

<<游戏制作大师>>

图书基本信息

书名：<<游戏制作大师>>

13位ISBN编号：9787900059925

10位ISBN编号：790005992X

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏制作大师>>

内容概要

软件提供强大的工具系统、编辑系统、执行系统。

特别是编辑系统提供多种功能完备和操作性强的分镜人物编辑器、背景编辑、脚本编辑器、魔法编辑器、物件管理器、事件管理器、游戏浏览器等可视化工具。

素材库内容丰富，多达上千种特技音效，数百种魔法可供选择，完全开放的游戏开发平台，用户可以利用3dsMAX,photoshop等设计软件自行开发游戏素材。

强大的角色编辑器，根据用户需要创作出富有个性化的游戏角色

多平台系统支持，可以在任何版本WINDOWS下流畅运行

配置要求：

运行环境：WIN95/98/2000

最低配置：

MMX 266

64MB内存

4倍速以上光驱

推荐配置：

P II400以上

64MB 以上内存

8倍速光驱

600MB以上硬盘空.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>