

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4.0应用实例精粹(含1CD)>>

13位ISBN编号：9787900074003

10位ISBN编号：7900074007

出版时间：1900-01-01

出版时间：

作者：向华

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

全书内容清晰地分为预备篇、实践篇、艺术篇、提升篇四大部分。

开篇是对3ds max 4材质编辑器各功能的大致介绍，为深入学习做好铺垫。

在3ds max 4里创作一副让人信服、质量上乘的静帧图片不仅需要对其专业技术有所掌握，更重要的是掌握必要的美术、摄影知识。

因此在接下的部分将对这些相关知识进行针对性的讲解，有助于读者的学习。

前部分有关材质的知识点介绍将以标签的形式出现，这样读者可以在后面的实例部分进行

书籍目录

- 第1章 概述；
 - 1.1 画简介；
 - 1.2 透视学简介；
 - 1.3 电脑建筑画流程简介；
- 第2章 3D MAX 4.0简介；
 - 2.1 3D MAX简介；
 - 2.2 3D MAX 4.0的新特性；
 - 2.3 3D MAX 4.0总体简介；
- 第3章 室外效果图；
 - 3.1 建别墅的模型；
 - 3.2 编辑别墅的材质；
 - 3.3 建灯光、摄像机及渲染视图；
 - 3.4 用PhotoShop作后期处理；
- 第4章 家具制作大练兵；
 - 4.1 沙发的制作；
 - 4.2 床的制作；
 - 4.3 椅子的制作；
 - 4.4 台灯的制作；
 - 4.5 窗帘的制作；
 - 4.6 电视的制作；
 - 4.7 茶几的制作；
 - 4.8 吊灯的制作；
 - 4.9 爱奥尼柱式的制作；
- 第5章 客厅效果图；
 - 5.1 建造房间；
 - 5.2 创建顶棚筒灯；
 - 5.3 创建影视墙和电视柜；
 - 5.4 导入家具；
 - 5.5 制作装饰物；
 - 5.6 修饰场景；
 - 5.7 创建摄像机及渲染视图；
- 第6章 卧室效果图；
 - 6.1 建造房间；
 - 6.2 制作床头墙；
 - 6.3 导入家具及制作家具；
 - 6.4 修饰场景；
 - 6.5 创建摄像机及渲染视图；
- 第7章 餐厅效果图；
 - 7.1 Lightscape简介；
 - 7.2 Lightscape工作流程；
 - 7.3 用Lightscape制作餐厅效果

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>