

<<Java 2高级程序设计百事通>>

图书基本信息

书名：<<Java 2高级程序设计百事通>>

13位ISBN编号：9787900084521

10位ISBN编号：7900084525

出版时间：2001-11-1

出版时间：中科多媒体电子出版社

作者：张洪斌

页数：389

字数：584

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java 2高级程序设计百事通>>

### 内容概要

本书讲解了Java 2程序设计中

书籍目录

第1章 网络编程实例

- 1.1 网络基础概念
- 1.2 URL类编程实例
- 1.3 DatagramSocket编程实例
  - 1.3.1 DatagramSocket服务器程序
  - 1.3.2 DatagramSocket客户机程序
- 1.4 自定义协议的服务器 / 客户机程序
- 1.5 发送邮件的客户机程序
- 1.6 本章小结

第2章 标记流

- 2.1 StreamTokenizer标记流
- 2.2 StringTokenizer标记流
- 2.3 本章小结

第3章 Collection和Map

- 3.1 Collection和Map入门
- 3.2 Collection的基本方法
- 3.3 Collection运算
  - 3.3.1 多态性
  - 3.3.2 Bulk运算
  - 3.3.3 在List中使用索引
  - 3.3.4 Iterator接口
  - 3.3.5 排序
- 3.4 本章小结

第4章 国际化程序

- 4.1 国际化快速入门
- 4.2 Java支持的国家 and 语言
- 4.3 使用类文件代替属性文件
- 4.4 数字和日期的国际化
  - 4.4.1 数字的格式化
  - 4.4.2 日期的格式化
- 4.5 本章小结

第5章 系统资源与垃圾处理

- 5.1 系统资源
  - 5.1.1 系统资源快速入门
  - 5.1.2 得到系统属性清单
  - 5.1.3 自定义属性
  - 5.1.4 属性的访问限制
- 5.2 系统垃圾回收
- 5.3 本章小结

第6章 Reflection

- 6.1 Reflection快速入门
- 6.2 根据Class分析类
  - 6.2.1 得到类的Class对象
  - 6.2.2 得到类的修饰符和超类
  - 6.2.3 得到类所实现的接口

- 6.2.4 得到类的域
- 6.2.5 得到类中的方法
- 6.3 从Class对象还原类
  - 6.3.1 创建对象
  - 6.3.2 得到域的值
  - 6.3.3 调用方法
- 6.4 本章小结
- 第7章 对象的序列化
  - 7.1 序列化入门
    - 7.1.1 序列化对象
    - 7.1.2 从流中恢复对象
  - 7.2 序列化应用实例
  - 7.3 控制序列化
    - 7.3.1 Externalizable接口
    - 7.3.2 重置writeObject和readObject方法
  - 7.4 本章小结
- 第8章 jar压缩程序
  - 8.1 压缩和解压缩技术
    - 8.1.1 将文件压缩到档案中
    - 8.1.2 显示档案中的内容
    - 8.1.3 显示压缩过程
    - 8.1.4 从档案中解压缩文件
    - 8.1.5 制作非压缩档案
    - 8.1.6 Manifest文件
  - 8.2 使用档案
    - 8.2.1 使用档案中的类
    - 8.2.2 运行档案中的程序
    - 8.2.3 扩展系统已有的类
    - 8.2.4 Java调用类的顺序
    - 8.2.5 调用URL地址上的jar档案
  - 8.3 本章小结
- 第9章 使用Graphics2D类绘图
  - 9.1 绘图快速入门
  - 9.2 绘图效果
    - 9.2.1 画笔的样式
    - 9.2.2 Clip区域
    - 9.2.3 变形
    - 9.2.4 图形重叠时的操作
  - 9.3 绘图形状
    - 9.3.1 立体矩形
    - 9.3.2 直线段
    - 9.3.3 矩形
    - 9.3.4 圆角矩形
    - 9.3.5 椭圆
    - 9.3.6 圆弧
    - 9.3.7 QuadCurve
    - 9.3.8 CubicCurve

