

<<小魔神 --Maya 2.5 &3D Stu>>

图书基本信息

书名：<<小魔神 --Maya 2.5 &3D Studio MAX R3三维影视游戏场景创意设计（含3CD）>>

13位ISBN编号：9787900044334

10位ISBN编号：7900044337

出版时间：2000-05

出版时间：北京希望电子出版社

作者：刘阔

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

全书由五章和佳作赏析组成；第一章通过一些业界权威人士的观点及作者的认识，使读者可以清楚地看清三维动画领域的实质性问题，确认努力方向，并且了解许多相关信息；第二章介绍了一幕实实在在的三维角色动画的创意过程、分镜头的方法和完整制作流程；第三章、第四章和第五章分别讲解了一个经典实例的制作步骤，三个实例为“触手可摸的岩石”、“实异的超级核能炉”和“神秘的古埃及场景”，分别以MAYA 2.0-2.5和3D Studio MAX 3.0作业操作平台。

书籍目录

第一章 我们的世界

第二章 影视游戏三维短片设计

第三章 深究MAYA材质，创建触手可摸的岩石

第四章 奇异的超级核能炉

第五章 制作神秘的古埃及场景

经典佳作欣赏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>