

图书基本信息

书名：<<C++ Builder多媒体特效制作百例>>

13位ISBN编号：9787900038142

10位ISBN编号：7900038140

出版时间：2001-5

出版时间：中国电力出版社

作者：薛风武

页数：609

字数：885000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过100个实例全面讲述了应用C++Builder进行多媒体编程的方法和技巧。

书中每章均以一个实例的详细实现步骤为引子，介绍了其实现的详细技术内幕，并由此给出了其他相关的实例。

全书详尽地讲述了多媒体设计的各个方面：GDI应用、颜色和调色板、OpenGL编程、DirectX编程、屏幕保护程序、程序启动界面、音频操作和视频操作等。

全书面向实例进行阐述，讲解透彻、易于掌握。

本书即可作为多媒体爱好者和相关专业大专院校师生的自学参考书，也可作为专业计算机软件开发人员的技术参考书。

书籍目录

丛书前言前言读者须知第1章 VCL图形类第2章 配置颜色第3章 像素和调色板第4章 绘制图形的方式第5章 Windows图像文件格式第6章 图像特技第7章 OpenGL入门第8章 使用OpenGL绘制图形第9章 视图变换第10章 显示列表的应用第11章 OpenGL中的颜色第12章 光照第13章 反走样、混合和雾第14章 绘制位图、字体和图像第15章 纹理映射第16章 帧缓存第17章 求值程序和非均匀有理B样条第18章 二次曲面第19章 选择和反馈第20章 GLUT应用第21章 OpenGL高级技巧第22章 DirectX编程第23章 屏幕保护程序第24章 设计启动界面第26章 视频操作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>