<<Java 2高级程序设计百事通>>

9.4 本章小结

第10章 JavaBeans

10.1 Bean快速入门

10.2 得到Bean的属性、方法和事件

10.3 Bean的测试环境BDK

10.3.1 BDK简介

10.3.2 把Bean安装到BDK中

10.4 JavaBean的属性

10.4.1 Bound Property

10.4.2 Constrained Property

10.5 BeanInfo接口

10.6 Bean的定制

10.6.1 自定义属性编辑器

10.6.2 Customizer接口

10.7 Bean的Context

10.7.1 建立BeanContext

10.7.2 为Bean提供服务的BeanContextServices

10.8 本章小结

第11章 JDBC数据库编程

11.1 编写JDBC程序所需要的条件和步骤

11.2 文本文件组成的数据库

11.3 使用DBMS数据库

11.4 数据库和SQL语言的基础知识

11.4.1 有关数据库的基础概念

11.4.2 SQL数据类型

11.4.3 SQL语句

11.5 JDBC软件包中的接口和类

11.5.1 Driver接口和DriverManager类

11.5.2 Connection接口

11.5.3 Statement和ResultSet

11.5.4 PreparedStatement接口

11.5.5 Transaction

11.6 图形用户界面中的数据库程序

11.7 本章小结

第12章 Java安全技术

12.1 Policy安全策略

12.1.1 程序的安全限制

12.1.2 扩大安全范围

12.1.3 缩小程序的安全范围

12.1.4 系统安全策略文件

12.2 编写自定义的SecurityManager

12.3 数字签名文件

12.4 编写签名程序

12.4.1 签名程序

12.4.2 验证签名

12.5 本章小结

第13章 命名服务和目录服务

- 13.1 命名与目录服务的概念
- 13.2 Java命名和目录服务所需要的软件
  - 13.2.1 需要安装的软件
  - 13.2.2 本程序需要的软件包
  - 13.2.3 文件系统的服务提供者和服务器
- 13.3 文件系统的命名服务
  - 13.3.1 命名服务快速入门
  - 13.3.2 文件系统的几个常用方法
- 13.4 绑定与解析
  - 13.4.1 绑定对象
  - 13.4.2 解析对象
- 13.5 本章小结
- 第14章 RMI ( 远程方法调用 )
  - 14.1 RMI快速入门
    - 14.1.1 RMI服务器程序
    - 14.1.2 RMI客户机程序
    - 14.1.3 运行RMI服务器和客户机程序
  - 14.2 RMI的安全性
  - 14.3 同时作为客户机和服务器的RMI程序
    - 14.3.1 客户机程序的设计
    - 14.3.2 服务器程序的设计
    - 14.3.3 运行服务器和客户机程序
  - 14.4 本章小结
- 第15章 CORBA
  - 15.1 IDL语言快速入门
  - 15.2 IDL语言基础
    - 15.2.1 基本数据类型
    - 15.2.2 包和接口
    - 15.2.3 方法
    - 15.2.4 数组
    - 15.2.5 异常
    - 15.2.6 attribute类型
    - 15.2.7 enum类型
    - 15.2.8 struct类型
    - 15.2.9 union类型
    - 15.2.10 any类型
  - 15.3 编写服务器和客户机程序
    - 15.3.1 编写服务器程序
    - 15.3.2 编写客户机程序
    - 15.3.3 运行服务器和客户机程序
  - 15.4 CORBA实例
    - 15.4.1 有多个远程接口的CORBA实例
    - 15.4.2 CORBA的callback技术
    - 15.4.3 保存对象的状态
  - 15.5 本章小结
- 第16章 RMI-IIOP
  - 16.1 RMI-IIOP快速入门

- 16.1.1 RMI - IIOP的远程接口和实现类
- 16.1.2 RMI - IIOP服务器程序
- 16.1.3 RMI-IIOP客户机程序
- 16.1.4 运行RMI - IIOP程序
- 16.2 RMI - IIOP实例
- 16.3 本章小结
- 第17章 Servlet ( 服务器小程序 )
- 17.1 建立编译运行Servlet的条件
- 17.1.1 Tomcat服务器的安装、设置和启动
- 17.1.2 SimpleServletServer服务器
- 17.2 Servlet快速入门
- 17.2.1 运行Servlet程序
- 17.2.2 Servlet的运行机制
- 17.3 Cookie
- 17.4 Session会话
- 17.5 表单处理和数据库
- 17.6 利用Servlet的Context和request信息
- 17.6.1 得到Context和request信息
- 17.6.2 共享Context的属性Attribute
- 17.7 由其他资源处理访问Servlet的请求
- 17.8 本章小结
- 第18章 JSP网页设计
- 18.1 JSP快速入门
- 18.1.1 JSP示例
- 18.1.2 JSP网页的运行
- 18.2 JSP的语法和运行机制
- 18.2.1 JSP注释标记
- 18.2.2 JSP指令标记
- 18.2.3 JSP声明
- 18.2.4 JSP表达式标记
- 18.2.5 JSP小脚本代码标记
- 18.3 Servlet和JSP
- 18.4 JSP表单处理
- 18.5 JSP Session
- 18.6 JSP Cookie
- 18.7 JSP异常处理
- 18.8 JSP中的Bean
- 18.9 由其他资源处理访问JSP网页的请求
- 18.10 本章小结
- 第19章 《Java程序设计百事通》FAQ
- 19.1 为什么Java编译后不能产生可执行文件
- 19.2 Java的类库在什么地方
- 19.3 什么是匿名内部类
- 19.4 什么是用户界面的风格
- 19.5 怎样验证Applet的运行机制
- 19.6 缓冲真管用吗
- 19.7 怎样比较对象的相等

19.8 有关线程的几个问题

19.8.1 “精灵”线程和普通线程

19.8.2 sleep、yield和join方法



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>