

### 图书基本信息

书名：<<Flash 5网页动画设计标准培训教程>>

13位ISBN编号：9787900038463

10位ISBN编号：7900038469

出版时间：2001-10-1

出版时间：中国电力出版社

作者：靳立强,杜岩斌,郭庆民

页数：345

字数：501

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Flash是 Macromedia公司推出的用于网络动画制作的软件。

本书结合精选的典型实例，系统地介绍了利用Flash设计制作动画的详细过程和方法。

全书共分13章，介绍Flash的安装配置，绘画技巧，工具使用，位图和文本对象的编辑，图库管理，图层的使用，声音的导入和控制，动画的创建、检测、输出与发布；同时对ActionScript脚本编程语言做了详细的介绍。

本书实例典型，操作明了，举例

书籍目录

前言

第1章 走进Flash 5

- 1.1 Flash 5的安装
- 1.2 选择Flash 5的几大理由
- 1.3 Flash 5的新增功能

第2章 Flash 5基础预读

- 2.1 Flash的工作原理
- 2.2 相关概念简介
- 2.3 熟悉Flash 5的基本工作界面

第3章 动画制作的基础——绘图

- 3.1 理解绘图与上色
- 3.2 绘图工具面板
- 3.3 光标工具 ( Arrow )
- 3.4 次选择工具 ( Subselect )
- 3.5 直线工具 ( Line )
- 3.6 套索工具 ( Lasso )
- 3.7 钢笔工具 ( Pen )
- 3.8 文字工具 ( Text )
- 3.9 椭圆工具 ( Oval )
- 3.10 矩形工具 ( Rectangle )
- 3.11 铅笔工具 ( Pencil )
- 3.12 笔刷工具 ( Brush )
- 3.13 墨水瓶工具 ( Ink Bottle )
- 3.14 油漆桶工具 ( Paint Bucket )
- 3.15 滴管工具 ( Dropper )
- 3.16 橡皮工具 ( Eraser )
- 3.17 手形工具 ( Hand )
- 3.18 放大镜工具 ( Zoom )
- 3.19 颜色的设定与使用

第4章 位图的应用

- 4.1 把位图导入Flash 5
- 4.2 位图的矢量化
- 4.3 位图的优化
- 4.4 使用位图来填色
- 4.5 去除位图的背景
- 4.6 设置位图的属性
- 4.7 使用GIF动画
- 4.8 可移植的网络图像的应用

第5章 文本对象的编辑

- 5.1 文本定义
- 5.2 文本编辑工具
- 5.3 文本标签、文本块和可编辑文本框的创建
- 5.4 静态 ( 普通 ) 文本的编辑及属性设置
- 5.5 制作可编辑文本框和动态显示文本框
- 5.6 在放映程序中使用文本字段

- 5.7 分解文本
- 5.8 关于动画的考虑
- 第6章 图库的管理与应用
  - 6.1 库 ( Library ) 界面
  - 6.2 库的管理与应用
  - 6.3 共享库的使用
- 第7章 图符编辑与实例讲解
  - 7.1 了解图符和实例
  - 7.2 创建图符
  - 7.3 使用图符及实例
- 第8章 使用图层
  - 8.1 图层的含义及创建
  - 8.2 图层的编辑
  - 8.3 图层的属性
  - 8.4 对层进行快速编辑
  - 8.5 使用不同类型的图层
  - 8.6 分层
  - 8.7 关于运动引导层和蒙板层的应用举例
- 第9章 声音的导入与控制
  - 9.1 声音的表达
  - 9.2 导入声音
  - 9.3 声音的类型
  - 9.4 给画面配音
  - 9.5 设置声音信息
  - 9.6 编辑音效
  - 9.7 输出声音
- 第10章 创建动画
  - 10.1 产生动画的原因
  - 10.2 制作动画的方法
  - 10.3 时间线窗口内容简介
  - 10.4 关于帧的概念和操作
  - 10.5 场景的使用
  - 10.6 动画
  - 10.7 使用电影资源管理器 ( Movie Explorer )
- 第11章 动画的检测、输出与发布
  - 11.1 动画的检测
  - 11.2 动画的输出与发布
- 第12章 了解ActionScript编程
  - 12.1 ActionScrip基本理论
  - 12.2 ActionScript编程基础
  - 12.3 ActionScript的故障诊断
  - 12.4 使用ActionScript创建交互动画
  - 12.5 控制电影剪辑
  - 12.6 创建交互界面元素
- 第13章 使用ActionScript编写脚本
  - 13.1 控制脚本流程
  - 13.2 Basic Actions

- 13.3 Actions
- 13.4 Objects
- 13.5 Properties
- 13.6 Operators
- 13.7 Functions

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>