术,使读者在学习过程中事半功倍,彻底掌握用3D Studio MAX及Premiere画建筑动画技术及技巧。

本书不但是从事建筑规划、建筑设计、室内外装饰、装修设计、三维动画设计、影视广告设计人员“活”的自学教材,同时也可作为建筑设计、工艺设计、美术院校师生及相关专业师生的自学及教学参考书,以及社会相关专业培训班的教材。

## <<用3D Studio MAX 画建筑>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一章 外景游览

##### 1.1全景游览

##### 1.2近景游览

##### 1.3路灯的制作

##### 1.4水池的制作

##### 1.5花架的制作

#### 第二章 厅的游览

##### 2.1客厅、餐厅的游览

##### 2.2楼梯的游览

##### 2.3起居室的游览

##### 2.4厅的综合游览

#### 第三章 主卧室的游览

#### 第四章 儿童房的游览

#### 第五章 书房的游览

#### 附录A TreeFactory (树工厂) 实例简介

#### 附录B Premiere实例简介

##### B.1基本概念

##### B.2视频特技

##### B.2.1场景过渡

##### B.2.2滤镜效果

##### B.2.3叠加效果

##### B.3示例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>